N. 1773

WALT DISNEY

LIRE 2000

TOPOLINO

TOPOTOMBOLA

upim

CONTINUA

TUTTI ALLA BATTAGLIA NAVALE

THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA S.p.A. • SPED. ABB. POST. GR. 2/70 ROMA • SETTIMANALE • 19 NOVEMBRE 1989 •

BBURAGO® METAL Models

1:18

DIE-CAST
WITH PLASTIC PARTS

Forte, potente, bellissima,
19.000 lire. Incredibile!!

cod. 3015
MERCEDES-BENZ 300 SL (1954)

burago®

TOPOLINO 1773

SOMMARIO

19 NOVEMBRE 1989

5

PAPERINO E IL CONFLITTO STATUARIO

La tensione fra Anacleto e Paperino coinvolge ormai tutto il quartiere. Gli uccellini bisticciano, i passanti mugugnano, perfino le talpe si azzuffano. A peggiorare il tutto ci si mette una statua che Paperino si rifiuta di considerare tale...

TOPOLINO E IL TESORO DI PUEBLO FIORITO

Un potente amuleto portafortuna è esposto nel museo di Pueblo Fiorito, una località messicana. All'amuleto sono legate storie di fantasmi e di pirati che presto coinvolgono Topolino e Pippo...

191

98

IL GIRO DEL MONDO IN 23 BARCHE

Con Cino Ricci alla scoperta della Whitbread Round The World Race

LE ALTRE STORIE

39 ZIO PAPERONE LUCCIOLE PER... ANTENNE

73 NONNA PAPERA E LA SCOPERTA FORTUNATA

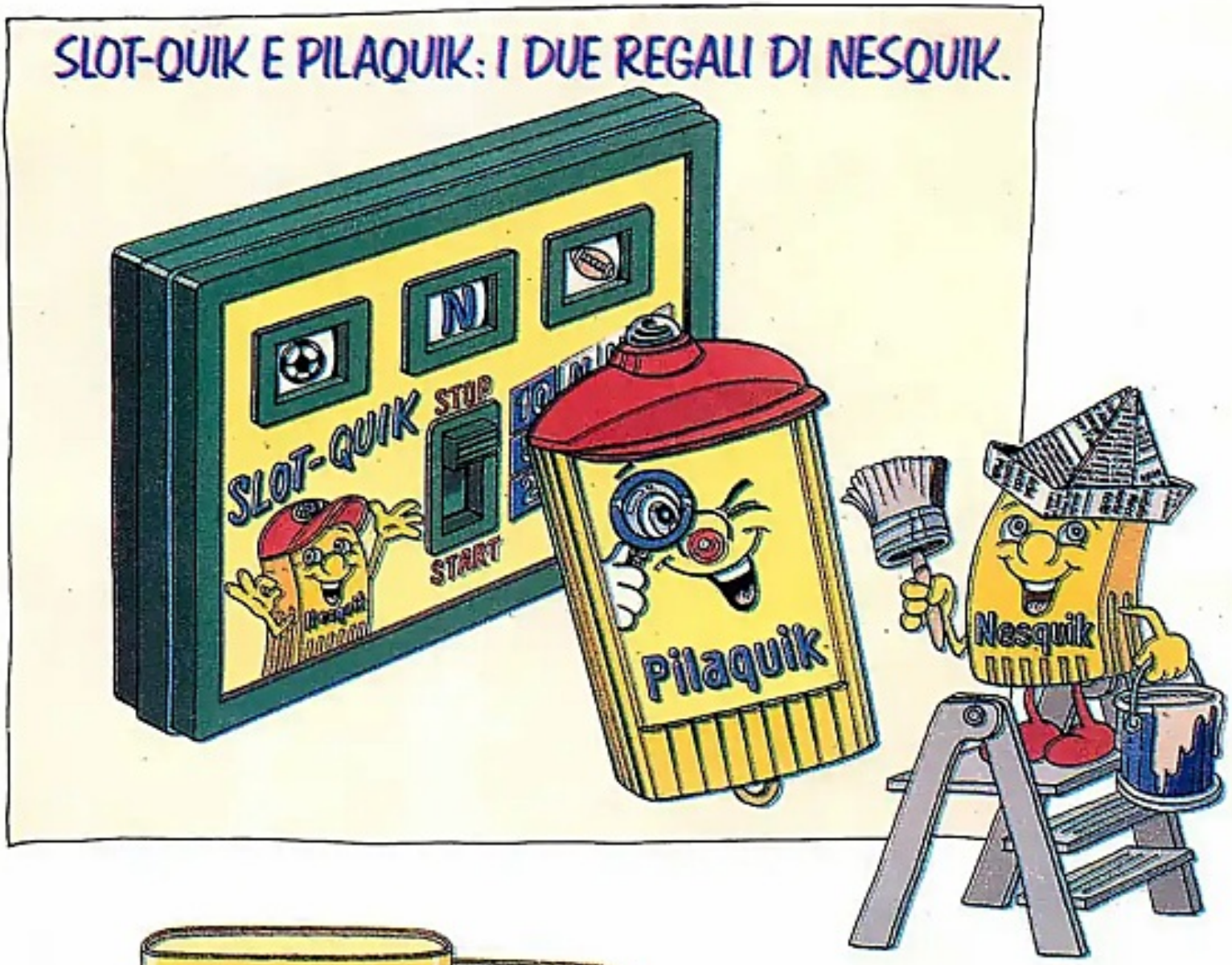
179 GASTONE EROE DI PLASTICA

163 ZIO PAPERONE E LA CROCIERA ECONOMICA

Abbonamenti a Topolino / Campagna 1989/90 83
Gioco a premi / Indovina chi è 88
Ritmi e bioritmi / Su di giri 92
Le foto dei lettori / Sarete famosi 96
Vela / Il giro del mondo 98
Giochi / Paper Game 106
Barzellette / Risate Boom 108
Concorso / Topotombola 113
Fantasia / Alla ricerca di E. T. 122
Giochi a premi / La battaglia navale 132
Home video / Le novità 140
Rubrica / Calendario fantastico 147

Copia di Topolino n° .....
della collezione di .....

Che notizia! Oggi con Nesquik il regalo lo scegli tu.



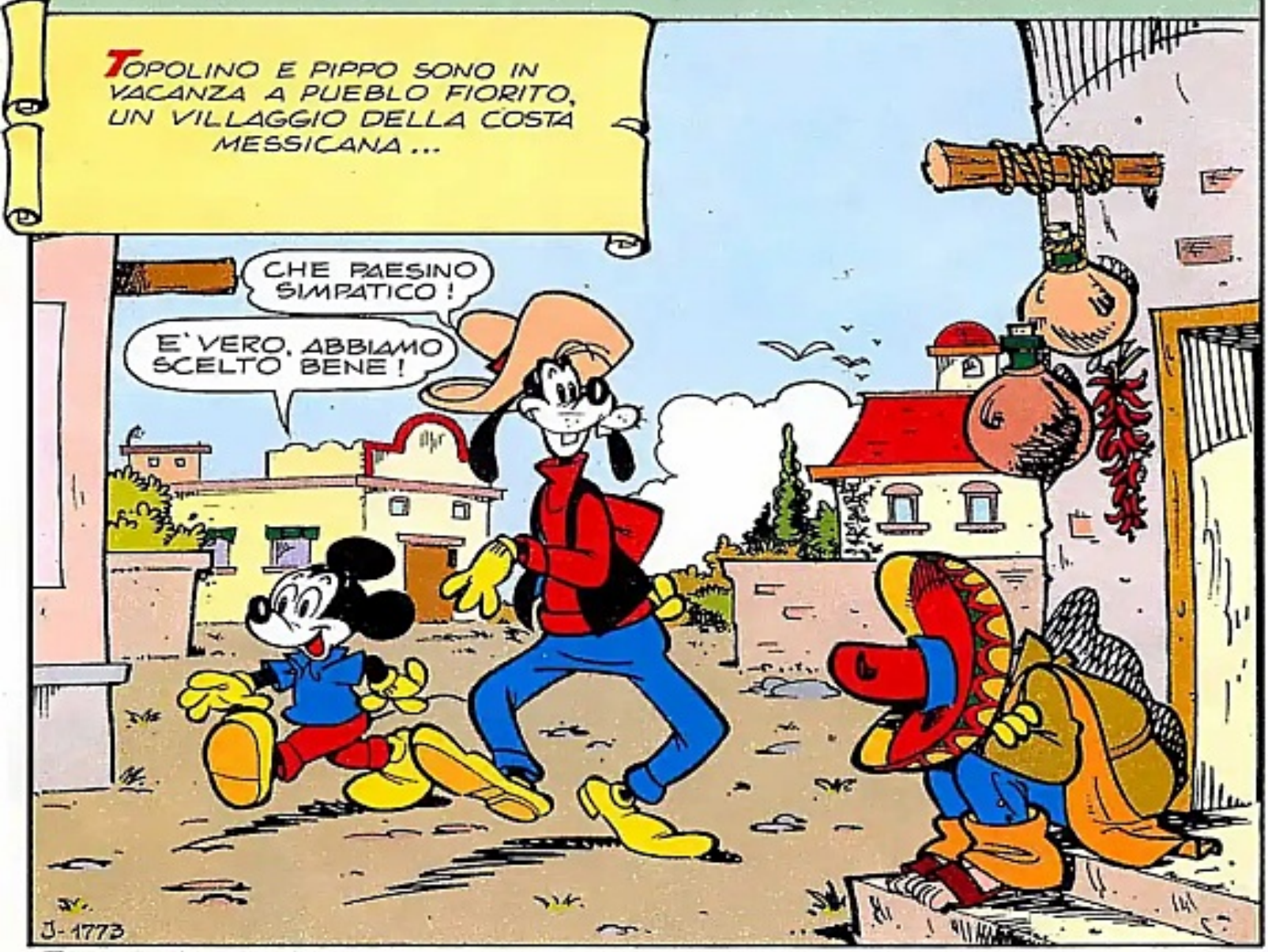
Slot-Quik e PilaQuik sono i nuovi regali di Nesquik. Scegli la confezione con il gioco che preferisci.

COL SAPOR DI CIOCCOLATO RENDE IL LATTE PRELIBATO.

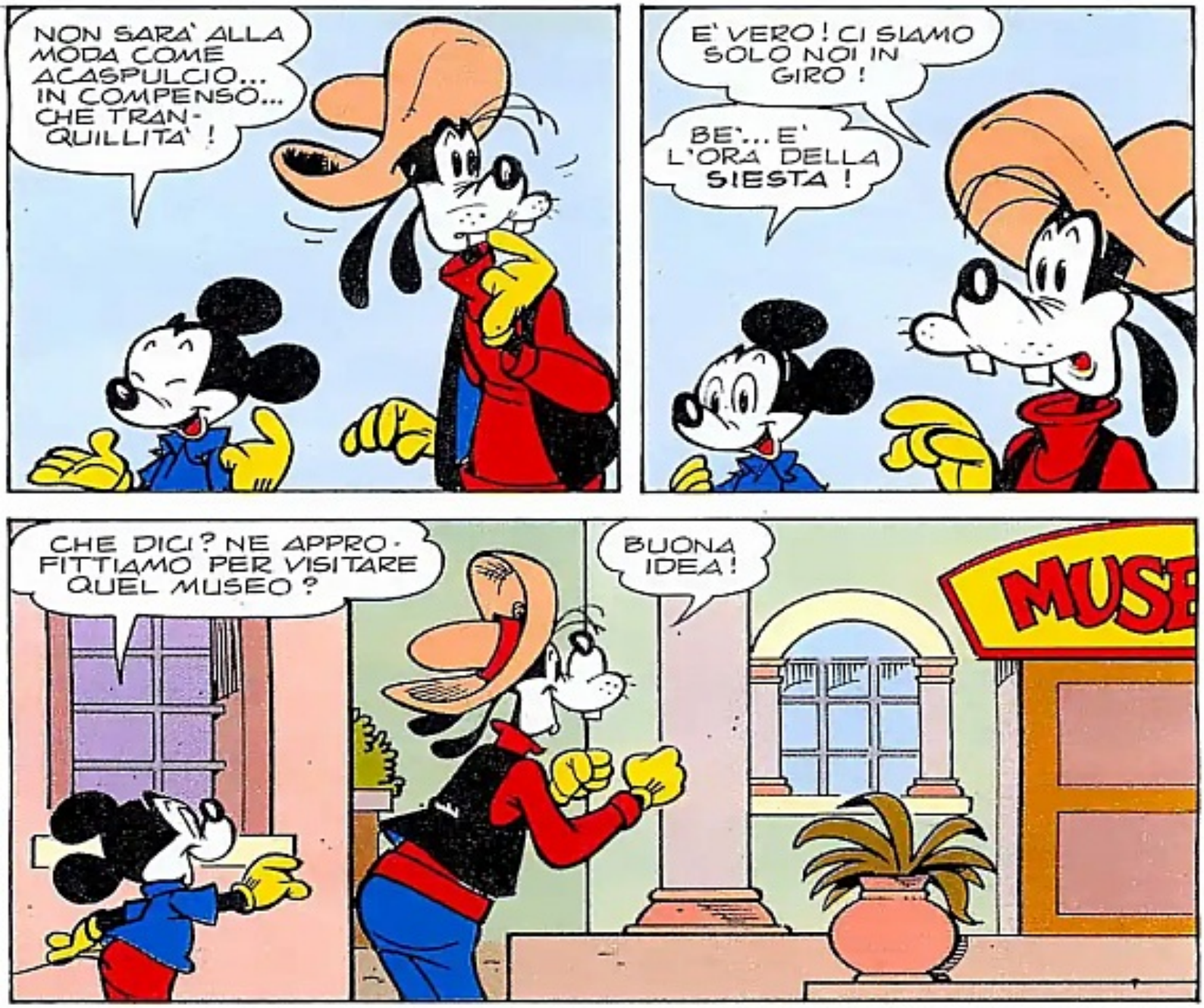
Aut. Min. N° 4/77782 del 29/3/89 Fino ad esaurimento La bollicina è esclusa

WALT DISNEY

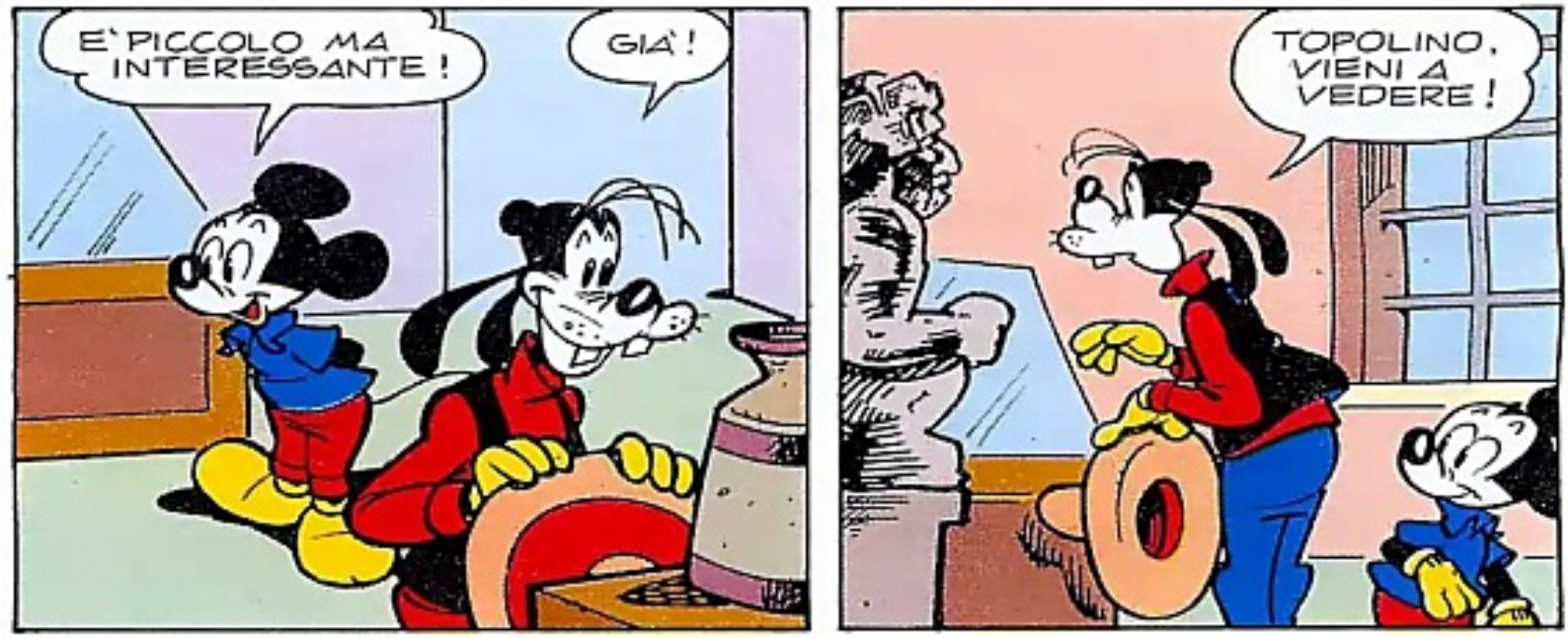
TOPOLINO E IL TESORO DI PUEBLO Fiorito



Testo e disegni di G. UBEZIO

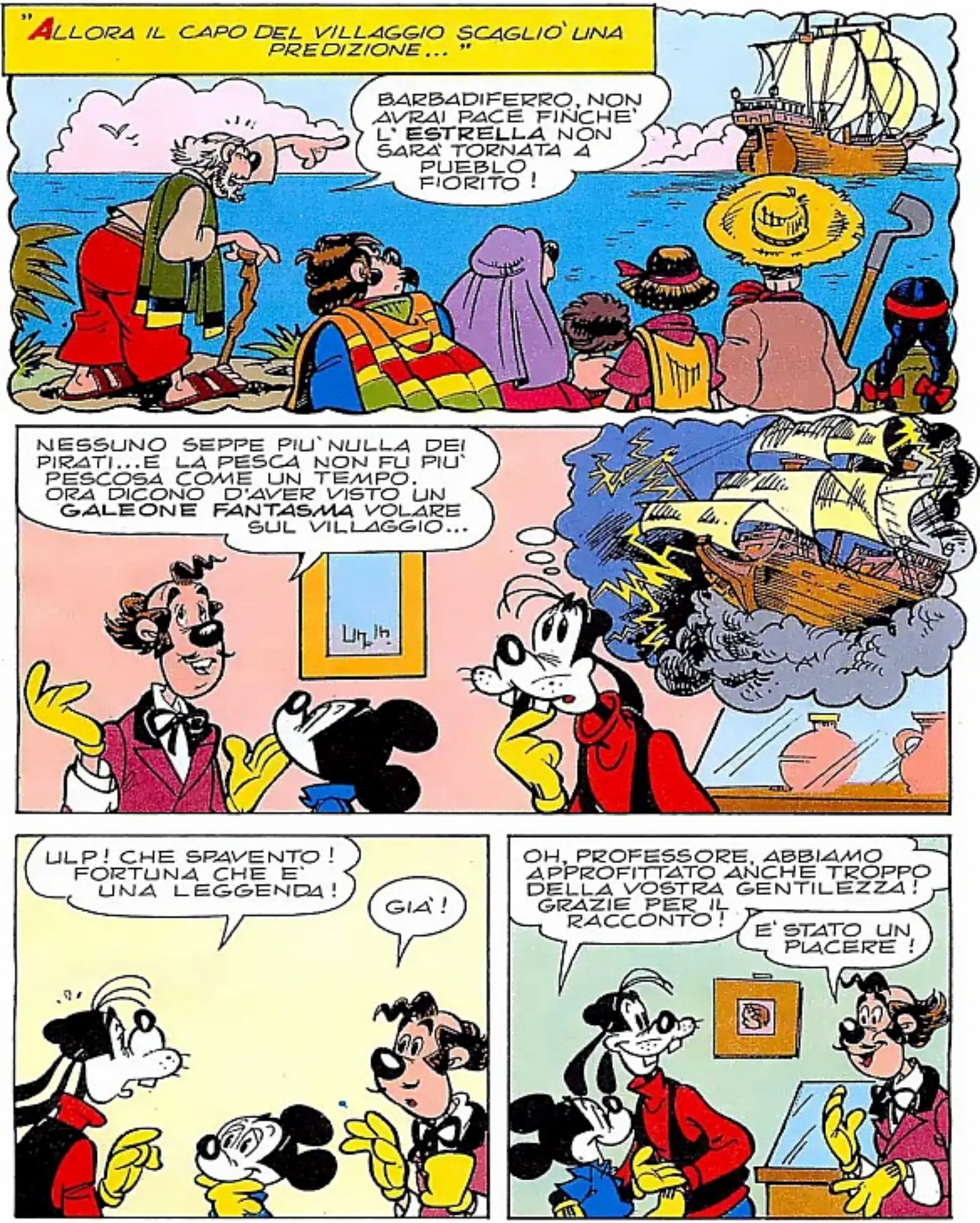

NON SARÀ ALLA MODA COME ACASPULCIO... IN COMPENSO... CHE TRAN-QUILLITÀ !
E' VERO ! CI SIAMO SOLO NOI IN GIRO !
BE'... E' L'ORA DELLA SIESTA !

CHE DICI ? NE APPRO-FITTIAMO PER VISITARE QUEL MUSEO ?
BUONA IDEA !
MUSE


E' PICCOLO MA INTERESSANTE !
GIÀ !
TOPOLINO, VIENI A VEDERE !

SEMBRA UNA BANDERUOLA SEGNA VENTO!
ESTRELLA del MAR
BUENOS, DIAS, SIGNORI!
SOY EL PROFESSOR JUAN ORTIGADO, DIRECTOR DEL MUSEO DI PUEBLO FIORITO!
PIACERE! MI CHIAMO TOPOLINO E QUESTO E' IL MIO AMICO PIPPO: SIAMO TURISTI AMERICANI!
HO NOTATO IL VOSTRO INTERESSE POR LA ESTRELLA DEL MAR, LA STELLA DEL MARE!
OH, SI'! E' BELLISSIMA. SEMBRA DOTATA DI UN MISTERIOSO MAGNETISMO.

È IL FACSIMILE D'UN AMULETO POTENTE, PORTAFORTUNA DEI PESCATORI CHE RIENTRAVANO SEMPRE CON RETI PESANTI DI PESCI!
ED ERA PERCIO' CONSIDERATO IL TESORO DI PUEBLO FIORITO!
MA UN TRISTE GIORNO IL PIRATA BARBADIFERRO VENNE QUI A RIFORNIRSI DI ACQUA E VIVERI!
"E LUI E I SUOI PIRATI SCOPRIRONO L'UNICA RICCHEZZA DI PUEBLO FIORITO, L'AMULETO APPUNTO, E SE NE APPROPRIARONO!"


"ALLORA IL CAPO DEL VILLAGGIO SCAGLIO' UNA PREDIZIONE..."
BARBADIFERRO, NON AVRAI PACE FINCHE' L'ESTRELLA NON SARA' TORNATA A PUEBLO FIORITO!
NESSUNO SEPPE PIU' NULLA DEI PIRATI...E LA PESCA NON FU PIU' PESCOSA COME UN TEMPO. ORA DICONO D'AVER VISTO UN GALEONE FANTASMA VOLARE SUL VILLAGGIO...
UH!
ULP! CHE SPAVENTO! FORTUNA CHE E' UNA LEGGENDA!
GIA'!
OH, PROFESSORE, ABBIAMO APPROFITTATO ANCHE TROPPO DELLA VOSTRA GENTILEZZA! GRAZIE PER IL RACCONTO!
E' STATO UN PIACERE!

CHE STORIA AFFASCINANTE, EH?

CORAGGIO, IMMERGIAMOCI NEL COLORE LOCALE!
NEL CALORE VORRAI DIRE. YUK! IL SOLE PICCHIA DURO!

LA SERA IN ALBERGO...
QUELLI SÌ ERANO GIORNI GLORIOSI!
SCUSA... QUALI?

QUELLI IN CUI I PIRATI SOLCAVANO I MARI! MI CI SAREI TROVATO BENISSIMO!

ECCO PIPPO IL NERO, A CAPO DI UN'INTREPIDA CIURMA, RISTABILIRE ORDINE E GIUSTIZIA SUL MARE!
TI CI VEDO PROPRIO!

E DOPO AVER MESSO IN GINOCCHIO PIRATI, BUCANIERI, MASNADIERI E...

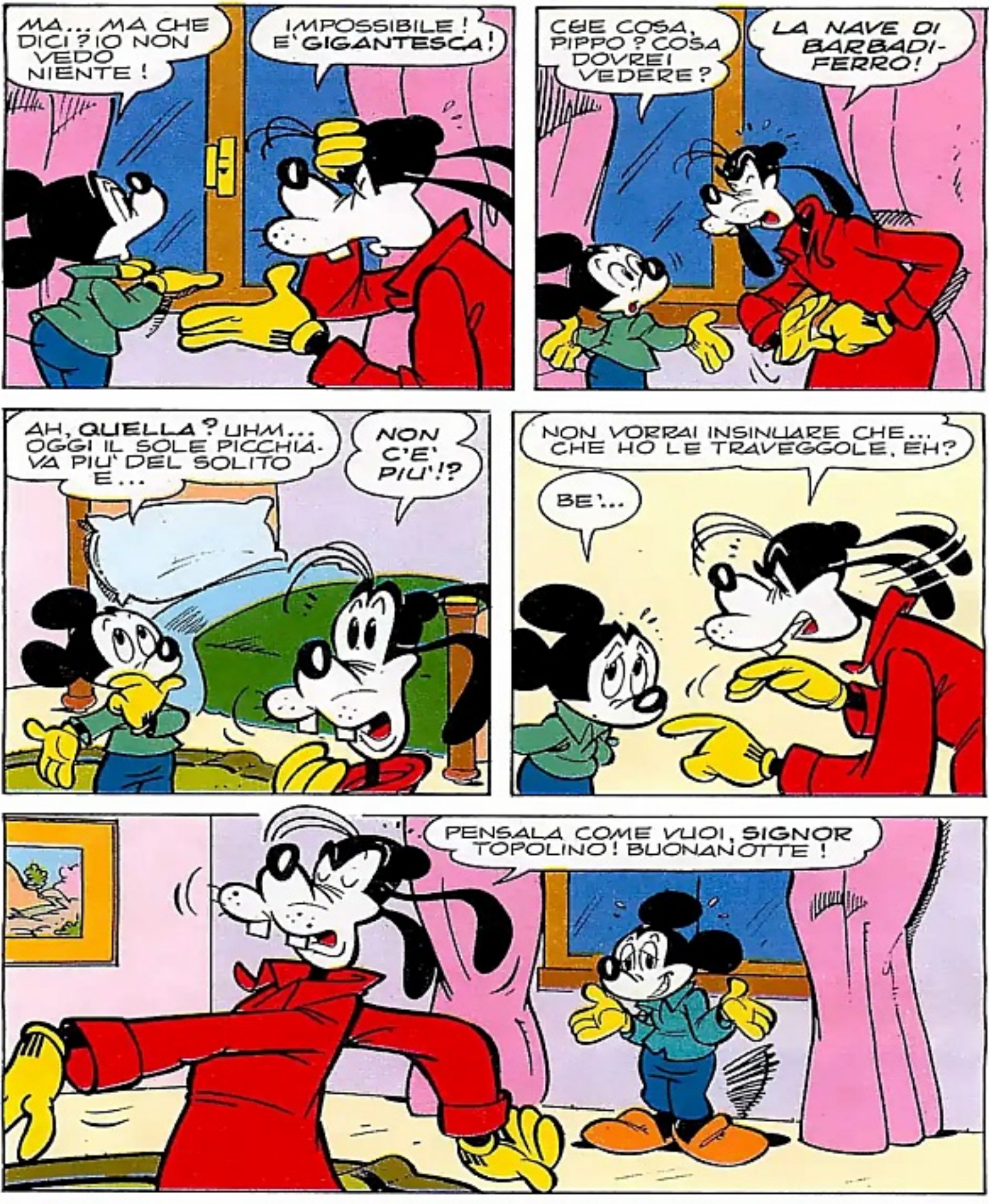
...PIPPO IL NERO SI AFFACCIA AL BALCONE DELLA SUA RESIDENZA E...

WWOOSHH

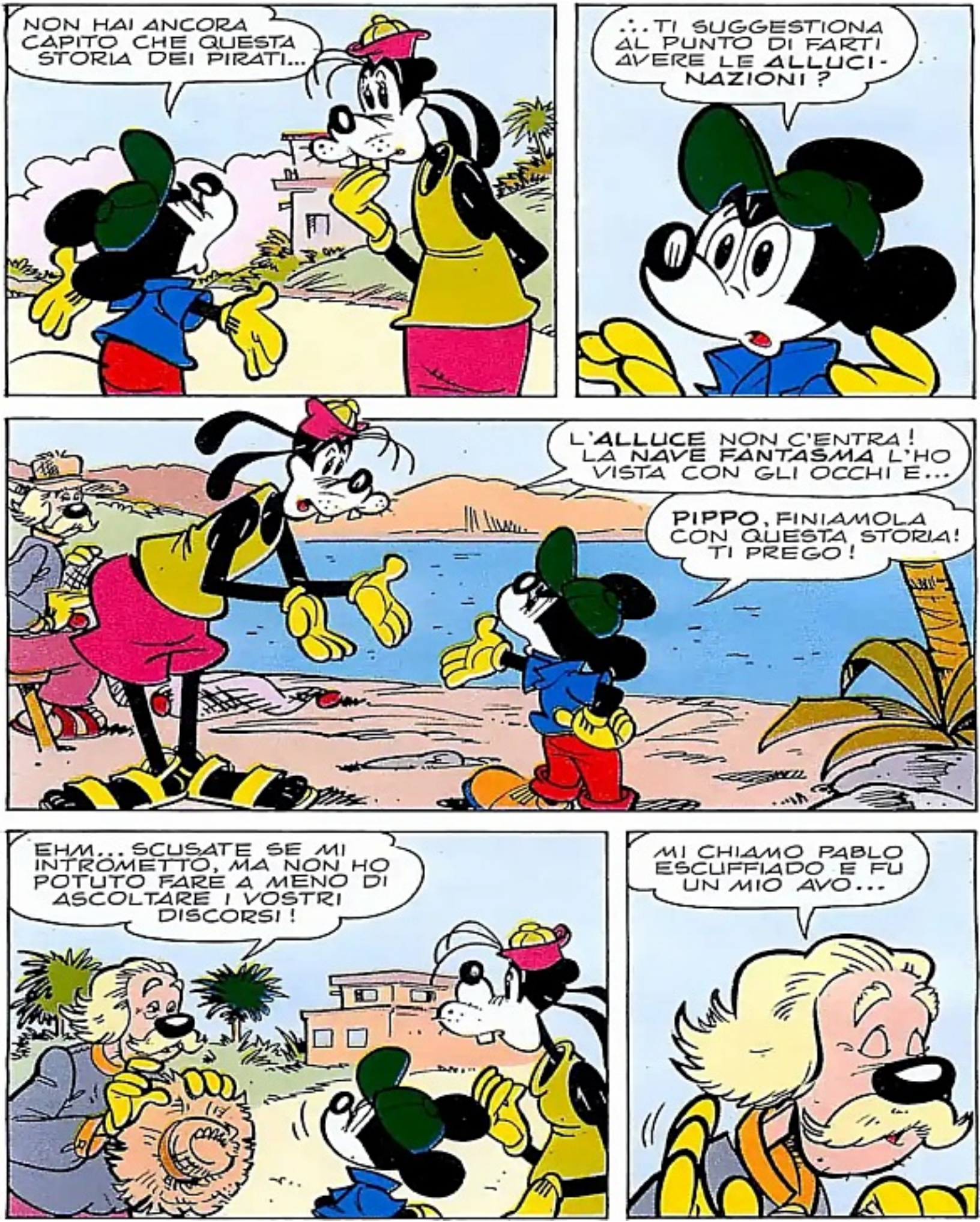
...E...E... EEEH?!
PIPPO! CHE TI PIGLIA?!

SEMBRI UNO CHE HA APPENA VISTO UN FANTASMA!

L...L... L'HO VISTO! L...L... LÀ FUORI!


MA... MA CHE DICI? IO NON VEDO NIENTE!
IMPOSSIBILE! E' GIGANTESCA!
CHE COSA, PIPPO? COSA DOVREI VEDERE?
LA NAVE DI BARBADI-FERRO!
AH, QUELLA? UHM... OGGI IL SOLE PICCHIA-VA PIU' DEL SOLITO E...
NON C'E' PIU'!?
NON VORRAI INSINUARE CHE... CHE HO LE TRAVEGGOLE, EH?
BE'...
PENSALA COME VUOI, SIGNOR TOPOLINO! BUONANOTTE!

FORTUNATAMENTE PIPPO NON E' TIPO DA SERBAR RANCORE! COSI' IL GIORNO SEGUENTE...
NON SEI OFFESO PER IERI, VERO?
FIGURATI! BE'...
FORSE HAI RAGIONE, E PERCIO' OGGI TERRO' IL CAPPELLO BENE IN TESTA!
LA GIORNATA E' MAGNIFICA! NOLEGGIAMO UNA BARCA! CHE NE DICI?
UHM... FORSE E' PROPRIO QUI CHE SBARCARONO!
CHI?
BARBADIFERRO E I SUOI!
MA ALLORA CONTINUI A PENSARCI!

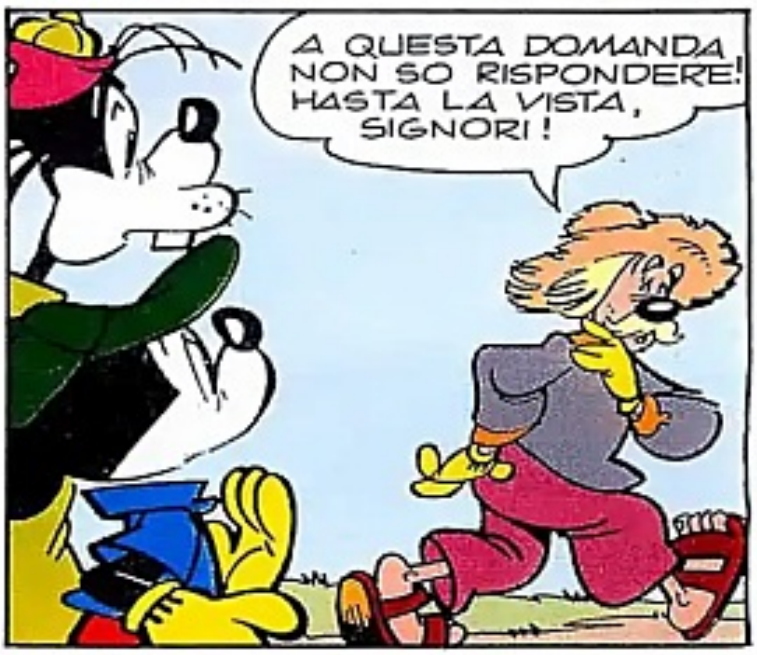

NON HAI ANCORA CAPITO CHE QUESTA STORIA DEI PIRATI...
...TI SUGGESTIONA AL PUNTO DI FARTI AVERE LE ALLUCI-NAZIONI ?
L'ALLUCE NON C'ENTRA! LA NAVE FANTASMA L'HO VISTA CON GLI OCCHI E...
PIPPO, FINIAMOLA CON QUESTA STORIA! TI PREGO!
EHM... SCUSATE SE MI INTROMETTO, MA NON HO POTUTO FARE A MENO DI ASCOLTARE I VOSTRI DISCORSI!
MI CHIAMO PABLO ESCUFFIADO E FU UN MIO AVO...

...A LANCIARE LA PREDIZIONE DOPO IL FURTO DELL'ESTRELLA! SE IL VOSTRO AMICO AFFERMA DI AVER VISTO UNA NAVE FANTASMA, DICE LA VERITA'!

COS'E'? UNO SCHERZO?
NIENT'AFFATTO!

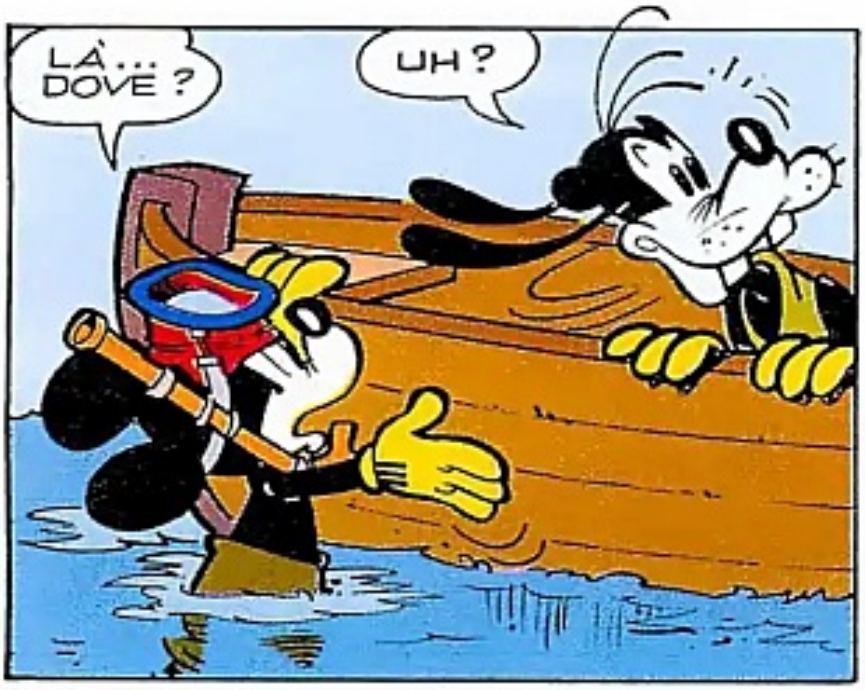
E QUELLA NAVE RESTERA' NEI PARAGGI FINCHE' L'ESTRELLA NON CI VERRA' RESTITUITA!

MA... VIA! E' SOLO UNA LEGGENDA! E POI... E POI... CHI POTREBBE RESTITUIRVI L'ESTRELLA?


A QUESTA DOMANDA NON SO RISPONDERE! HASTA LA VISTA, SIGNORI!

CHE ASSURDITÀ! COME SI FA A CREDERE UNA COSA SIMILE?
CHE FACCIAMO, TOPOLINO?
ANDIAMO A NOLEGGIARE UNA BARCA PRIMA CHE ME NE SCAPPI LA VOGLIA!
E COSÌ...
IL FONDALE È BASSO QUI! VEDO SE C'È QUALCHE BELLA CONCHIGLIA!
OKAY! VAI PURE!
BUON DIVERTIMENTO!
PLOF
QUESTO LIBRO MI AIUTERÀ A PASSARE IL TEMPO!
STORIA DELLA PIRATERIA

QUESTI RACCONTI SONO COSÌ REALISTICI, CHE MI PAR QUASI DI VEDER...
GASP!
TOPOLINO! VIENI SU! PRESTO!
SCIAFF
?
PIPPO! CHE SUCCEDE?
LA... LA... LA NAVE PIRATA! LA'! LA'! LA'!

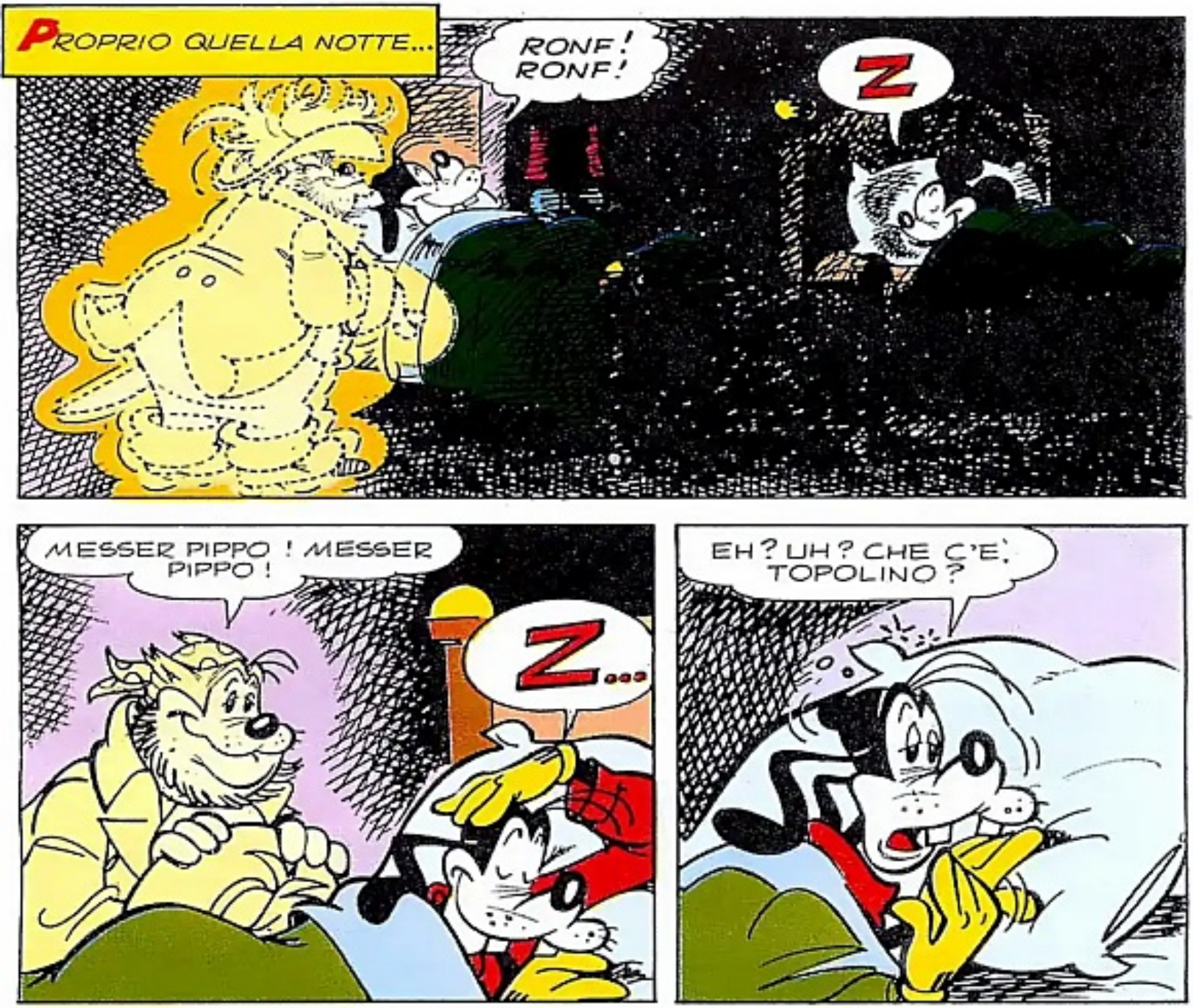

LÀ... DOVE?
UH?

E' SPARITA DI NUOVO! FINIRA' PER FARMI ARRABBIARE!

TU MI FAI ARRABBIARE E SCAPPARE LA VOGLIA DI IMMERGERMI!

POT
POT

TORNIAMO IN ALBERGO E SPERIAMO CHE IL RIPOSO TI RIMETTA IN SESTO!


PROPRIO QUELLA NOTTE...
RONF! RONF!
Z

MESSER PIPPO! MESSER PIPPO!
Z...

EH? UH? CHE C'E', TOPOLINO?

?!
GASP!

CHE TI PRENDE ?
DI... DI... DIETRO DI TE ! UN FA... FA... FANTASMA !

VUOI RENDERMI PAN PER FOCACCIA, VERO?

BE', MI VOLTO E TI DIMOSTRO CHE NON SONO LO SCIOCCO CHE CREDI...

NON VOLEVO SPAVENTARVI, MA SOLO CHIEDERVI UN FAVORE !
RATTLE RATTLE

MA... MA CHI... CHI SEI ?

BARBADIFERRO, UN TEMPO PIRATA, ORA FANTASMA VOLANTE! SOB!

MA ORA CHE IL VOSTRO BUON CUORE HA RESO POSSIBILE QUESTO INCONTRO...

...AIUTATEMI! SOLO RESTITUENDO L'ESTRELLA DEL MAR AL VILLAGGIO AVRO' PACE!

BUUUH!

D'ACCORDO! CÀLMATI! COME POSSIAMO AIUTARTI?

OH, SARÀ FACILE! DOVRETE SOLO RECUPERARE L'ESTRELLA...

...E RICONSEGNARLA A UN DISCENDENTE DEL CAPO! ECCO, E' QUI!

MA... LÌ... COME C'E' ARRIVATA?

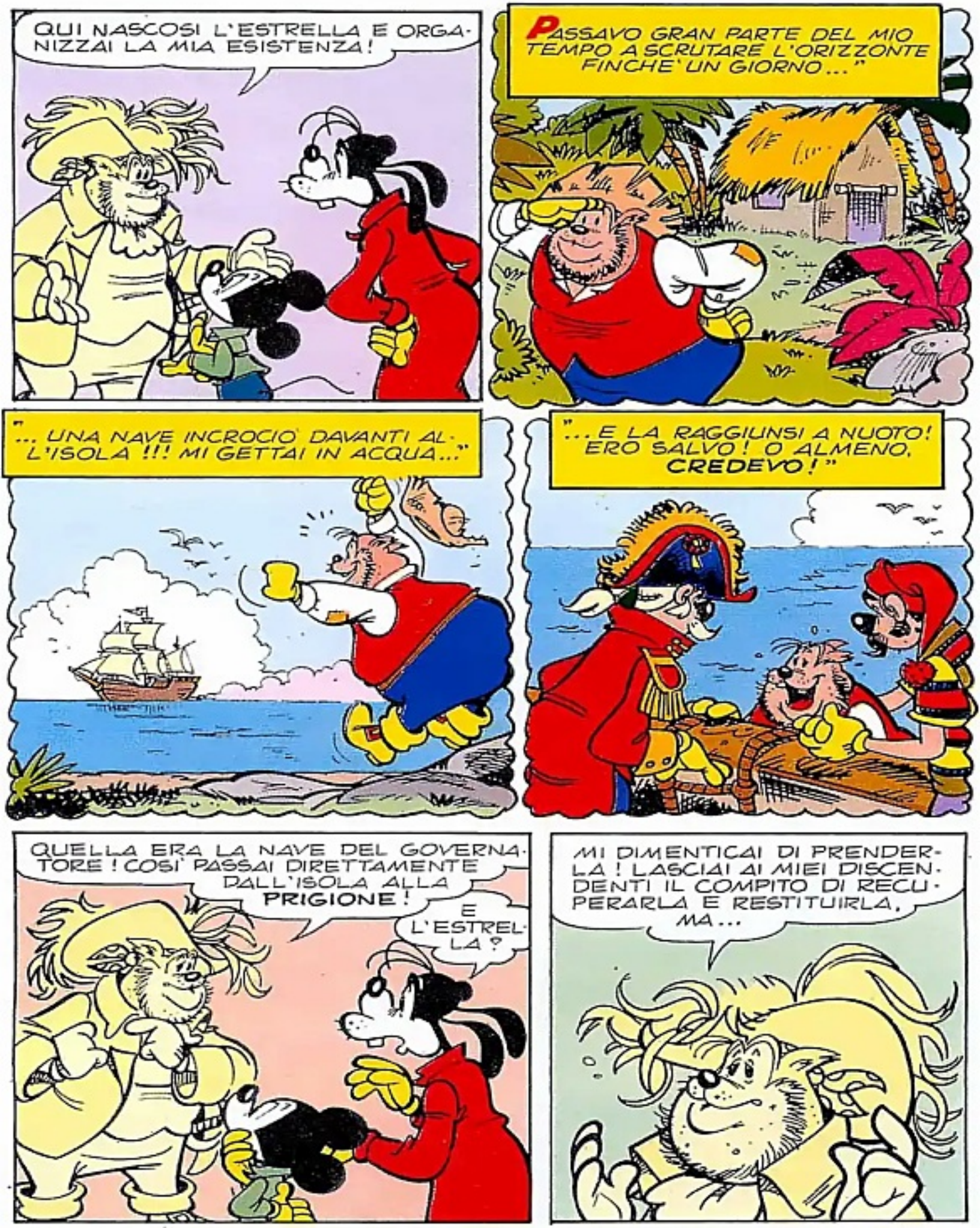
C'IMPADRONIMMO DELL'ESTRELLA, MA...

... QUESTO ATTO SCONSIDERATO SEGNO' INDELEBILMENTE IL SEGUITO DEGLI AVVENIMENTI!

LE COSE NON C'ERANO ANDATE MOLTO BENE E PERCIO' FUMMO FELICI DI AVERE QUEL BOTTINO!
E CHE PAURA POTEVA FARE LA PREDIZIONE DEL CAPO DEL VILLAGGIO...
"... A DEI FEGATACCI COME NOI?"
PRRRR
ZOING
"COL PASSARE DEI GIORNI E CON L'INTENSIFICARSI DEGLI INCIDENTI, CI SORSE QUALCHE DUBBIO..."
SWISH
STUNK

...CHE FU CERTEZZA QUANDO SI ABBATTE' SU DI NOI UNA...
TEMPESTA IN ARRIVO!
"...CHE GETTO' LA NAVE IN BALIA DEGLI ELEMENTI SCATENATI!"
CRACK
WWOOSHH
SPLASH

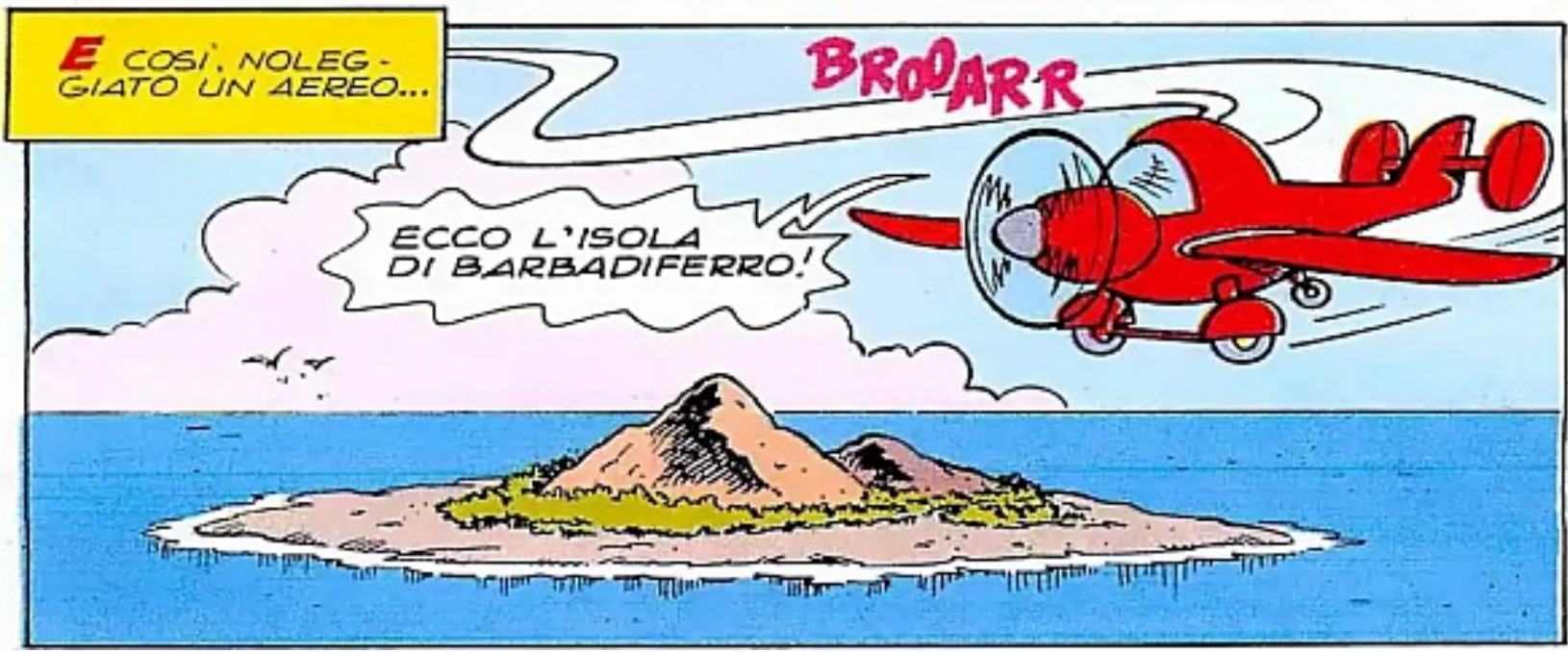
"UNA TREMENDA ONDATA SI ABBATTE' SUL PONTE! NE FUI TRAVOLTO E PERSI I SENSI!"
STOMP
SPLOSH
"QUANDO RIPRESI CONOSCENZA, MI RESI CONTO CHE ERO SOLO!"
"DEI MIEI UOMINI NON C'ERA TRACCIA E LA NAVE ERA PRATICAMENTE DISTRUTTA!"
"IL RELITTO SI ERA INCAGLIATO SULLE SECCHE DI UN'ISOLA SCONOSCIUTA..."
"... CHE RAGGIUNSI CON UNA ZATTERA DI FORTUNA!"


QUI NASCOSI L'ESTRELLA E ORGANIZZAI LA MIA ESISTENZA!
PASSAVO GRAN PARTE DEL MIO TEMPO A SCRUTARE L'ORIZZONTE FINCHE' UN GIORNO..."
"... UNA NAVE INCROCIO' DAVANTI AL L'ISOLA !!! MI GETTAI IN ACQUA..."
"...E LA RAGGIUNSI A NUOTO! ERO SALVO! O ALMENO, CREDEVO!"
QUELLA ERA LA NAVE DEL GOVERNATORE! COSI' PASSAI DIRETTAMENTE DALL'ISOLA ALLA PRIGIONE!
E L'ESTRELLA?
MI DIMENTICAI DI PRENDERLA! LASCIAI AI MIEI DISCENDENTI IL COMPITO DI RECUPERARLA E RESTITUIRLA, MA...

...NESSUNO L'HA ANCORA FATTO! SIGH!

PUOI SMETTERE DI PREOCCUPARTI, AMICO! CI PENSIAMO NOI!

COME SIETE BUONI VOI! E COM'ERO CATTIVO IO! BUUUH!
SNIFF!


E COSÌ, NOLEGGIATO UN AEREO...
BROOARR
ECCO L'ISOLA DI BARBADIFERRO!

ULP! ATTERRAGGIO DIFFICILE! NON SO SE...
NON TI PREOCCUPARE, TOPOLINO! CE LA FARAI COME SEMPRE!
TUM
POK

VISTO? CHE TI AVEVO DETTO?

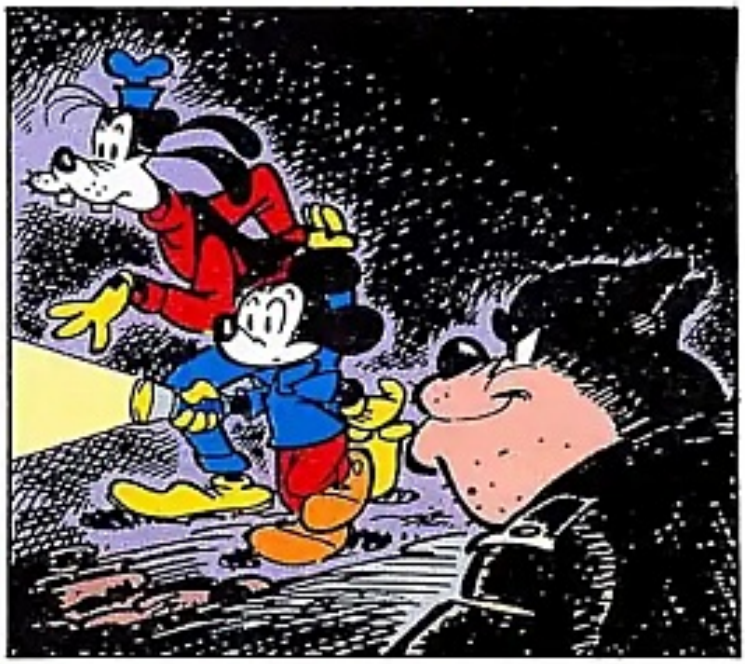
LA MAPPA È CHIARA! NON DOVREMMO AVERE DIFFICOLTÀ!

DOPO UNA LUNGA MARCIA...
PUFF! PANT! POTEVA NASCONDERLA IN PIANURA, PERÒ!

CORAGGIO! SIAMO QUASI ARRIVATI!

L'ESTRELLA E' IN QUELLA GROTTA!
YUK!

SCURETTO LI' DENTRO, VERO?
HO LA PILA! ANDIAMO!



SALVE, RAGAZZI! COM'E' PICCOLO IL MONDO!
GAMBADI-LEGNO!?

SONO CONTENTO DI VEDERVI! IL MIO AEREO SI E' DANNEGGIATO NELL'ATTERRAGGIO... E POTEVA ESSERE UN PROBLEMA ANDARSENE DA QUI!

MA COME MAI TI TROVI SU QUEST'ISOLA?

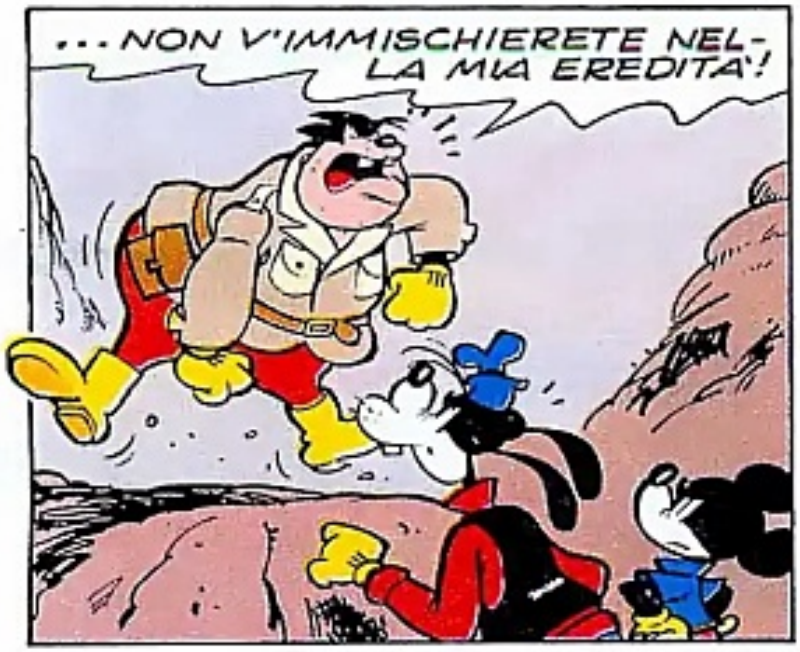
SEMPRE PRONTO AD INDAGARE IL TOPETTO... AFFARI MIEI, MA VOGLIO DIRTELO LO STESSO!

HO RECUPERATO UN'EREDITA'! NON E' GRAN COSA, MA...

L'ESTRELLA DEL MAR!

SEI UN DISCENDENTE DI BARBA DI FERRO, VERO? ALLORA DOVRESTI SAPERE CHE L'ESTRELLA DEV'ESSERE RESTITUITA!

LO SO... MA NON LO FARO'! E SO ANCHE CHE...


...NON V'IMMISCHIERETE NELLA MIA EREDITA'!

AVETE FINITO DI DARMI DEI GRATTACAPI: DATEMI LE CHIAVI DELL'AEREO! IN CAMBIO, VI OFFRO UNA BELLA VACANZA IN QUEST'ISOLA! IH! IH!

NON ANDRAI LONTANO! LA MALEDIZIONE COLPIRA' ANCHE TE!

BUBBOLE! E POI, PER IL MOMENTO, HA COLPITO VOI! AH! AH!

AAAH!
TUMP
TONC

URRA'! LA MALEDIZIONE HA FUNZIONATO!

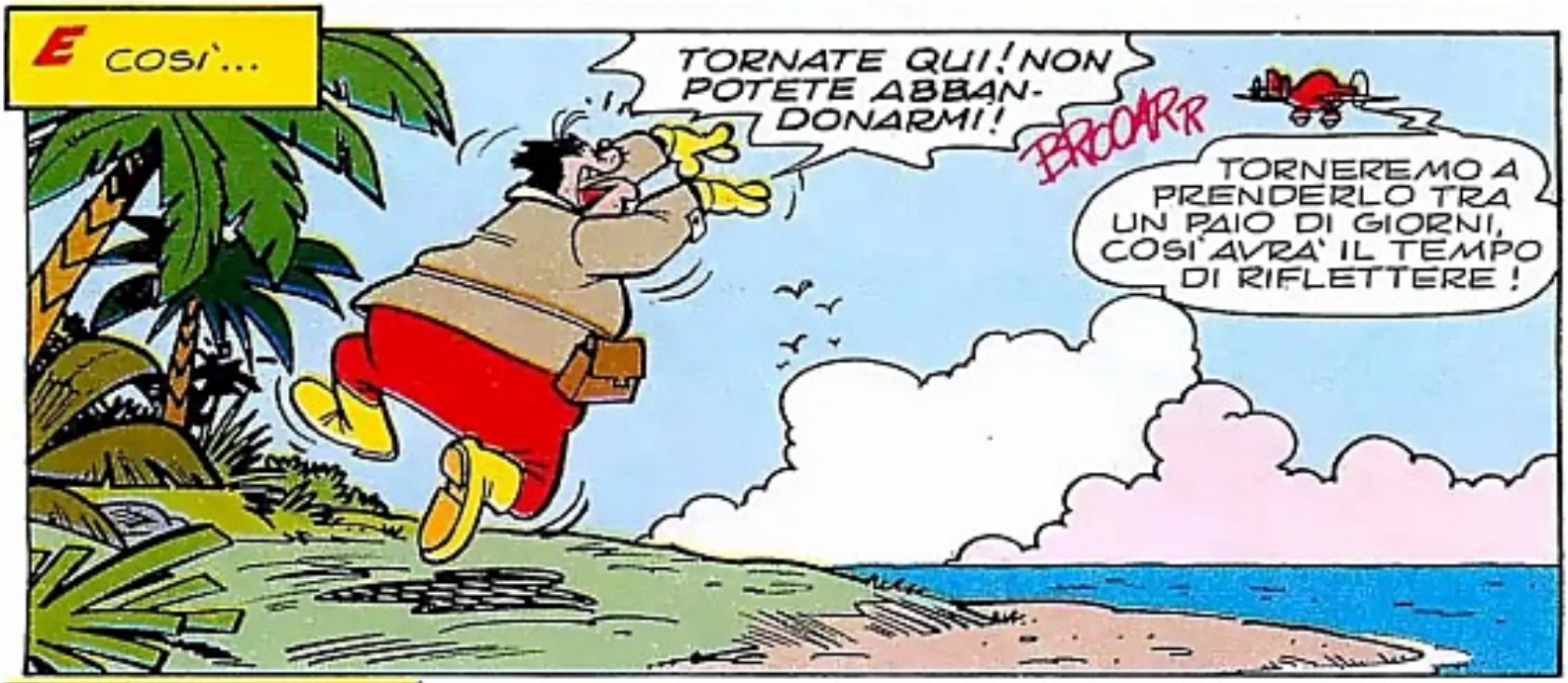
TSK! TSK! IL MIO NIPOTINO NON IMPARERA' MAI!

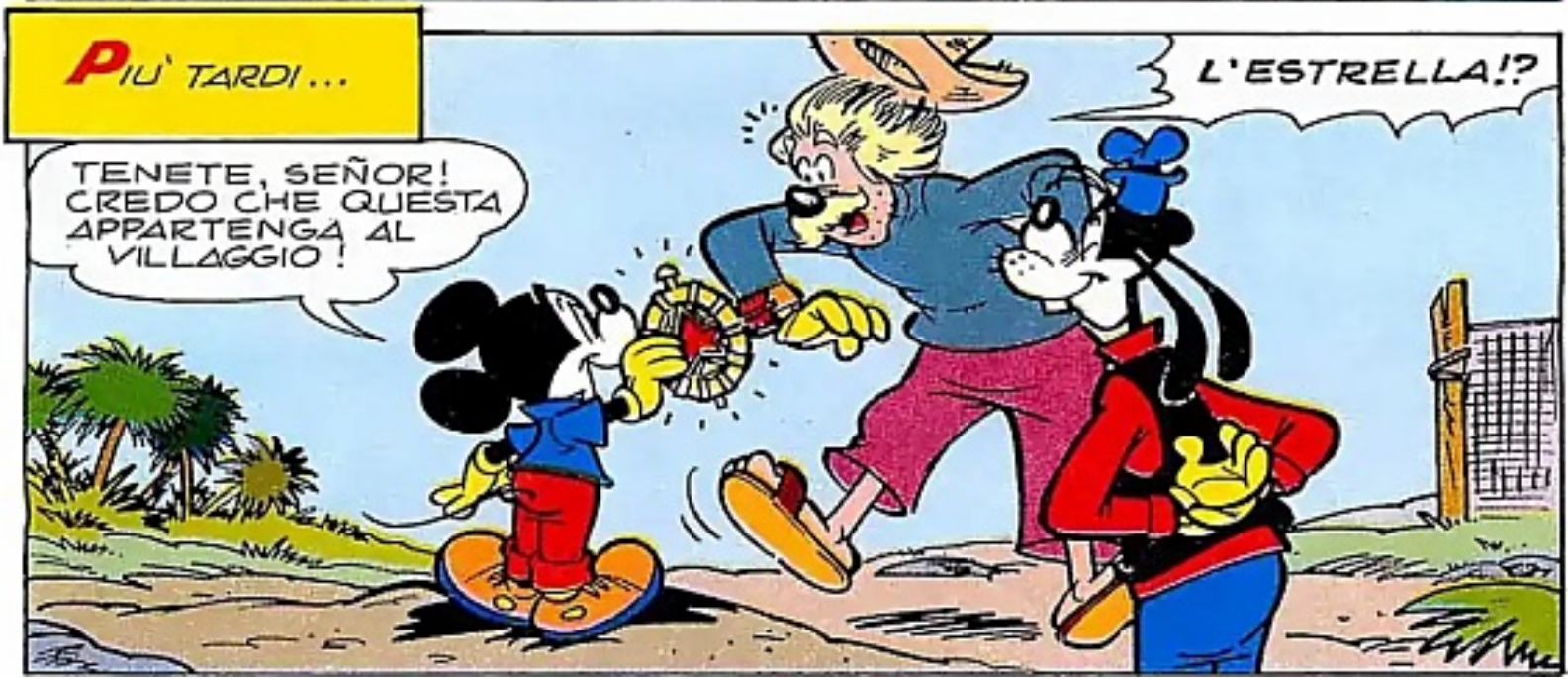
ORA E' TUTTO FINITO! PENSEREMO NOI A RESTITUIRE L'ESTRELLA!

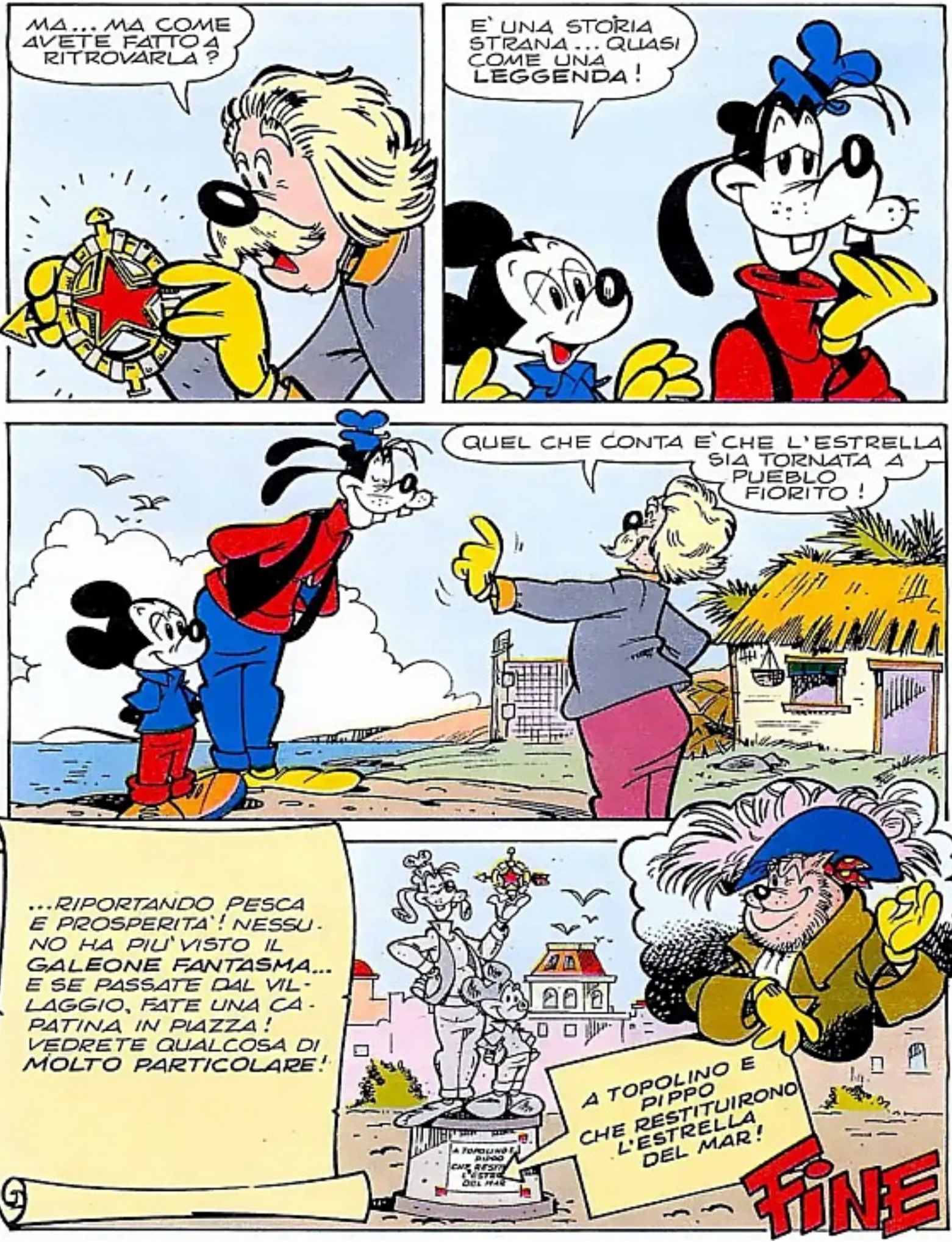
VI SARO' RICONOSCENTE IN ETERNO!
ADDIO!
ADDIO, BARBADIFERRO!
FNZZZ

MISSIONE COMPIUTA!
GIA'!

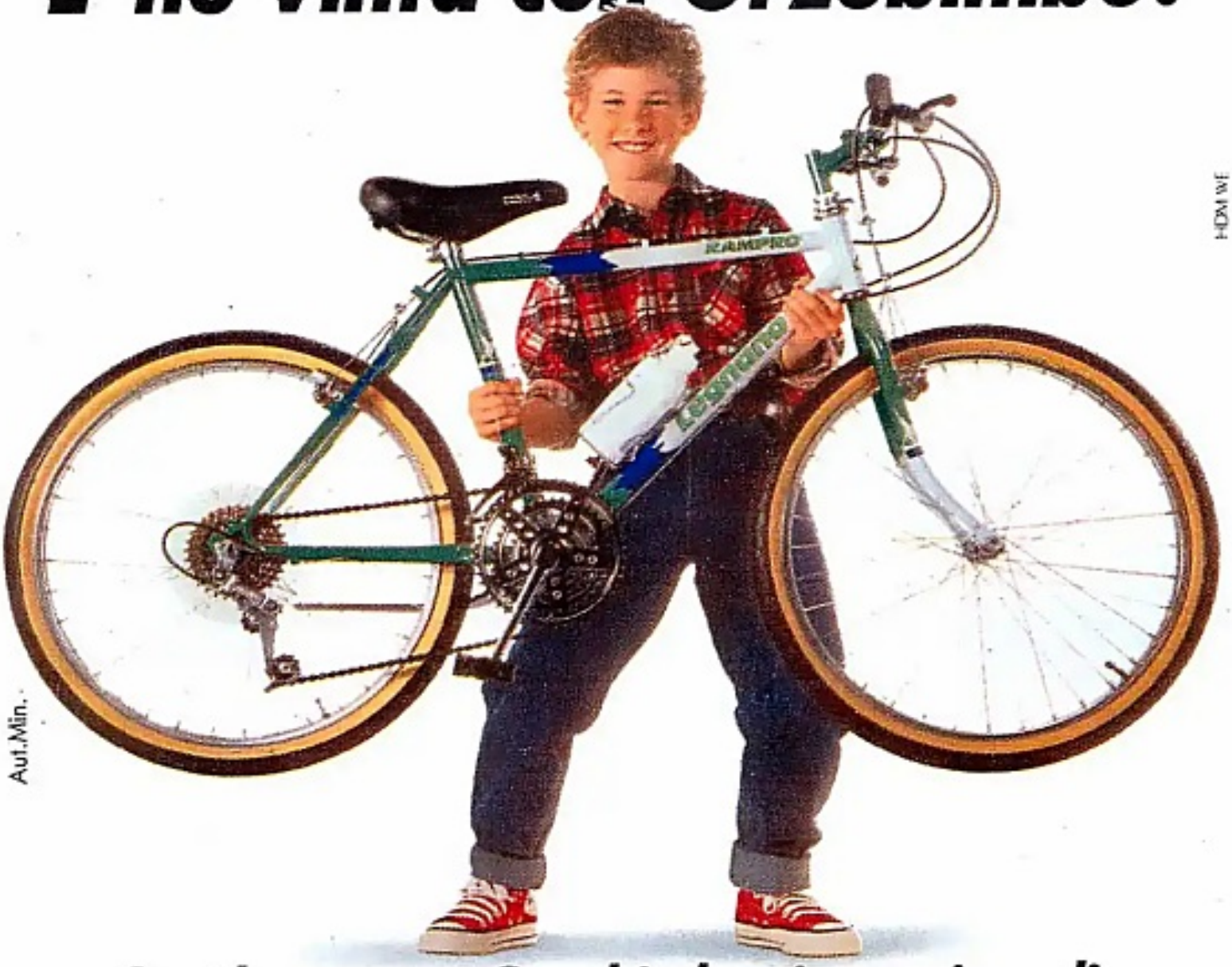
E DI GAMBA CHE FACCIAMO?
UHM...


E COSI'...
TORNATE QUI! NON POTETE ABBANDONARMI!
BROOARR
TORNEREMO A PRENDERLO TRA UN PAIO DI GIORNI, COSI' AVRA' IL TEMPO DI RIFLETTERE!


PIU' TARDI...
L'ESTRELLA!?
TENETE, SEÑOR! CREDO CHE QUESTA APPARTENGA AL VILLAGGIO!


MA... MA COME AVETE FATTO A RITROVARLA?
E' UNA STORIA STRANA... QUASI COME UNA LEGGENDA!
QUEL CHE CONTA E' CHE L'ESTRELLA SIA TORNATA A PUEBLO FIORITO!
...RIPORTANDO PESCA E PROSPERITA'! NESSUNO HA PIU' VISTO IL GALEONE FANTASMA... E SE PASSATE DAL VILLAGGIO, FATE UNA CAPATINA IN PIAZZA! VEDRETE QUALCOSA DI MOLTO PARTICOLARE!
A TOPOLINO E PIPPO CHE RESTITUIRONO L'ESTRELLA DEL MAR!
FINE

"L'ho vinta con Orzobimbo."



Aut.Min.

HDM WF

Con il concorso Orzobimbo ci sono in palio centinaia di mountain bike Rampro L 26 Legnano.

Orzobimbo oggi ti fa vincere una stupenda bici. Ritaglia due tagliandi di controllo da una qualsiasi confezione di Orzobimbo, solubile o macinato e spedisci su cartolina postale o in busta chiusa (non raccomandata) a: CONCORSO ORZOBIMBO - Casella Postale n. 82 - 20052 MONZA (MI). Hai 4 estrazioni, quindi approfittane. Bevi Orzobimbo, bevi natura, vinci mountain bike. Auguri.

Le cartoline dovranno pervenire entro le h. 12.00 del giorno precedente ogni estrazione.
Le date delle estrazioni sono:

15 Dicembre 1989 **28 Febbraio 1990**
30 Gennaio 1990 **30 Marzo 1990**

Scadenza concorso 30/3/90

Orzobimbo. Perchè la natura non ha età.

OGGI MI SONO COMPRATO UNA COSA BUONA BUONA CON UNA SUPER SORPRESA!!

Ehi, ragazzi! Eccovi le novità più invitanti dell'anno: I Piccoli Amici di Melegatti. Sono la nuova idea snack per la colazione, la merenda e per tutti i momenti in cui vi va di fare uno spuntino. Siete curiosi di sapere di

Advema Cooper

cosa si tratta? I Piccoli Amici di Melegatti sono pandori e panettoni senza canditi, accompagnati da fantastici giochi da costruire e collezionare. Ed ora via, più veloci della luce! I Piccoli Amici di Melegatti vi aspettano.

Melegatti

L'origine del Pandoro. Dal 1894

ATARI: IL TOP DEI VIDEOCAMES!

NEW ECO - Milano

Iva esclusa. Con cambiamenti di specifiche tecniche e di prezzo senza preavviso

A PARTIRE DA
L. 99.000*

ATARI VIDEOGAMES

ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 CUSANO MILANINO (MI)
Tel. (02) 6134141/2/3/4/5 - Fax (02) 6194048

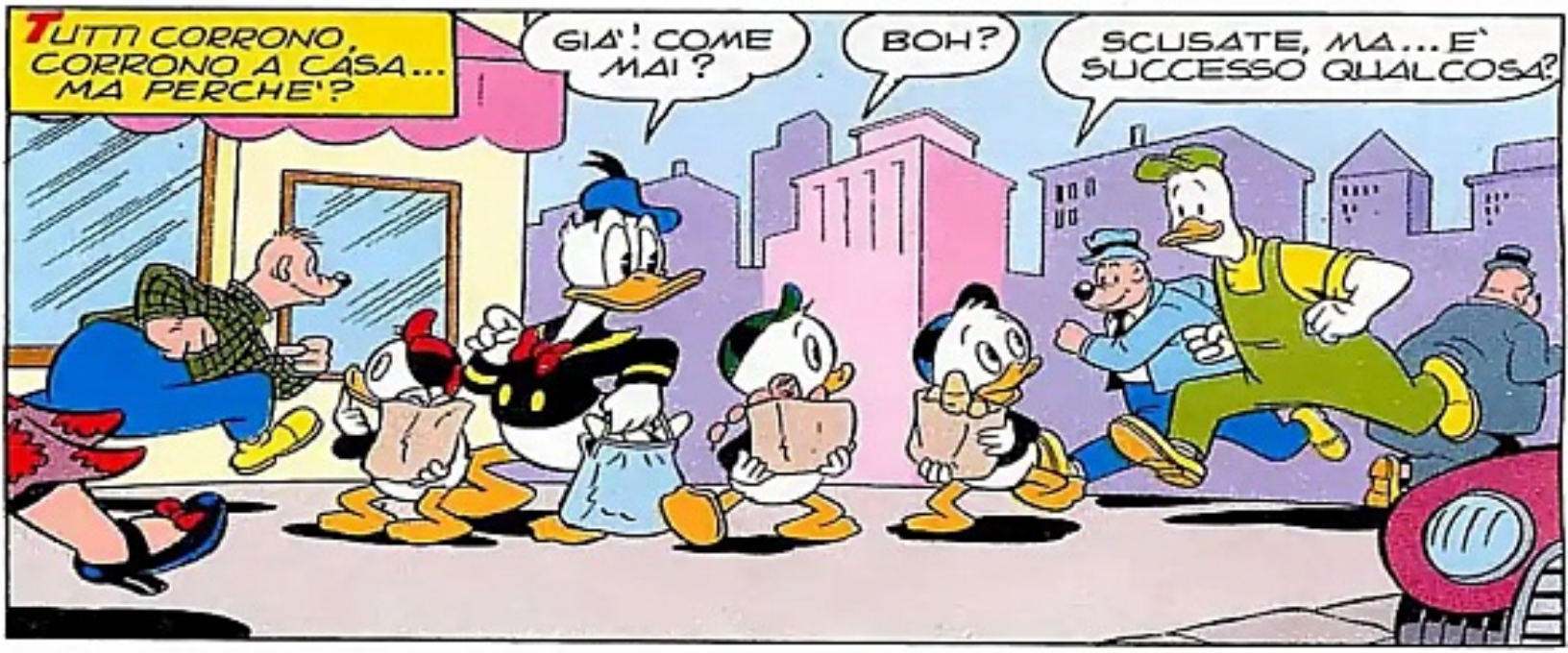
ZIO PAPERONE

WALT DISNEY

LUCCIOLE PER... ANTENNE

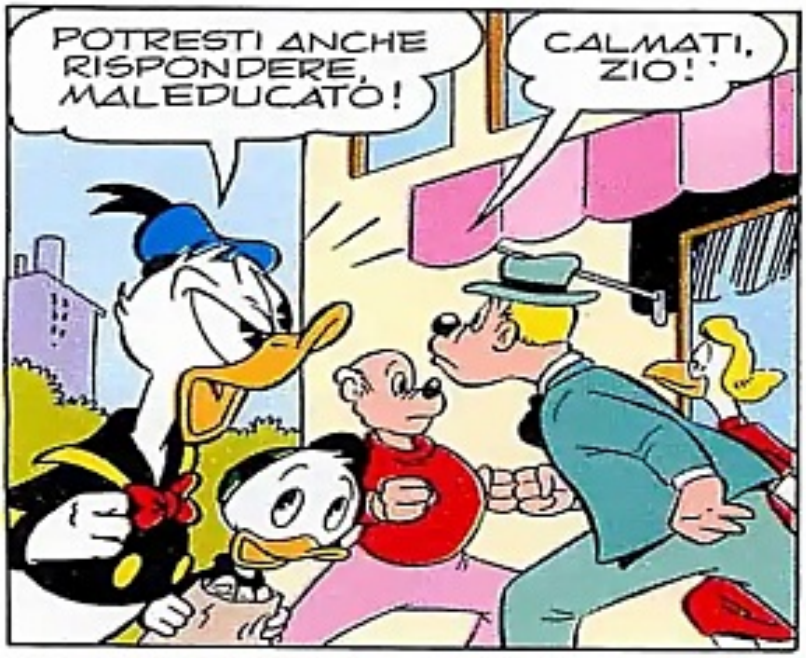
IN REALTÀ IL PROVERBIO DICE "LUCCIOLE PER LANTERNE" QUANDO SI VUOLE FAR VEDERE UNA COSA PER UN'ALTRA. IN QUESTO CASO LE LANTERNE SONO LE "ANTENNE" DELLE TV DI ZIO PAPERONE E DI ROCKERDUCK ...

Testi di F. MICHELINI - Disegni di J. COLOMER


TUTTI CORRONO, CORRONO A CASA... MA PERCHE'?
GIA'! COME MAI?
BOH?
SCUSATE, MA... E' SUCCESSO QUALCOSA?

NON MI HA NEANCHE SENTITO!
COSA C'E' DI TANTO IMPORTANTE DA...

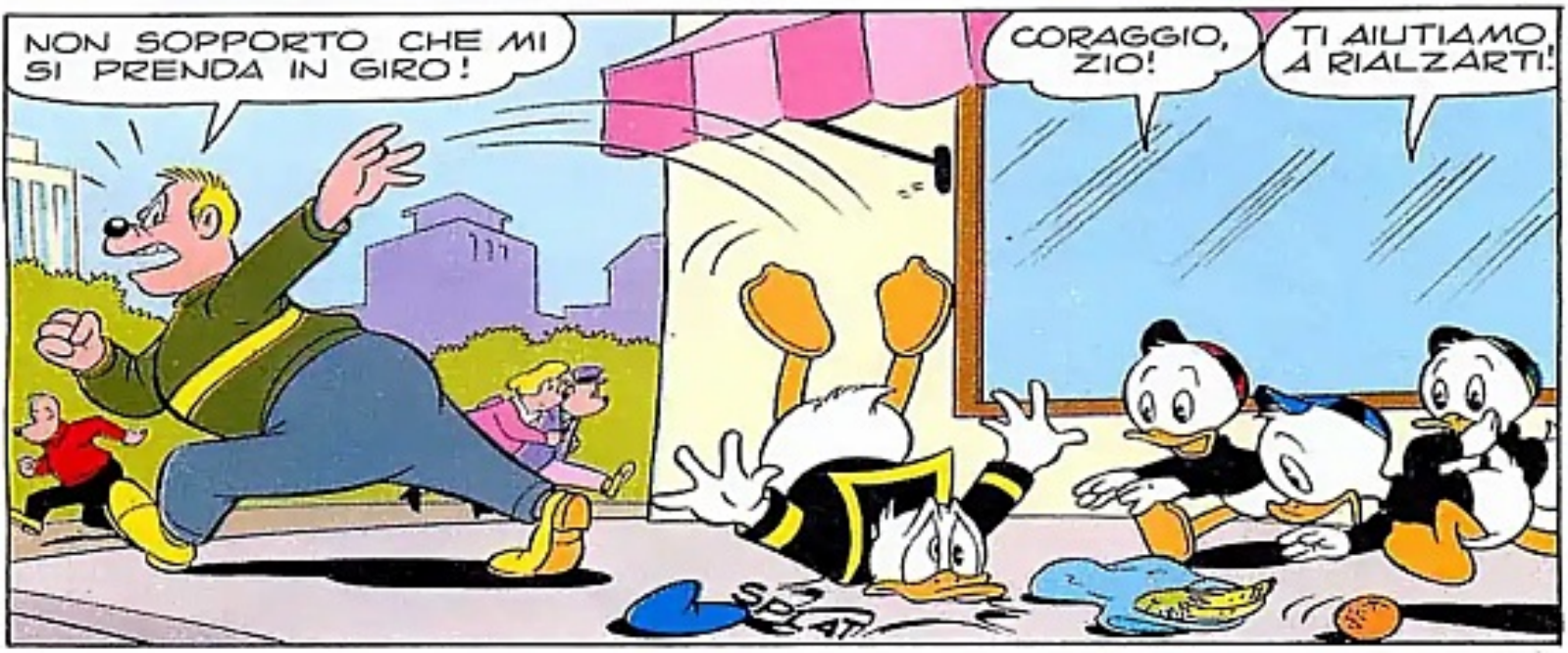
COSA STA SUCCEDENDO? C'E' DA FARSI VENIRE IL NERVOSO...


POTRESTI ANCHE RISPONDERE, MALEDUCATO!
CALMATI, ZIO!

NON HO CAPITO BENE! POTRESTI RIPETERE?
BE'... ECCO... EHM...

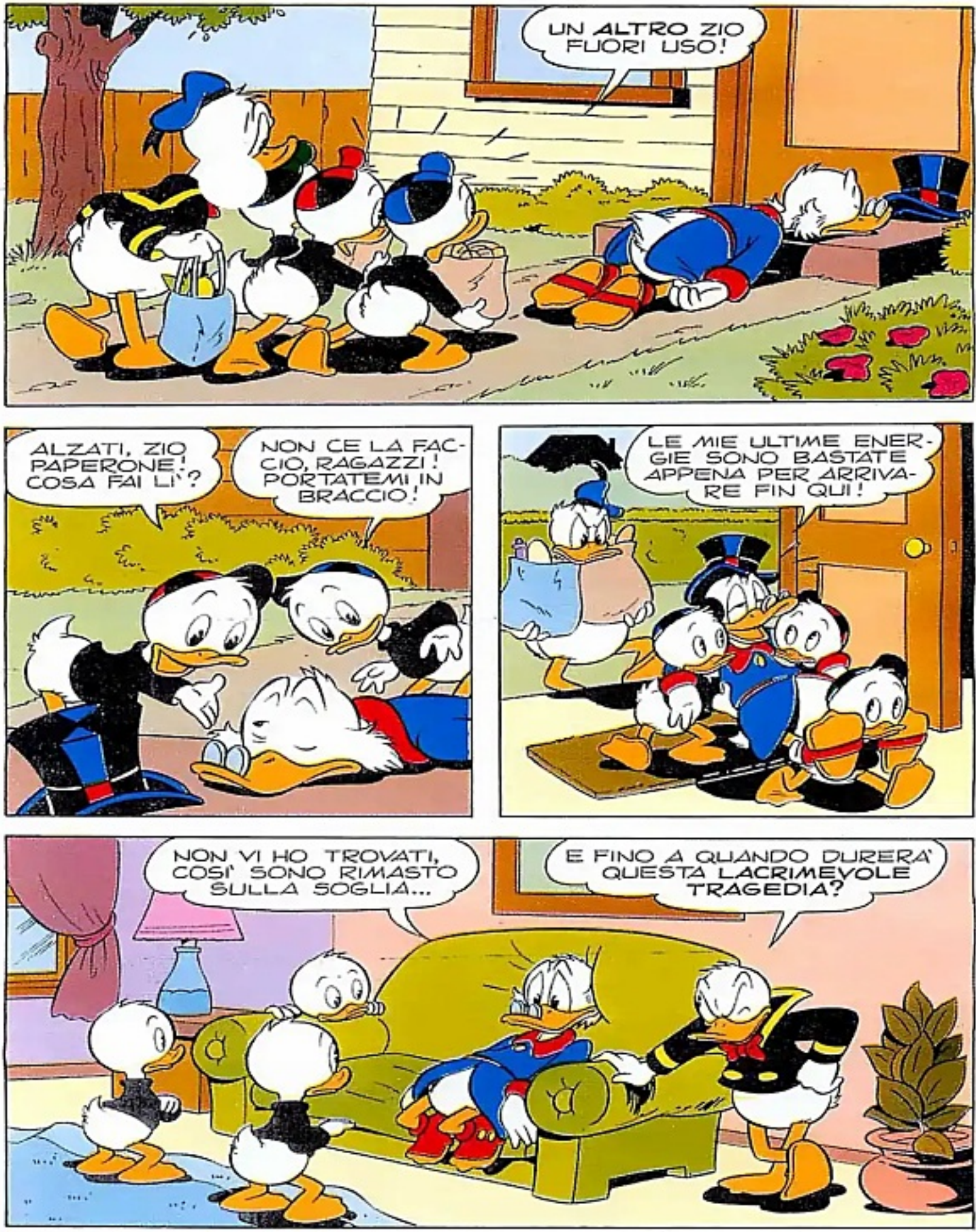
VOLEVO SOLO SAPERE PERCHE' C'E' TANTA AGITAZIONE IN GIRO!
INTENDI DIRE CHE NON LO SAI, VERO?

SI'! CERTO! ALTRIMENTI NON LO CHIEDEREI!
POVERO PAPERO! L'UNICO IGNARO DI TUTTA LA CITTA'!

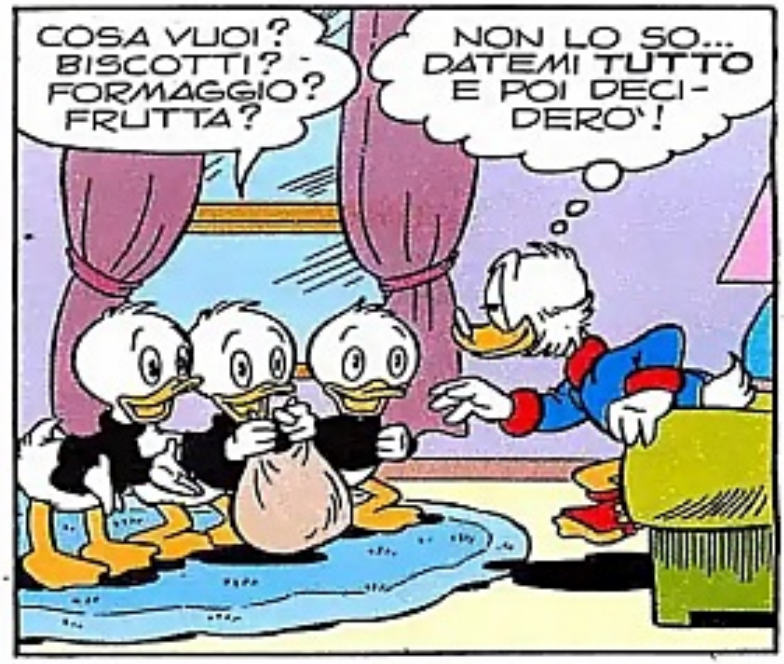

NON SOPPORTO CHE MI SI PRENDA IN GIRO!
CORAGGIO, ZIO!
TI AIUTIAMO A RIALZARTI!
SDENT

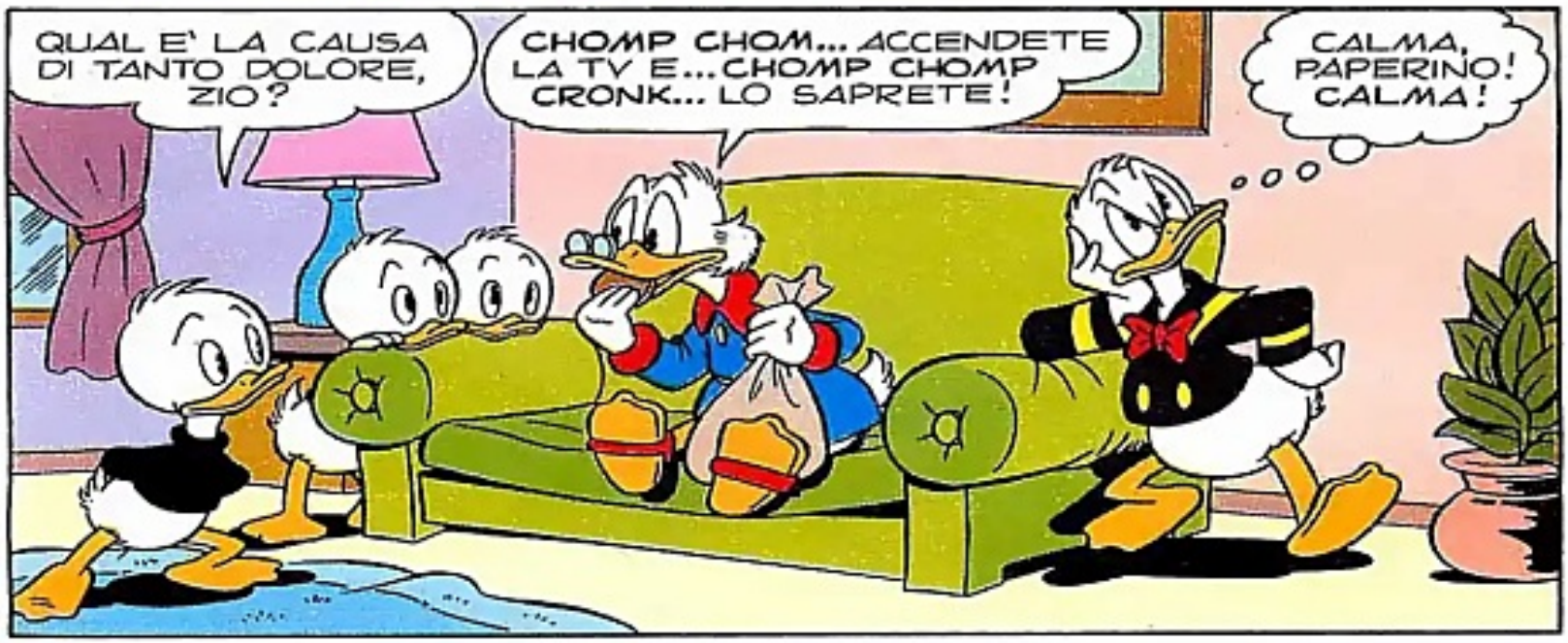
QUEL PALLONE GONFIATO! SE MI RICAPITA FRA I PIEDI, GLI DO' UNA LEZIONE COI FIOCCHI!
CERTO! CERTO!

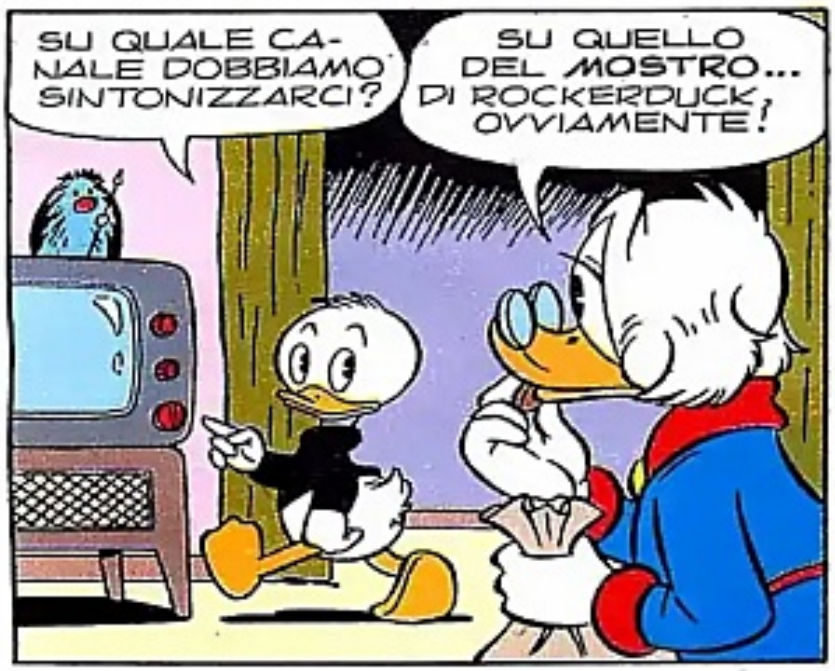
ECCOCI A CASA!
UH?! VEDETE ANCHE VOI QUELLO CHE VEDO IO?

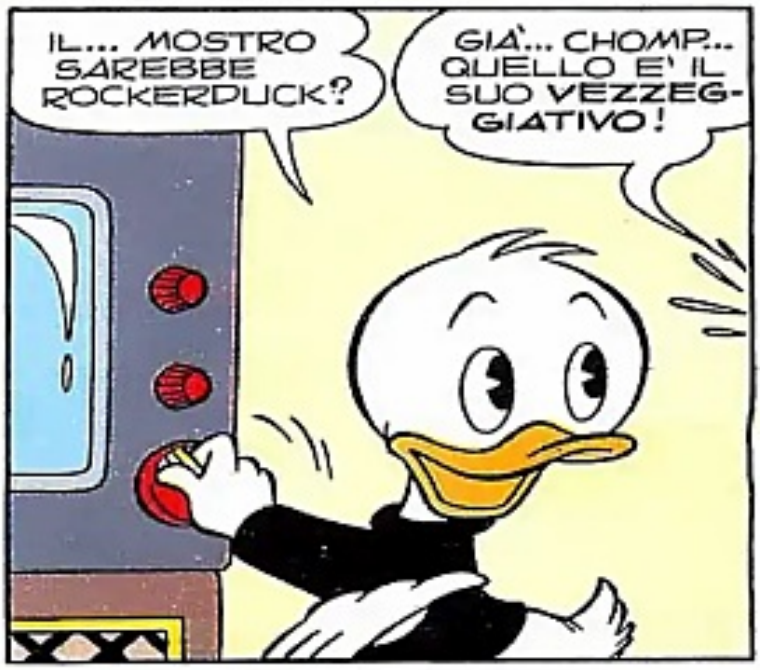

UN ALTRO ZIO FUORI USO!
ALZATI, ZIO PAPERONE! COSA FAI LI'?
NON CE LA FACCIO, RAGAZZI! PORTATEMI IN BRACCIO!
LE MIE ULTIME ENERGIE SONO BASTATE APPENA PER ARRIVARE FIN QUI!
NON VI HO TROVATI, COSI' SONO RIMASTO SULLA SOGLIA...
E FINO A QUANDO DURERA' QUESTA LACRIMEVOLE TRAGEDIA?

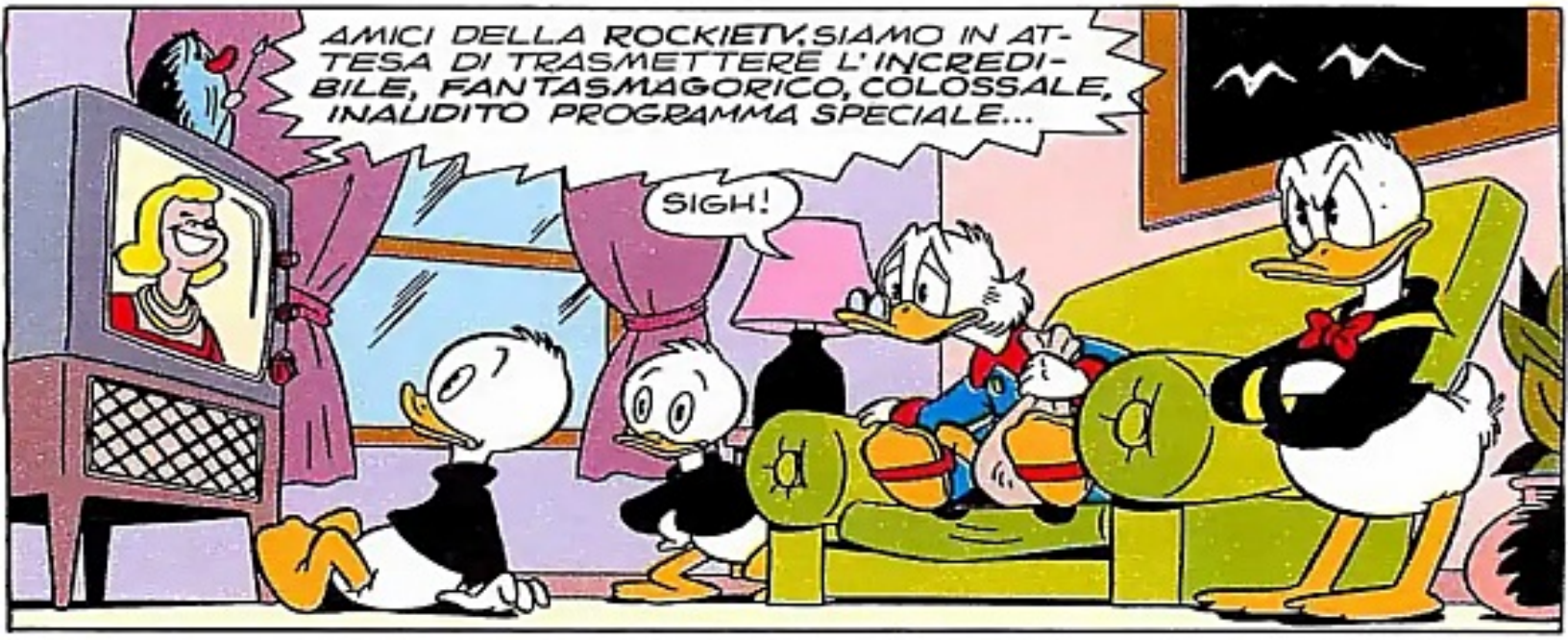
NON LO SO! STO PER VENIRE MENO! DATEMI QUALCOSA DA MANGIARE!
C'ERA FORSE QUALCHE DUBBIO IN PROPOSITO?

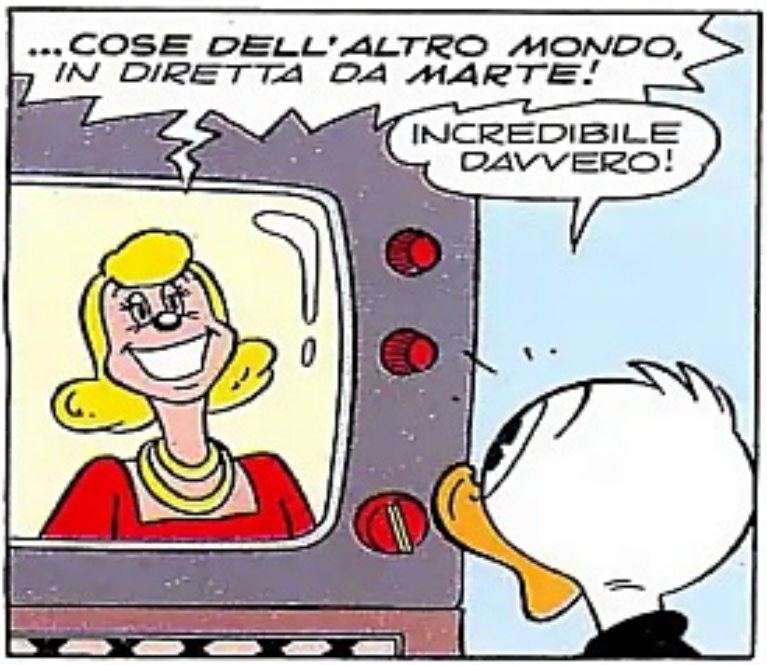

COSA VUOI? BISCOTTI? - FORMAGGIO? FRUTTA?
NON LO SO... DATEMI TUTTO E POI DECIDERO'!


QUAL E' LA CAUSA DI TANTO DOLORE, ZIO?
CHOMP CHOM... ACCENDETE LA TV E... CHOMP CHOMP CRONK... LO SAPRETE!
CALMA, PAPERINO! CALMA!

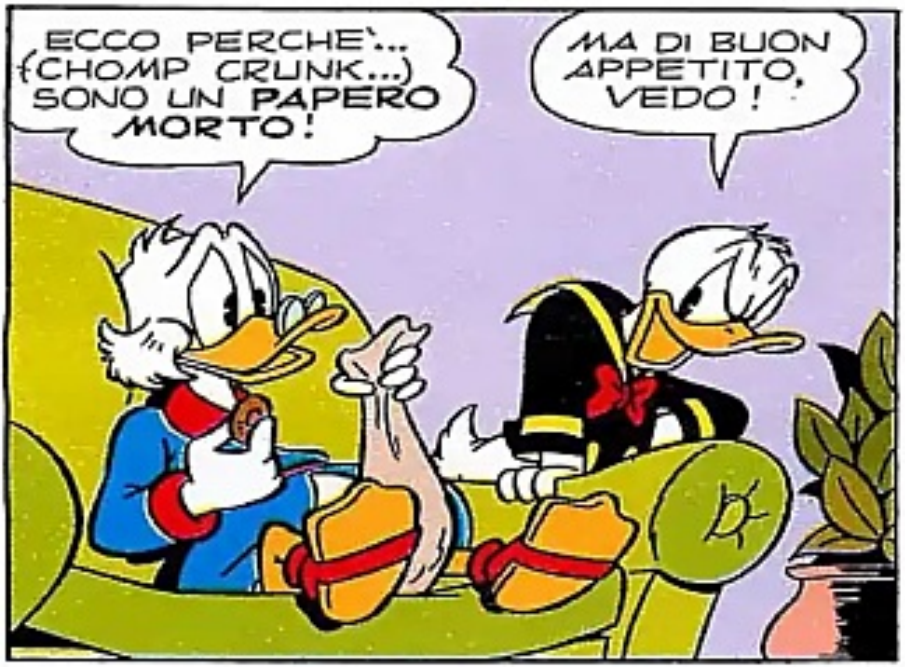

SU QUALE CANALE DOBBIAMO SINTONIZZARCI?
SU QUELLO DEL MOSTRO... DI ROCKERDUCK, OVVIAMENTE!


IL... MOSTRO SAREBBE ROCKERDUCK?
GIA'... CHOMP... QUELLO E' IL SUO VEZZEGGIATIVO!


AMICI DELLA ROCKIETV, SIAMO IN ATTESA DI TRASMETTERE L'INCREDIBILE, FANTASMAGORICO, COLOSSALE, INAUDITO PROGRAMMA SPECIALE...
SIGH!


...COSE DELL'ALTRO MONDO, IN DIRETTA DA MARTE!
INCREDIBILE DAVVERO!

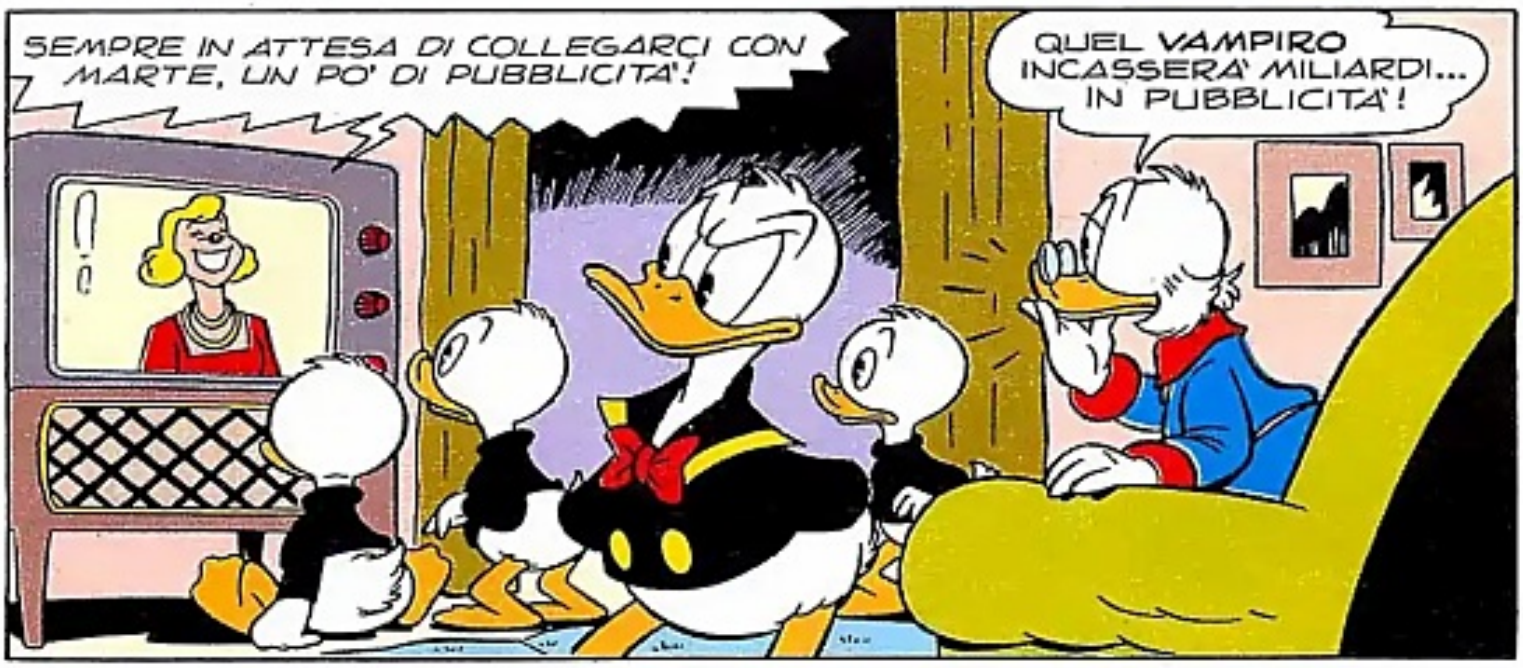
ECCO PERCHE' TUTTI CORREVANO!
ECCO PERCHE' SEMBRAVANO TANTO IMPAZIENTI!


ECCO PERCHE'... (CHOMP CRUNK...) SONO UN PAPERO MORTO!
MA DI BUON APPETITO, VEDO!

LA SUA TRASMISSIONE DISTRUGGERÀ LA MIA POVERA RETE QUATTRINO!

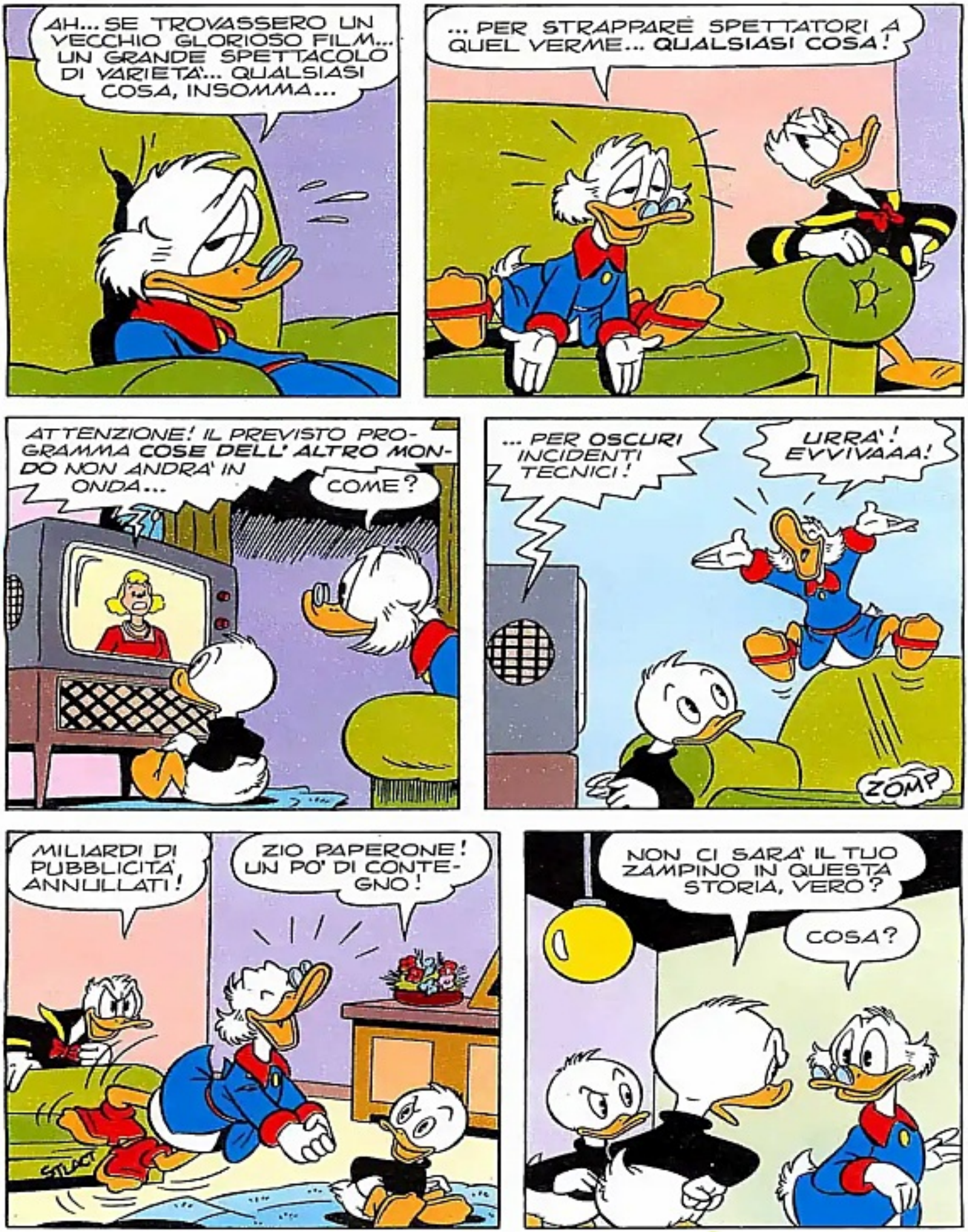
NON HAI UN PROGRAMMA ALL'ALTEZZA?
BE'... INSOMMA... STASERA SUL MIO CANALE C'E'...

...UNA REGISTRAZIONE DI RISCHIATROPPO, CON MIKE BUONANOTTE!
UN PO' SUPERATO, EH!

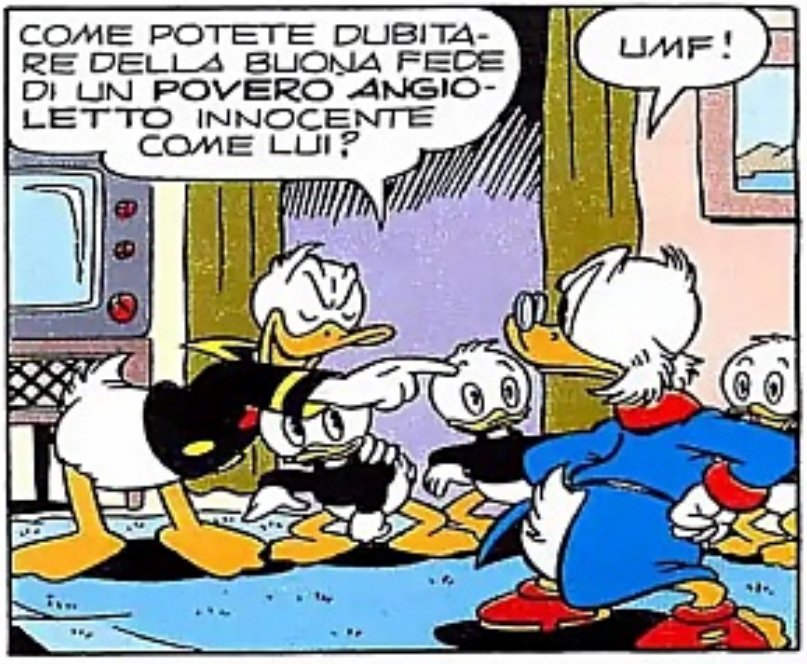

SEMPRE IN ATTESA DI COLLEGARCI CON MARTE, UN PO' DI PUBBLICITA'!
QUEL VAMPIRO INCASSERA' MILIARDI... IN PUBBLICITA'!

QUESTO PROGRAMMA E' VISTO IN TUTTO IL MONDO! E ANCHE DI PIU'!
SPIRITOSA!

SOB! SE SOLO I MIEI TECNICI RIUSCISSERO AD ESCOGITARE QUALCOSA DI GENIALE!


AH... SE TROVASSERO UN VECCHIO GLORIOSO FILM... UN GRANDE SPETTACOLO DI VARIETÀ... QUALSIASI COSA, INSOMMA...
... PER STRAPPARE SPETTATORI A QUEL VERME... QUALSIASI COSA!
ATTENZIONE! IL PREVISTO PROGRAMMA COSE DELL'ALTRO MONDO NON ANDRA' IN ONDA...
COME?
... PER OSCURI INCIDENTI TECNICI!
URRA'! EVVIVAAA!
ZOMP
MILIARDI DI PUBBLICITÀ ANNULLATI!
ZIO PAPERONE! UN PO' DI CONTEGNO!
NON CI SARÀ IL TUO ZAMPINO IN QUESTA STORIA, VERO?
COSA?

MA NEANCHE PER SOGNO! NON DOVRESTE NEMMENO PENSARLE, CERTE COSE!
HA RAGIONE, RAGAZZI!


COME POTETE DUBITARE DELLA BUONA FEDE DI UN POVERO ANGIOLETTO INNOCENTE COME LUI?
UMF!

LUI E' TROPPO OCCUPATO A SABOTARE I MIEI PROGRAMMI CULINARI PER OCCUPARSI DI QUELLI TELEVISI DI ROCKERDUCK!
GRRR!

ORA BASTA, NIPOTE! INSINUI CHE INVENTO TRASMISSIONI VAMPIRE E RELATIVI INCIDENTI PER SCROCCARE PRANZI E CENE? MA VA'...

INFATTI...
COMPLIMENTI, RAGAZZI! FORSE AVETE UN PO' ESAGERATO, MA L'INTERRUZIONE TECNICA E' STATA O.K.!
EH! EH! GRAZIE, SIGNORE!
VOI CI LUSINGATE!
TELETIVU QUATTRINI

ORA, PERÒ, DOVETE DIRMI COME AVETE FATTO!
OH, E' STATO SEMPLICISSIMO!

UNA VERA INEZIA!
IL NOSTRO UNICO DUBBIO ERA NELLA SCELTA TRA...

..."ZIA COL MENTO" E "CASASTANCA"!
COSA? I DUE CELEBRI FILM?

SI', E ABBIAMO MESSO IN ONDA IL PRIMO!
E' STATO UN COLPACCIO, VERO?
MA... ALLORA... NON SONO STATI LORO A SABOTARE ROCKIETV!

IL MATTINO DOPO...
GUARDA CHI C'E'! L'AUTORE DEGLI INCIDENTI TECNICI!
SEI PROPRIO SICURO CHE LA COLPA SIA SUA?
ROCKIETV

BE', A DIRE IL VERO NON CI SONO PROVE CONTRO DI LUI, MA...

...CHI ALTRI POTREBBE ESSERE STATO ?
SI'... FORSE HAI RAGIONE!

ORA SON PROPRIO CURIOSO DI VEDERE COSA ACCADRA' DOMANI SERA!
E COSA ACCADRA'?

LA ROCKIETV HA ANNUNCIATO CHE PROVERA' DI NUOVO A TRASMETTERE IL PROGRAMMA!
OOOHH!

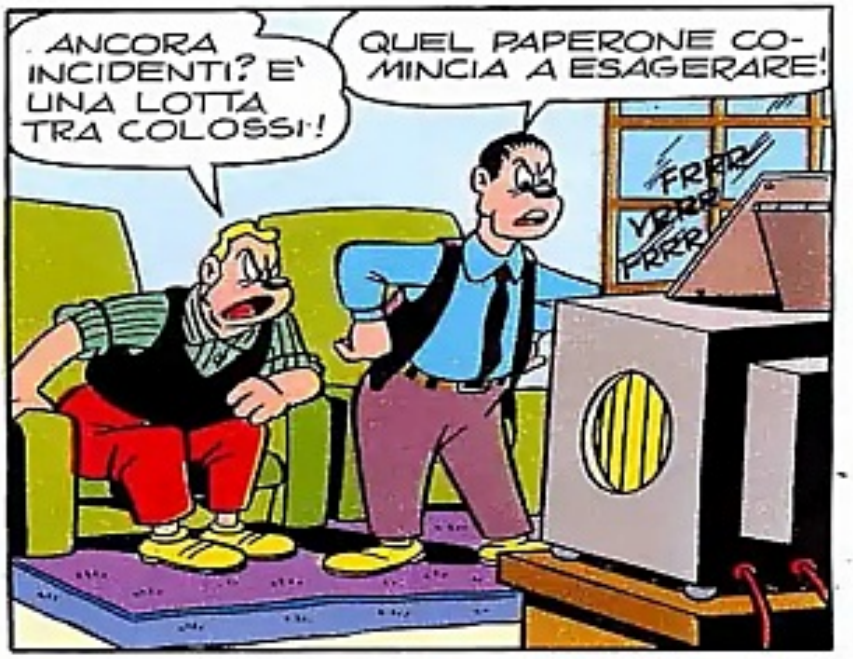
LA SERA SEGUENTE, INFATTI...
E ORA, IN ATTESA DI COLLEGARCI CON MARTE, UN PO' DI PUBBLICITA'!
CREDETE CHE LO ZIONE COLPIRA' ANCORA?
SPERIAMO DI NO!

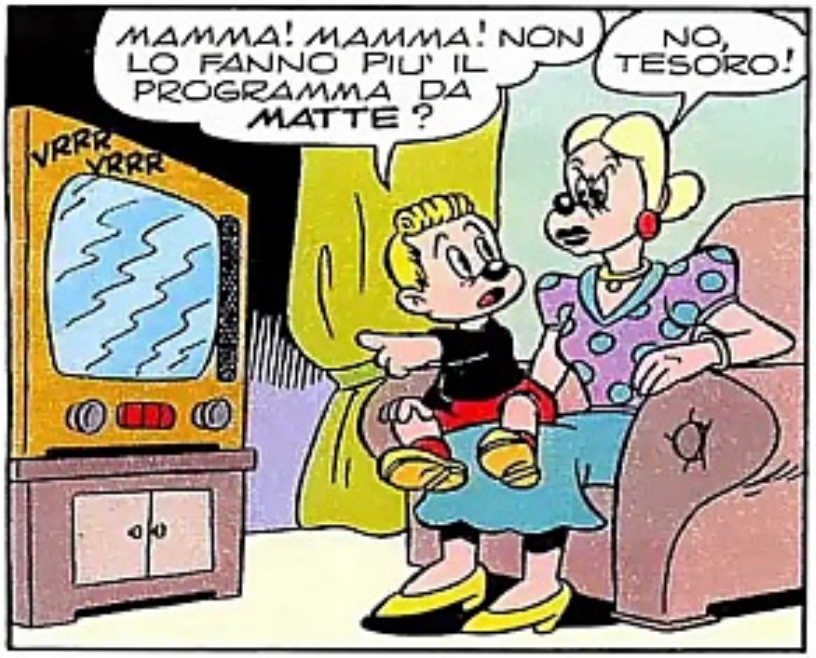
E POI NON SIAMO COSÌ SICURI CHE SIA STATO LUI A SABOTARE LA TRASMISSIONE!
AH! AH! POVERI INGENUI!
MIAO CAFFE': NE PRENDI DUE NE PAGHI TRE!

E ORA IN DIRETTA DA MART...
ECCOCI AL MOMENTO FATIDICO!

VRRR VRRR
EHI! COSA...?
E' SALTATO TUTTO!
EH! EH! CHE VI DICEVO?

NON SI VEDE PIU' NULLA! AGENORE, FA' QUALCOSA!
NON DIPENDE DA NOI!
VRRR FRRR


ANCORA INCIDENTI? E' UNA LOTTA TRA COLOSSI!
QUEL PAPERONE COMINCIA A ESAGERARE!
FRRR VRRR FRRR



I SOSPETTI, SEMPRE PIU' DIFFUSI FRA LA GENTE, DIVENTANO **QUASI CERTEZZA** IL GIORNO SEGUENTE...

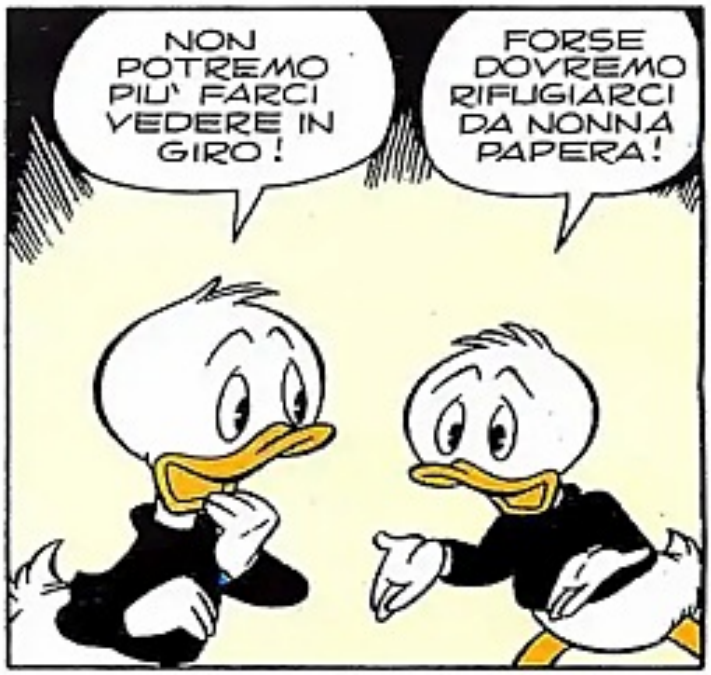
...MANOVRINO L'INFORMAZIONE?
CHE SCANDALO!

IO AVEVO SEMPRE SOSPETTATO CHE PAPERONE NON FOSSE...
ANCH' IO, MIA CARA, ANCH' IO!

QUEL ROCKERDUCK, INVECE, DEV' ESSERE PROPRIO UNA BRAVA PERSONA!
MA NATURALMENTE, MIA CARA!

POVERINO! E' COSÌ SFORTUNATO! NON RIESCE MAI A TRASMETTERE IL SUO PROGRAMMA PIU' ATTESO!
"IN DIRETTA DA MARTE." GIA'!

NON DICE NEANCHE DOVE E' FINITO LO ZIO?
NO!
CREDETE FORSE CHE LE PERSONE SCOMPARSE DIANO AI GIORNALI IL LORO NUOVO INDIRIZZO?



I TENTATIVI DI ZIO PAPERONE PER SOTTRARRE TELEUTENTI ALLA ROCKIETV CONTINUANO ANCORA PER MOLTO TEMPO...

ORA, PER LA VENTOTTESIMA VOLTA, TENTEREMO DI MANDARE IN ONDA DA MARTE...

SCOMMETTIAMO CHE QUESTA E' LA VOLTA BUONA?

PFUI! SON DISPOSTO A GIOCARMI ANCHE LA CAMICIA!

...MA C'E' CHI E' SODDISFATTO, UGUALMENTE!

EH! EH! MAI REALIZZATI TANTI INCASSI PUBBLICITARI!

INFATTI TUTTI, IN ATTESA DI VEDERE COME VA A FINIRE CON MARTE, "BEVONO" TANTA PUBBLICITA'! E PAPERONE...

...SARÀ CERTO ANDATO A NASCONDERE LA SUA RABBIA IN QUALCHE POSTO **MOLTO** LONTANO!

FRA POCO, INFATTI, LA SUA **RETE QUATTRINO** NON ESISTERÀ PIU' NEANCHE SUI **PROGRAMMI TV**! IH! IH!

MA E' SUL SERIO POSSIBILE CHE IL VECCHIO PAPERONE, SCONFITTO E UMILIATO, SIA STATO COSTRETTO AL RITIRO?

CHE FIGURACCIA! NON E' RIUSCITO A VINCERE LA BATTAGLIA TELEVISIVA NEPPURE COL **GIOCO SLEALE**!

GIA'! DEV'ESSERE PROPRIO **ARRUGGINITO**!

DA TIFFANY

SECONDO ME, NON AVRA' PIU' IL CORAGGIO DI FARSI VEDERE DA QUESTE PARTI!

QUESTO E' CHIARO!

IO DICO CHE NON SE NE SENTIRA' PIU' PARLARE!

MA CERTO!

NE SIETE PROPRIO **SICURI**?

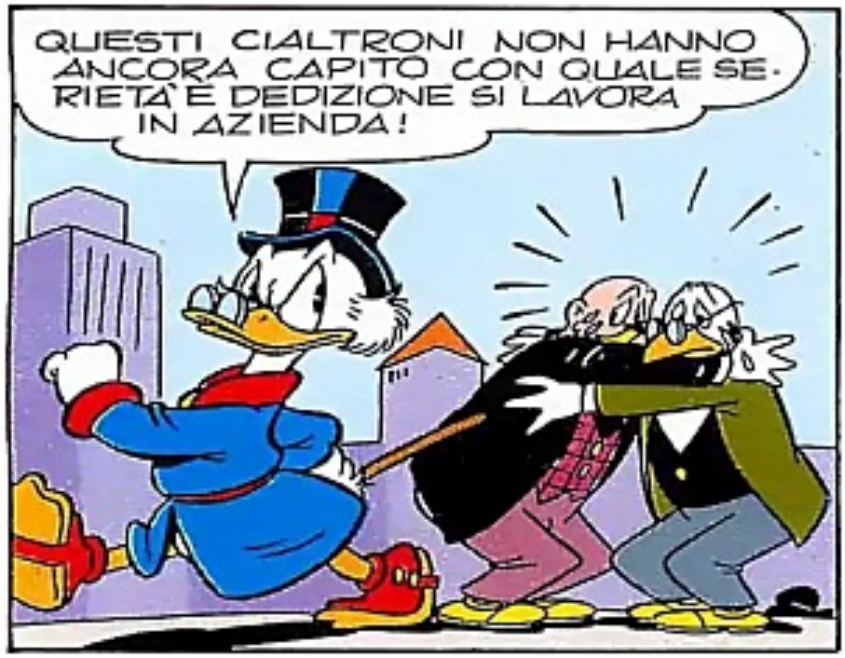
GARAGULP! PAPERON DE' PAPERONI!
EH! EH! 'EHM... SALVE! BENTORNATO FRA NOI! VI ASPETTAVAMO TUTTI CON ANSIA! ERAVAMO PREOCCUPATI PER VOI E...
SI'... SI'... CERTO!

POSSO SAPERE CHE LAVORO FATE?
MA SICURO! IO LAVORO IN UNA DITTA DI SCARPE, LA TACCO & ATTACCO!

E IO IN UNA FABBRICA DI DOLCI, IL BUDINO STANCO!
BENE, BENE... ANZI... BENISSIMO!

PERO' NON PARLATE AL PRESENTE... IL PASSATO E' MOLTO PIU' ROMANTICO!
CIOE'... CHE INTENDETE DIRE?

CHE SIETE LICENZIATI DALLE MIE DITTE!

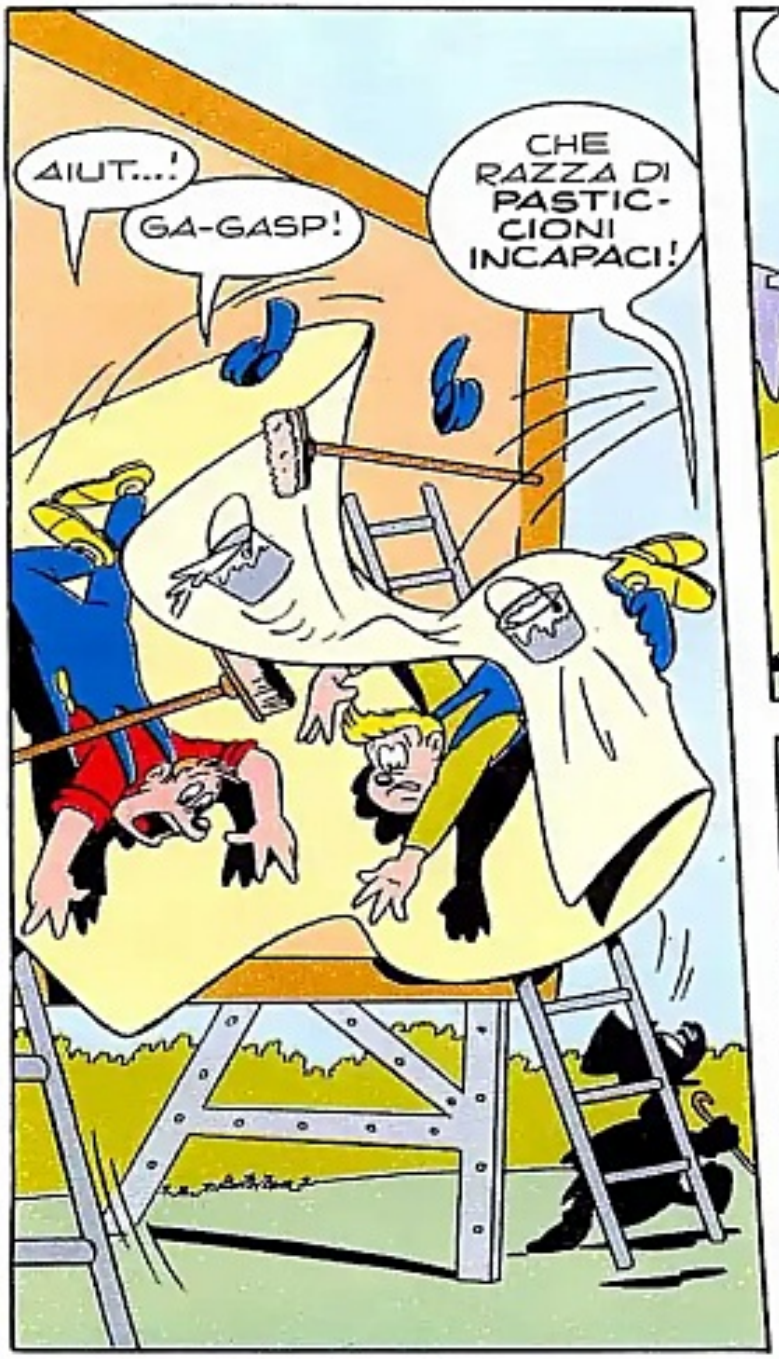

QUESTI CIALTRONI NON HANNO ANCORA CAPITO CON QUALE SERIETÀ E DEDIZIONE SI LAVORA IN AZIENDA!

MA PRESTO AVRANNO UNA COLOSSALE DIMOSTRAZIONE DELLE MIE CAPACITÀ!

ANCHE PER IL MOSTRO SARÀ UNA SERATA DEL TUTTO SPECIALE!

LA SUA RIDICOLA ROCKIETV SARÀ SPAZZATA VIA COME UN'ANTENNA ARRUGGINITA DALL'URAGANO!

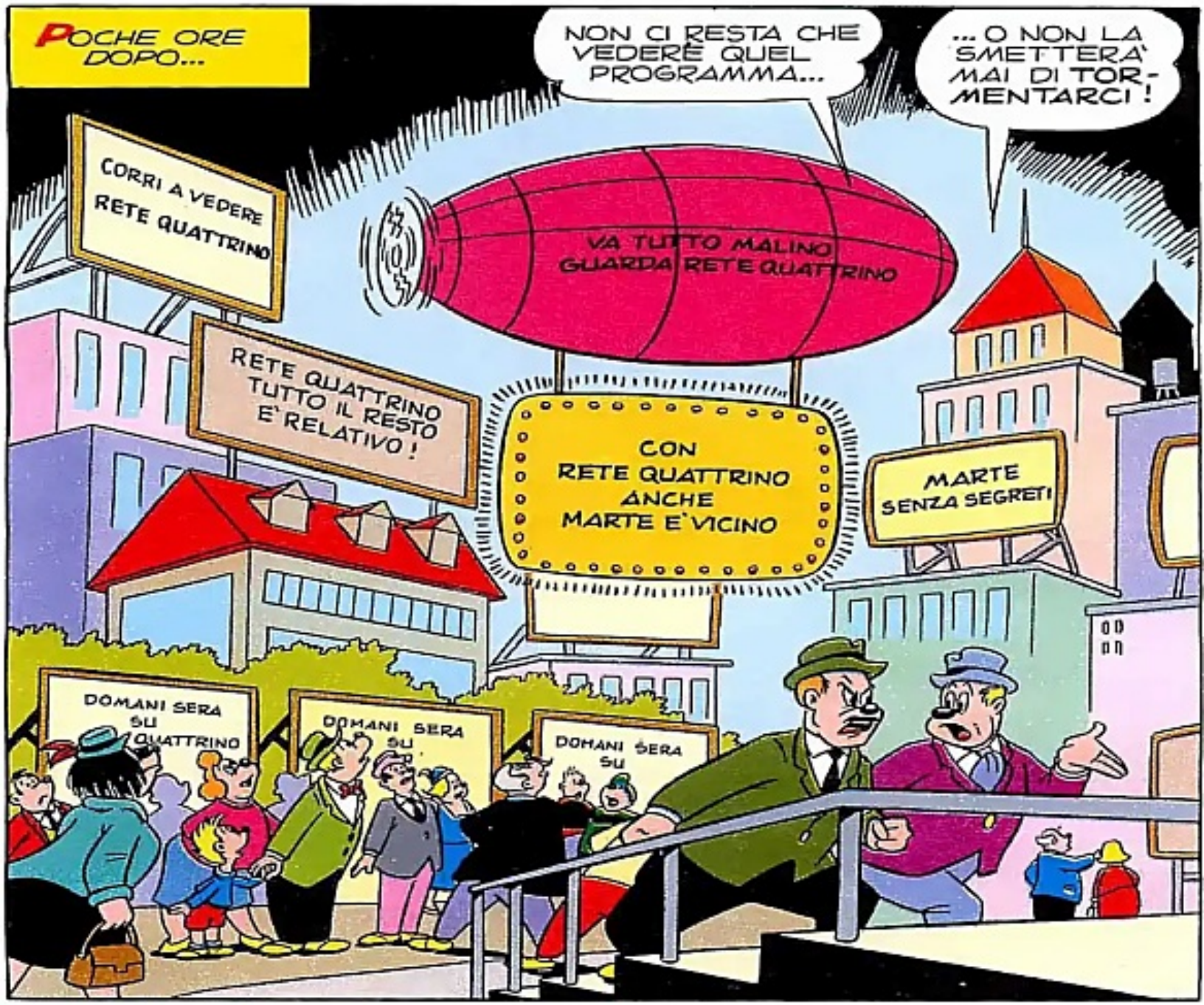
EHI! VOI! PERCHÈ NON VI SPICCIATE UN PO' CON QUEI CARTELLONI?
CE-CERTO!
SU-SUBITO!
SERA
TUTTA LA
SUI SABOTAGGI MARZIANI!


AIUT...!
GA-GASP!
CHE RAZZA DI PASTICCIONI INCAPACI!

MA DA DOVE E' SBUCATO...
AHI... QUELLO?
UHI... NON ERA SPARITO?
STAMPT
CRASH

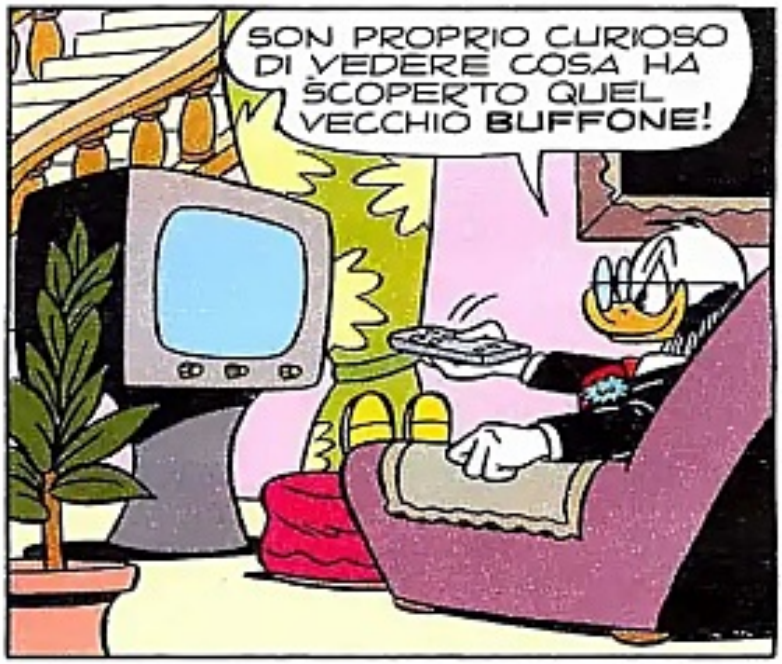
EHI! GUARDA! QUESTA PUBBLICITA' E' SUA!
DAVVERO?
STRAAAP
STRAAAP

EHI! AVETE LETTO QUI? PAPERONE SVELERA' IL MISTERO DI MARTE!
IO NON CI CREDO!
NEANCH'IO, MA VOGLIO VEDERE QUELLA TRASMISSIONE!
DOMANI SERA SU RETE QUATTRINO TUTTA LA VERITA' SUI SABOTAGGI MARZIANI
DOMANI SERA SU RETE QUATTRINO TUTTA LA VERITA' SUI SABOTAGGI MARZIANI

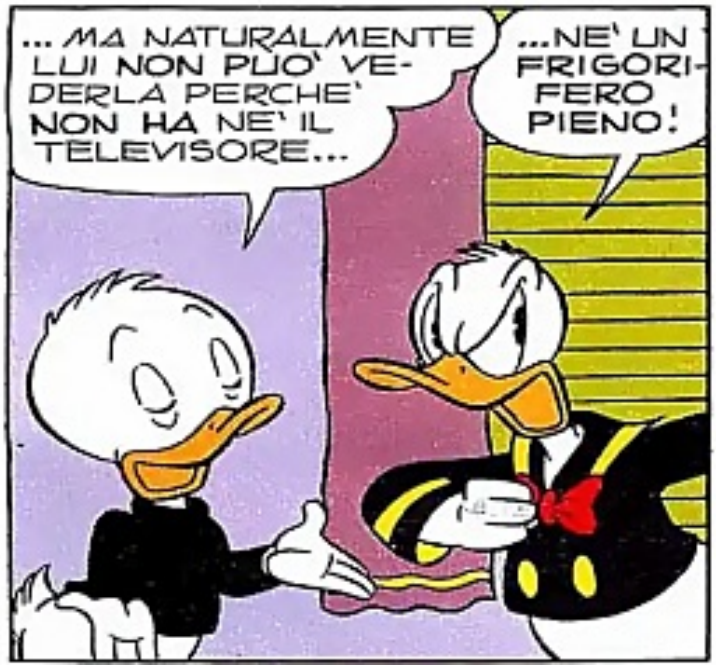

POCHE ORE DOPO...
NON CI RESTA CHE VEDERE QUEL PROGRAMMA...
...O NON LA SMETTERÀ MAI DI TORMENTARCI!
CORRI A VEDERE RETE QUATTRINO
VA TUTTO MALINO GUARDA RETE QUATTRINO
RETE QUATTRINO TUTTO IL RESTO E' RELATIVO!
CON RETE QUATTRINO ANCHE MARTE E' VICINO
MARTE SENZA SEGRETI
DOMANI SERA SU QUATTRINO
DOMANI SERA SU
DOMANI SERA SU

ED ECCOCI INFINE ALLA SERA FATIDICA! TUTTI SI PREPARANO ALLA GRANDE RIVELAZIONE, OGNUNO A SUO MODO!
CIAO! COME STATE? E' DA TANTO CHE NON CI VEDIAMO!
GIA'... SONO BEN TRE GIORNI CHE QUESTI SCALMANATI NON INVADONO LA CASA!

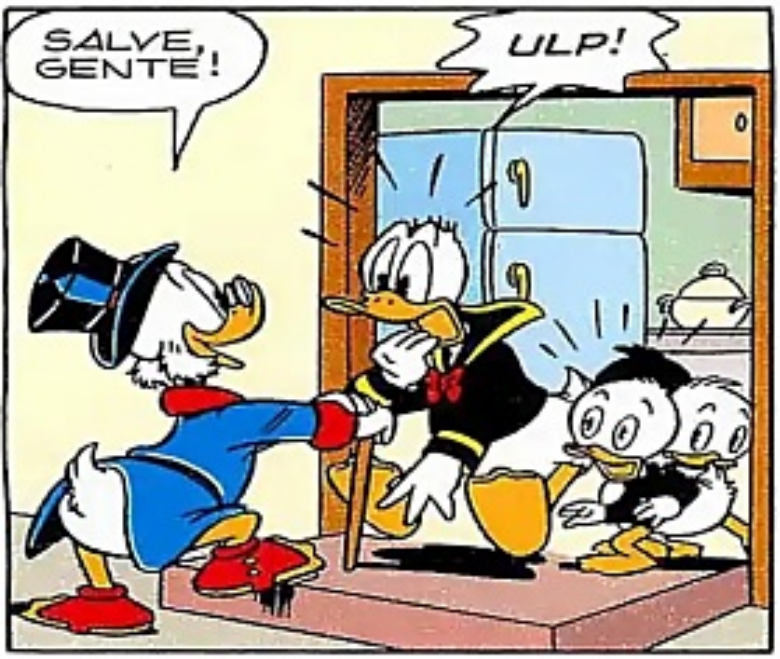
SONO PROPRIO CURIOSO DI VEDERE COSA HA SCOPERTO IL VECCHIO PAPERONE!

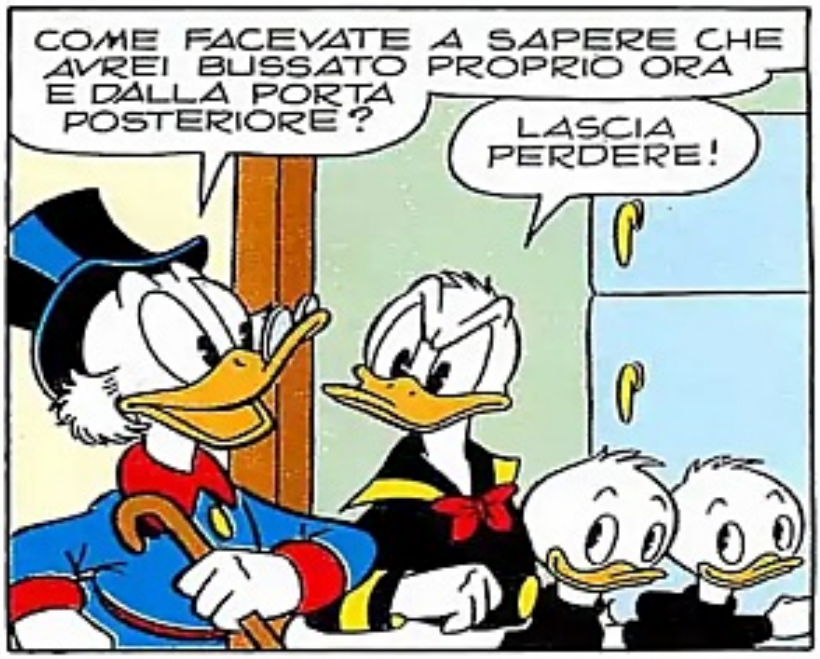

SON PROPRIO CURIOSO DI VEDERE COSA HA SCOPERTO QUEL VECCHIO **BUFFONE**!

ECCOLO! STA ARRIVANDO **MANGIATUTTO**!
IN PERFETTO ORARIO!
LA **SUA** TRASMISSIONE STA PER COMINCIARE!


... MA NATURALMENTE LUI **NON** PUO' VEDERLA PERCHE' **NON HA** NE' IL TELEVISORE...
...NE' UN FRIGORIFERO PIENO!

MA STAVOLTA NON SVUOTERA' IL **MIO**! FUGA STRATEGICA DALLA PORTA POSTERIORE!
AGLI ORDINI!

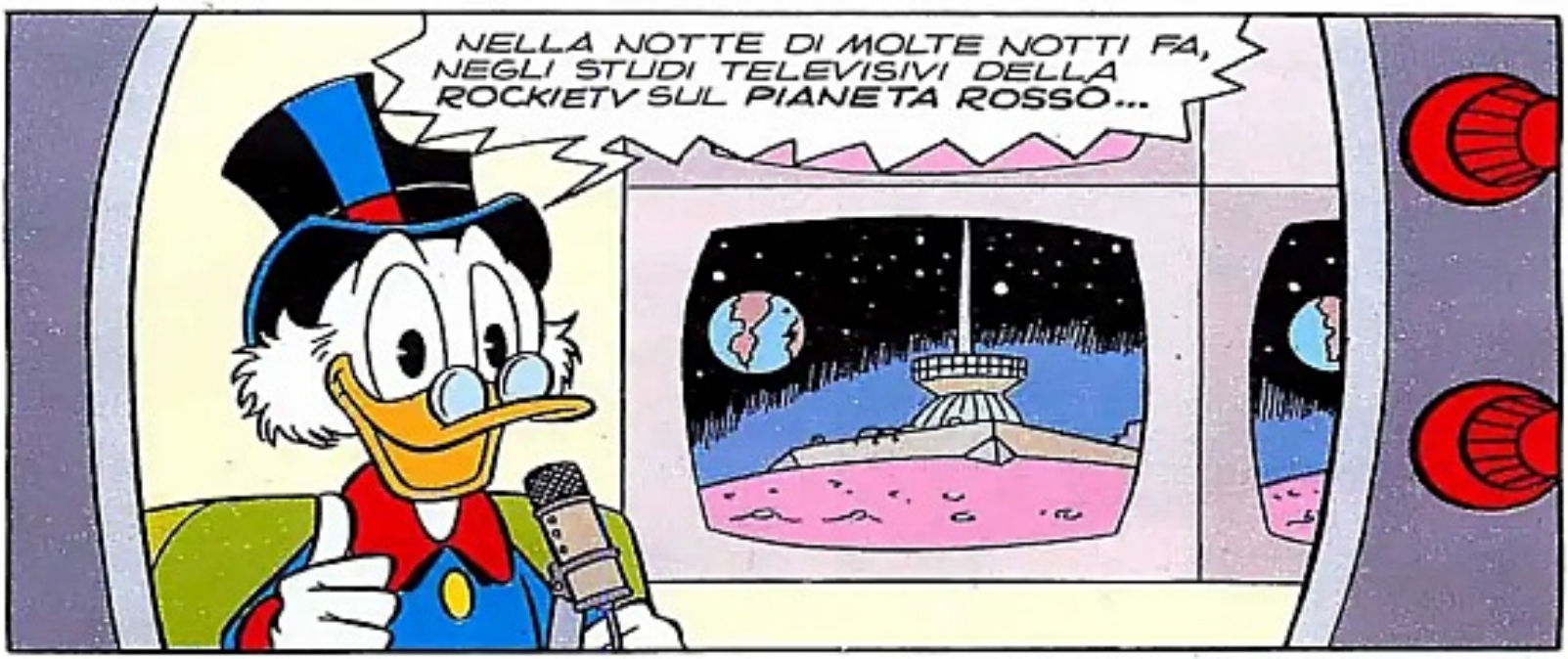

SALVE, GENTE!
ULP!


COME FACEVATE A SAPERE CHE AVREI BUSSATO PROPRIO ORA E DALLA PORTA POSTERIORE?
LASCIA PERDERE!

DÀI, ZIO, SVELACI IL MISTERO!
COSA CI RACCONTI DI MARTE?
TSK! TSK! CHOMP... CHOMP... ANCORA UN PO' DI PAZIENZA, RAGAZZI!

E ORA, SU RETE QUATTRINO, LO STRAORDINARIO PROGRAMMA-VERITA': IL MISTERO DI MARTE...

...CHE VI E' GENTILMENTE OFFERTO DA SPIC & SPACCA, IL DETERSIVO PER I PIATTI ROTTI!
CRAAASSHHH


NELLA NOTTE DI MOLTE NOTTI FA, NEGLI STUDI TELEVISIVI DELLA ROCKIETV SUL PIANETA ROSSO...

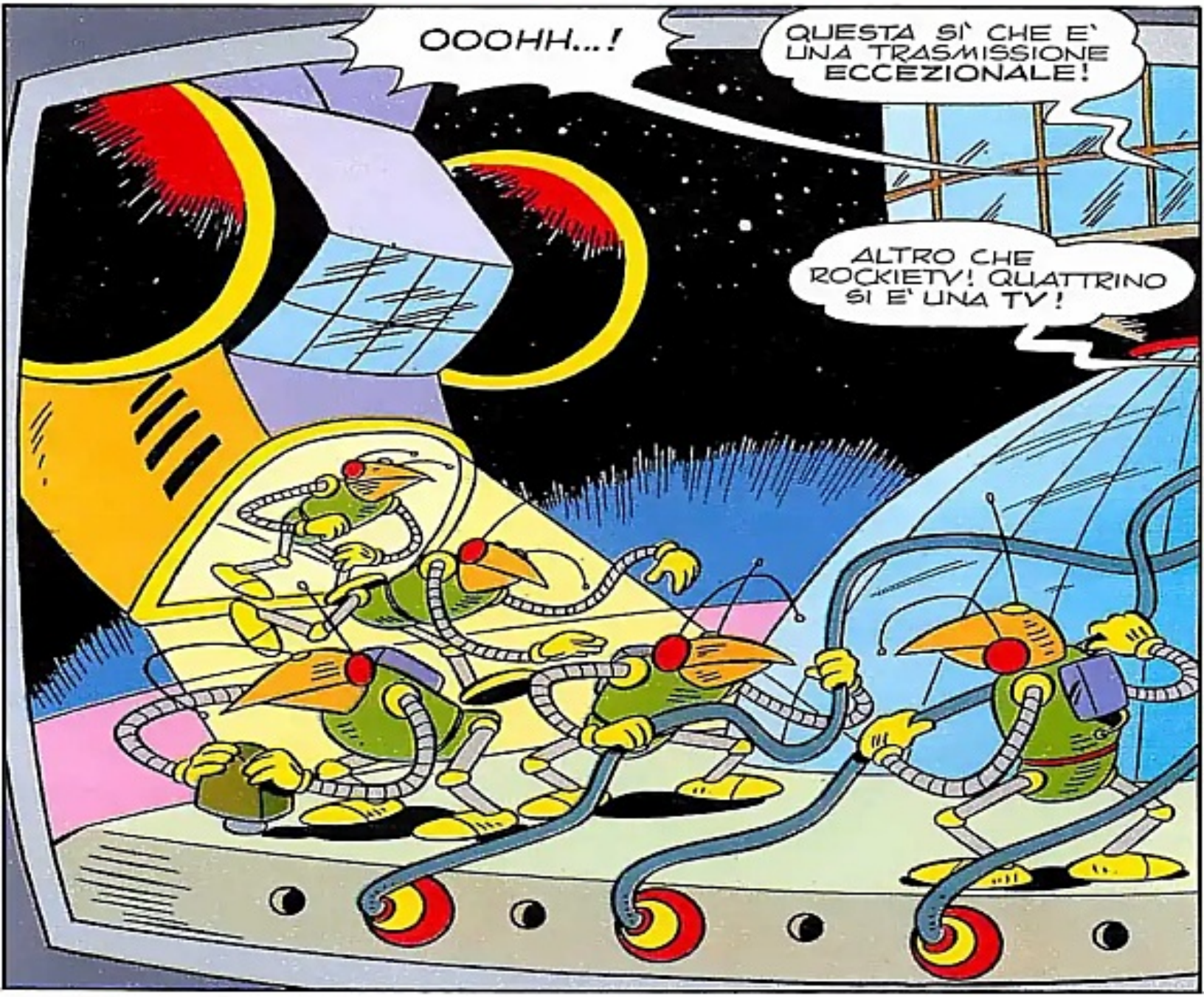
"...SI TENTAVA ANCORA UNA VOLTA DI MANDARE IN ONDA IL PROGRAMMA COSE DELL'ALTRO MONDO!"

MA ALL'IMPROVVISO, AMICI TELESPETTATORI, ACCADDE QUALCOSA DI INCREDIBILE...

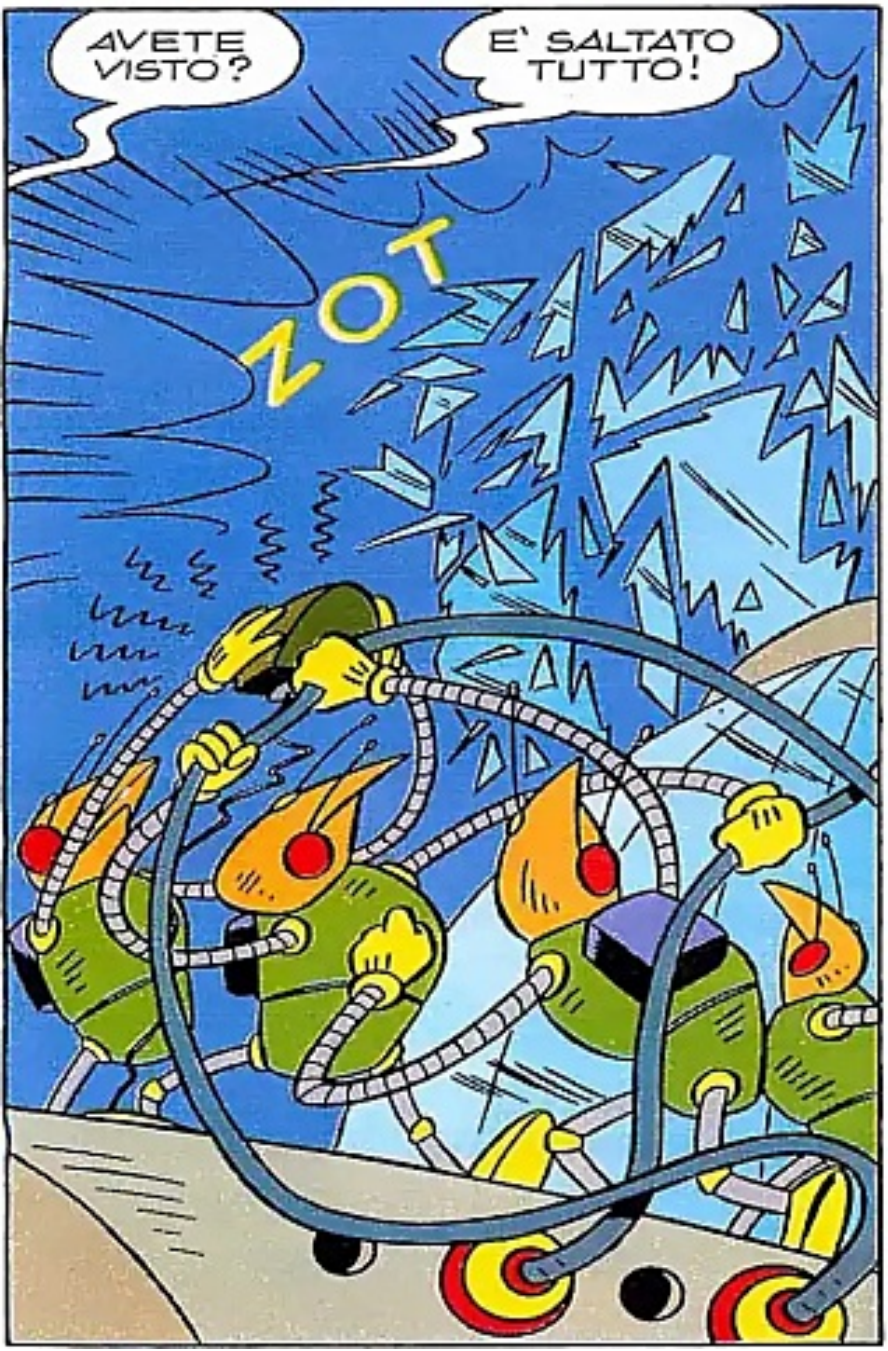
"...CHE UNA SQUADRA TELEVISIVA DI RETE QUATTRINO (CASUALMENTE NEI PARAGGI) RIUSCI' A FILMARE!"

UN OGGETTO MISTERIOSO...
...DALLA PROFONDITA' DEGLI SPAZI SIDERALI!

NE STANNO USCENDO STRANI ESSERI!
PAZZESCO!
EH! EH!

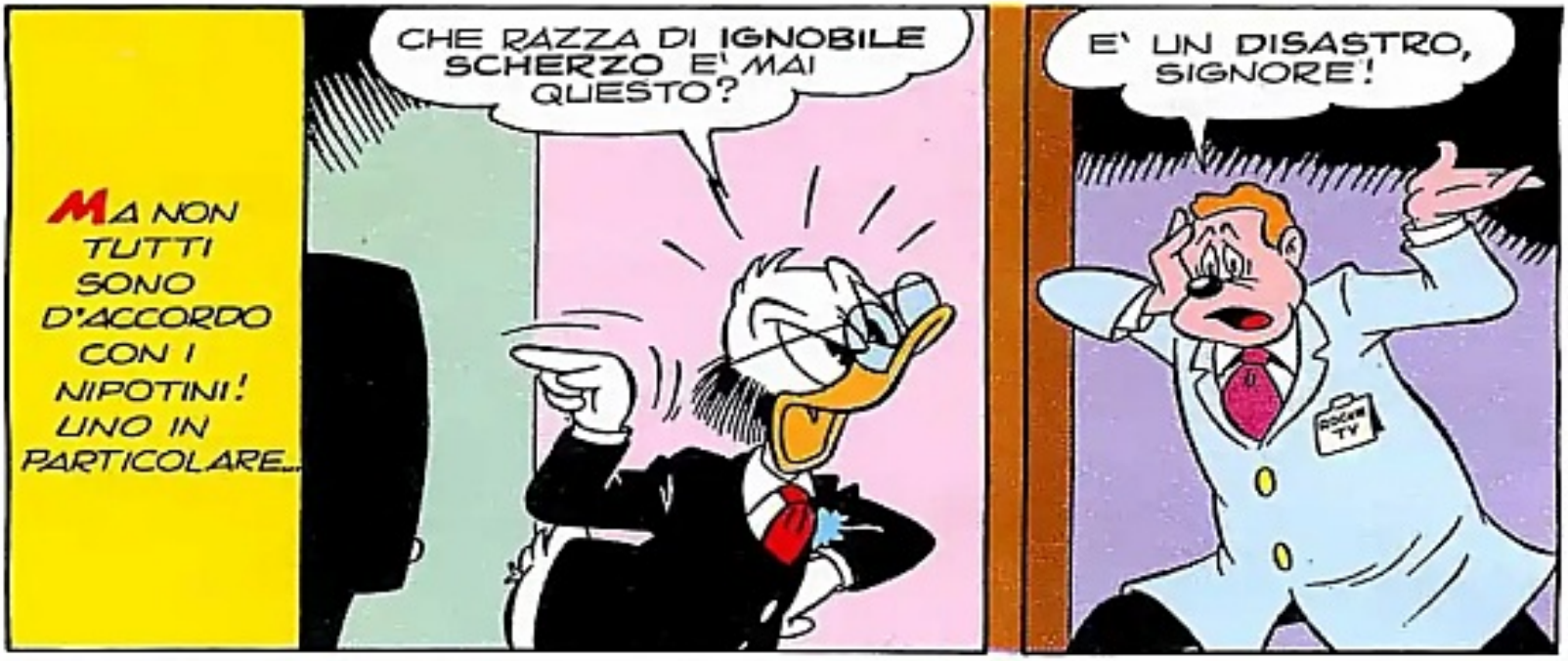

OOOHH...!
QUESTA SI' CHE E' UNA TRASMISSIONE ECCEZIONALE!
ALTRO CHE ROCKIETV! QUATTRINO SI E' UNA TV!

GENIALE!
FANTASTICO!
IRRIPETIBILE!
SPERIAMO!


AVETE VISTO?
E' SALTATO TUTTO!
ZOT

GIA'! UN CORTO CIRCUITO GIGANTE!
ECCO SPIEGATI I SABOTAGGI DEL PROGRAMMA DI ROCKERDUCK!
STLACT

CHE SCOOP TELEVISIVO!
MOLTO MEGLIO DI QUALSIASI FILM DI FANTASCIENZA!
EH! EH!

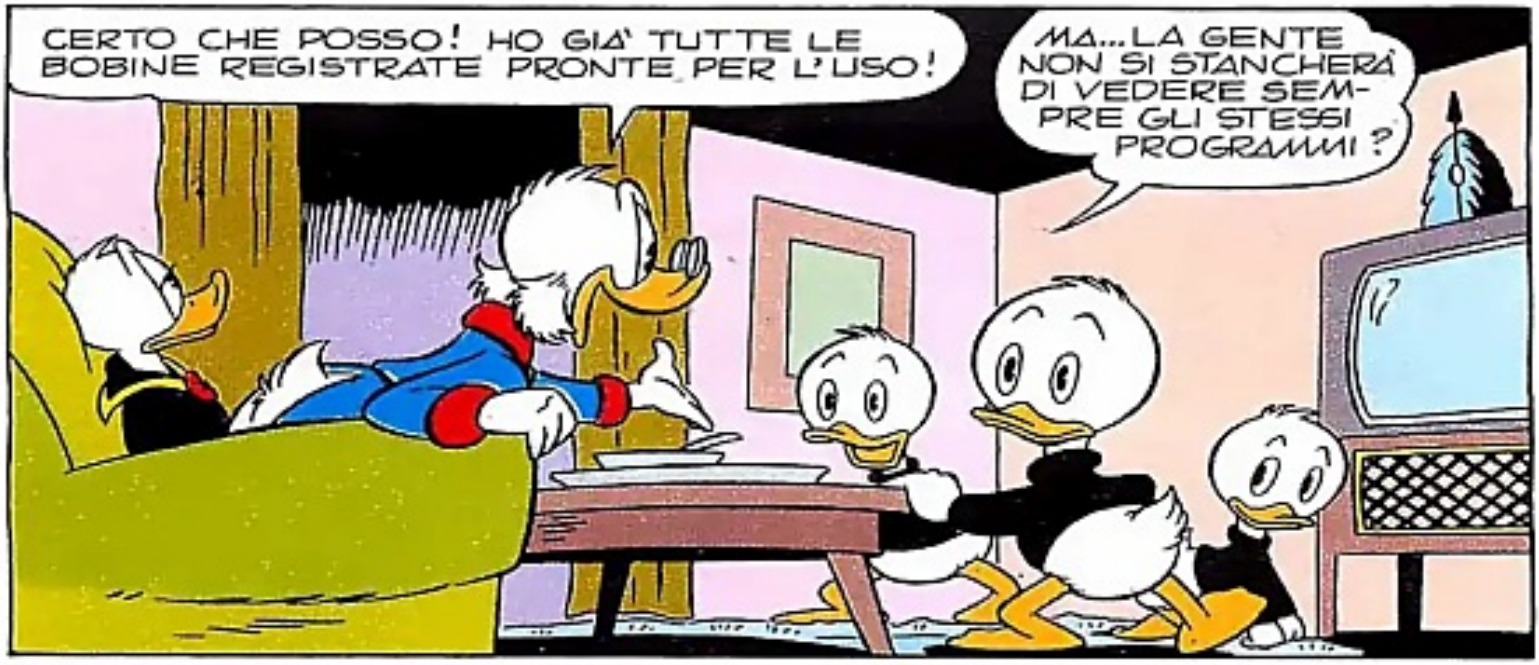

MA NON TUTTI SONO D'ACCORDO CON I NIPOTINI! UNO IN PARTICOLARE...
CHE RAZZA DI IGNOBILE SCHERZO E' MAI QUESTO?
E' UN DISASTRO, SIGNORE!
ROCKET TV

LA TRASMISSIONE DI PAPERONE STA AVENDO UN SUCCESSO SENZA PRECEDENTI NELLA STORIA DELLA TELEVISIONE!
GRRR!

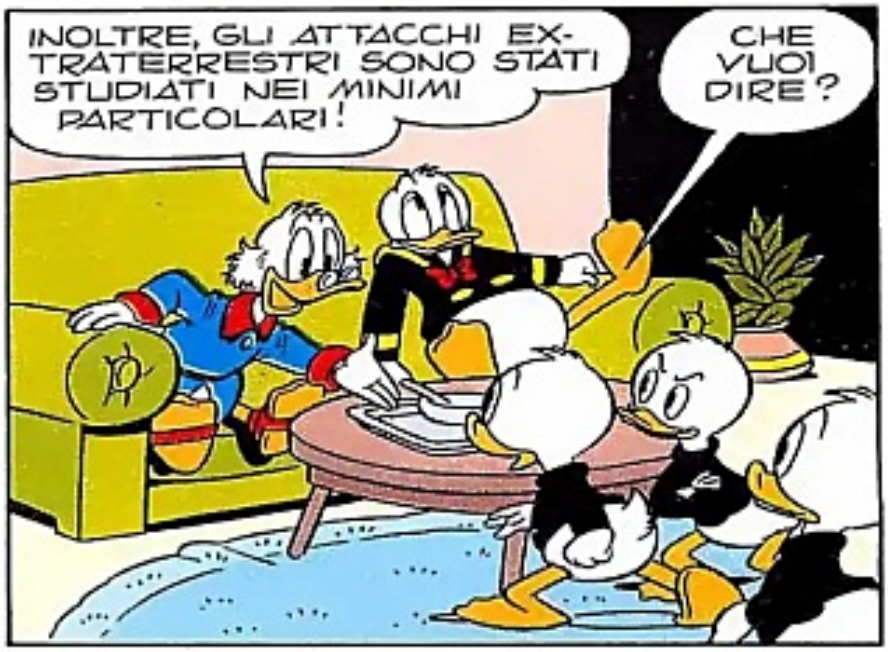
I NOSTRI INDICI D'ASCOLTO, INVECE, SONO FINITI SOTTOZERO! E NON E' TUTTO!
PERCHE'? CHE ALTRO C'E'?

IL VOSTRO RIVALE HA INTENZIONE DI MANDARE IN ONDA ALTRE VENTOTTO PUNTATE SIMILI A QUESTA!
COSAAA?

MA E' INAUDITO, ASSURDO, FOLLE! NON PUO' FARLO!


CERTO CHE POSSO! HO GIA' TUTTE LE BOBINE REGISTRATE PRONTE PER L'USO!
MA... LA GENTE NON SI STANCHERA' DI VEDERE SEMPRE GLI STESSI PROGRAMMI?

NON HA FORSE VISTO INFINITI SABOTAGGI SULLA ROCKIETV?
QUESTO E' VERO, MA...


INOLTRE, GLI ATTACCHI EXTRATERRESTRI SONO STATI STUDIATI NEI MINIMI PARTICOLARI!
CHE VUOI DIRE?

CARI RAGAZZI, IN QUESTA STORIA VOI AVETE SBAGLIATO DUE VOLTE!
LA PRIMA NELL'APRIRTI LA PORTA DAVANTI...

...E LA SECONDA QUELLA DIETRO! EH! EH! EH!
CHIUDI IL BECCO, TU!

INNANZITUTTO, AVETE SOSPETTATO INGIUSTAMENTE DI ME!
QUESTO E' VERO...
...E TI CHIEDIAMO SCUSA!

IN SECONDO LUOGO, AVETE CREDUTO CHE IL PROGRAMMA DI STASERA FOSSE AUTENTICO!
COSAAA?
VUOI DIRE CHE...

E' STATO REGISTRATO A POCHI CHILOMETRI DA QUI, CON ATTORI E MEZZI DI SECOND'ORDINE!
MA... E' ASSURDO!
NON TI VERGOGNI?

CREDETE FORSE CHE IL MOSTRO SI SIA VERGOGNATO DI INVENTARE UN PROGRAMMA CHE NON POTEVA REALIZZARE...

... INVENTANDO POI LA STORIA DEI SABOTAGGI PER INCASSARE MILIARDI DI PUBBLICITA'?
OOOHH!
NE SEI PROPRIO SICURO?

CERTO! E LA COSA PEGGIORE E' STATA CHE A UN CERTO PUNTO TUTTI CREDEVANO FOSSI IO IL SABOTATORE, VOI COMPRESI!

QUESTO ERA L'UNICO MODO PER RISOLVERE LA FACCENDA, SALVANDONE GLI ASPETTI MORALI...
...E MATERIALI!

ORA SEI TU CHE INCASSI MILIARDI DI PUBBLICITA'!
EH! EH! CHIAMAMI STUPIDO!

E SE ROCKERDUCK TI DENUNCIASSE?
IMPOSSIBILE! NON PUO' CERTO AMMETTERE DI AVER INGANNATO LA GENTE PER MESI!

INFATTI...
PORTAMI DEL BICARBONATO, PAL! QUESTO PROGRAMMA E' DAVVERO INDIGESTO!

E COSI', PER MOLTE SERE ANCORA...
DAVVERO ECCEZIONALI QUESTE RIPRESE DI PAPERONE!
SON COSI' BELLE CHE SEMBRANO QUASI FINTE!
fine

A che piano vai?

La Famiglia Cuore ha una Nuova Casa, sempre più grande e sempre più bella. Per andare su e giù c'è un bellissimo ascensore tutto rosa, che ti porta in soggiorno, a fare colazione o in camera a studiare. Vieni a trovare la Famiglia Cuore, trascorrerai giornate indimenticabili.

La Nuova Casa della Famiglia Cuore è in vendita dal tuo giocattolaio.

Famiglia® Cuore

SONY

CCP POSITIONING

CHIARA, FRESCA, DOLCE SONY.

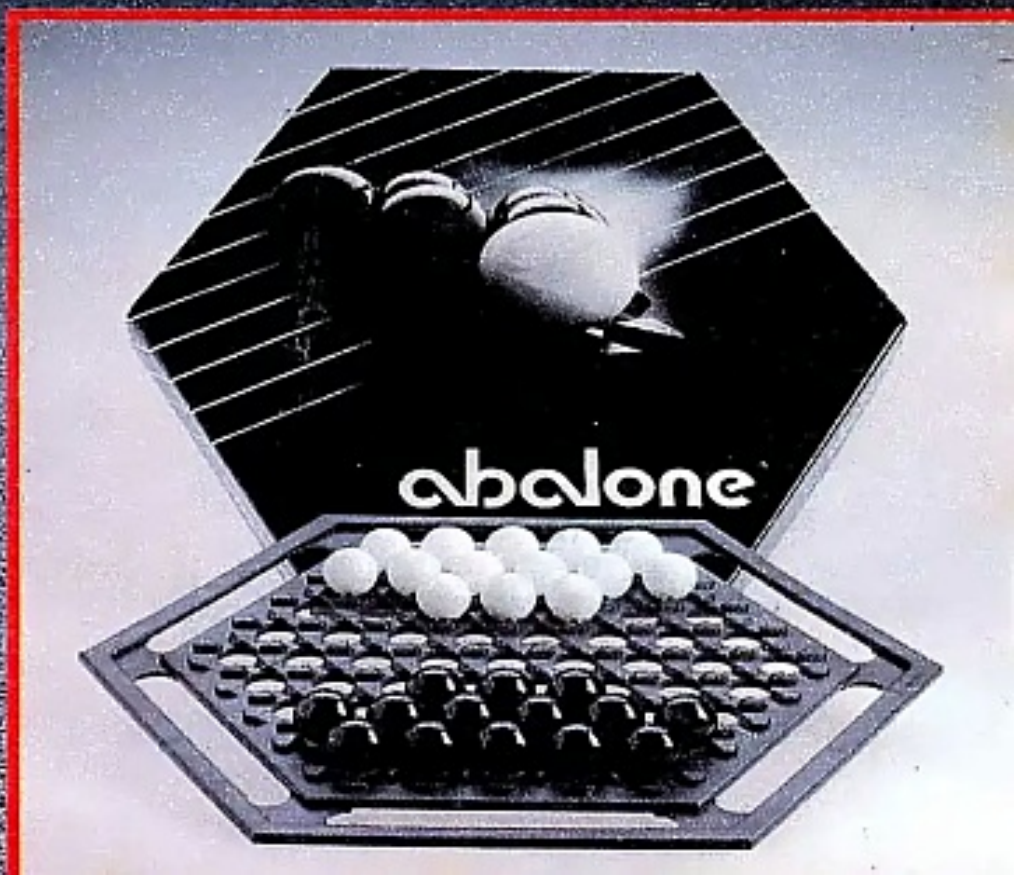
Chiara. La nuova audiocassetta cromoequivalente dal suono più chiaro.

GIOCHI CON

ME?

Cosa ne diresti se il tuo compagno di giochi non fosse solo adulto ma, anche, un geniaccio come Einstein? **Dal Negro** ti offre la possibilità di provarci. Per questo ha inventato una serie di giochi grazie ai quali puoi dimostrare con i fatti la tua **intelligenza**, la tua capacità di **concentrazione** e di **memoria**. **Non lasciarti sfuggire questa occasione!**

DAL NEGRO oggi è anche **SAI DOV'E'?**, **COLORS**, **ABALONE**: tre giochi **SUPER**. Non solo per ragazzi. **ABALONE**, per esempio, è un nuovissimo gioco per due persone. Hai a disposizione 14 straordinarie palline da far rotolare sull'incredibile scacchiera piena di buchi. E poi... Non fartelo rubare da papà: sfidalo! **Dal Negro, ti aiuta.**



Scade il 31/3/1990.

Aut. Min. Conc.

VOGLIA DI SPORT, VOGLIA DI TEMPO LIBERO...

VOGLIA DI PREMI!

Con Millevoglie Vicenzi vinci subito migliaia e migliaia di coloratissimi zaini Cartorama e di fantastici, precisissimi cronometri!

Per ricevere uno di questi due favolosi regali, devi solo guardare all'interno di tutte le confezioni di Millevoglie Vicenzi, i deliziosi cannoncini alla Crema Nocciola! Affrettati e... buona fortuna!

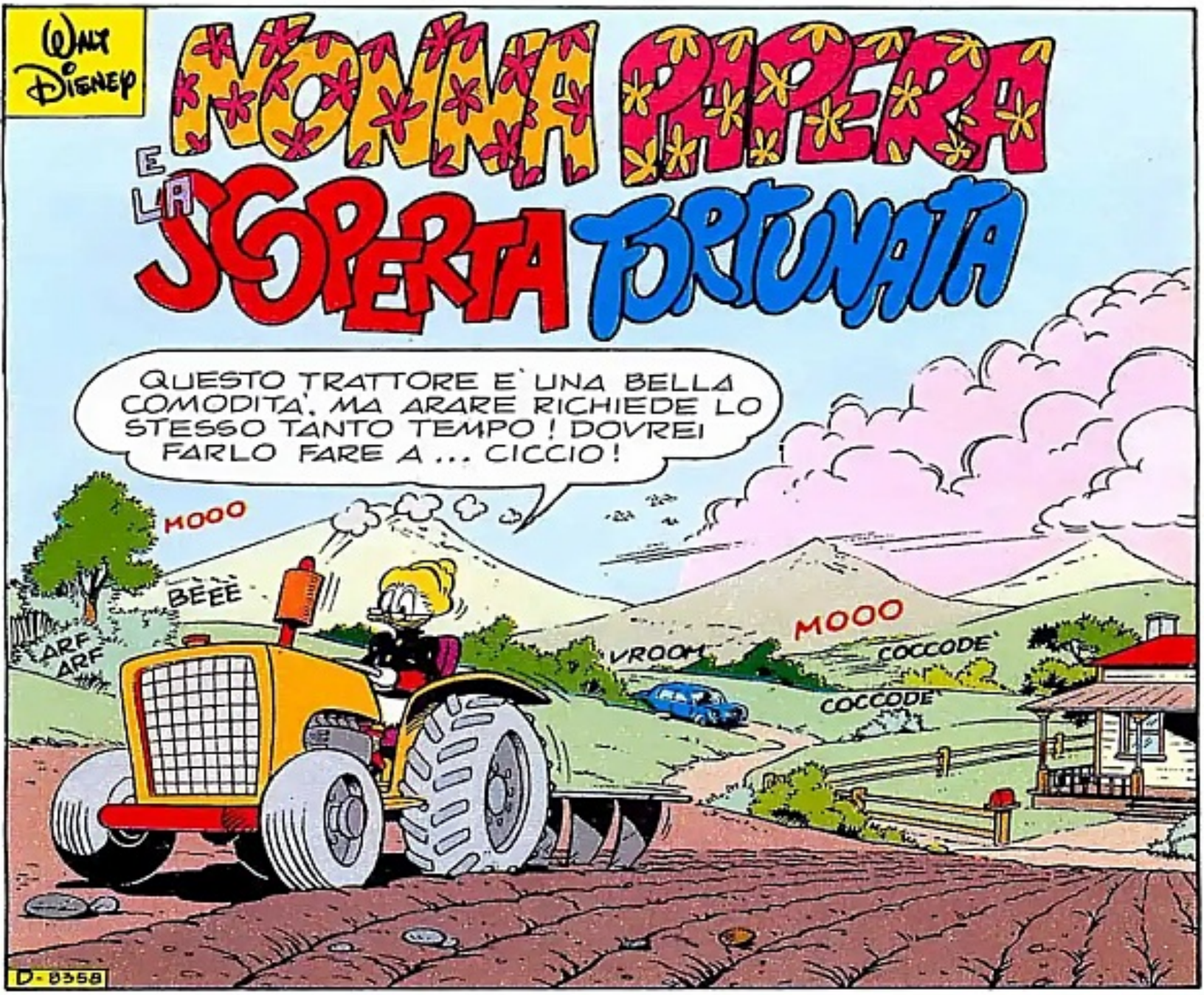
PASTICCERIA MATILDE VICENZI

VICENZI

DAL 1905

MILLEVOGLIE

WALT DISNEY
E LA NONNA PAPERA
LA SCOPERTA FORTUNATA



EH? SÌ! STO LAVORANDO, NONNA! STO DIPINGENDO L'ALBERO... CIOE' POTANDO LA STALLA!
ABITATE QUI?

VORREI PARLARE CON IL PROPRIETARIO!
E' LÀ SUL TRATTORE! MA E' UNA PROPRIETARIA!

DEVONO LAVORARE SODO QUI! QUEL POVERETTO ERA ESAUSTO!
Z-Z-Z!

FERMO LI'! CHE VOLETE?
SONO UN ANTIQUARIO E COMPERO COSE D'ALTRI TEMPI!

CIOE'?
VECCHI FERRI DA STIRO, PENTOLE DI RAME... COSE OGGI SENZA VALORE CHE PERÒ VANNO DI MODA!

OH, NO! HO APPENA RINNOVATO LA CUCINA! E HO BUTTATO TUTTO QUELLO CHE NON SERVIVA!
PECCATO! LE AVREI COMPERATE A UN BUON PREZZO!

UN PO' DI SOLDI MI FAREBBERO COMODO!
ALLORA... SE MAI VI CAPITA... AVVERTITEMI!
DARO' UN'OCCHIATA IN SOLAIO! ANZI...
...FARO' CERCARE DA CICCIO E... OH-OH! C'E' QUALCOSA LAGGIU'! E COME BRILLA!
VROOMM

E' UNA MONETA D'ORO! SEMBRA ANTICA... E STRANIERA! UHM... FORSE...

CICCIO, CICCIO! DOV'E' ANDATO QUELL'UOMO?
QUALE?...

LASCIA PERDERE! PIUTTOSTO CORRI IN BANCA E FATTI DIRE QUANTO VALE!
E I LAVORI? DEVO ANCORA FINIRE DI...

...SPAZZARE L'AIA! E POI...
LO FARAI DOPO, CICCIO! SALTA IN AUTO E VAI!

POCO DOPO...
E' PROPRIO UNA MONETA ANTICA! SEMBRA UN DOBLONE SPAGNOLO!
ULP! QUANTO VALE?
CASSA

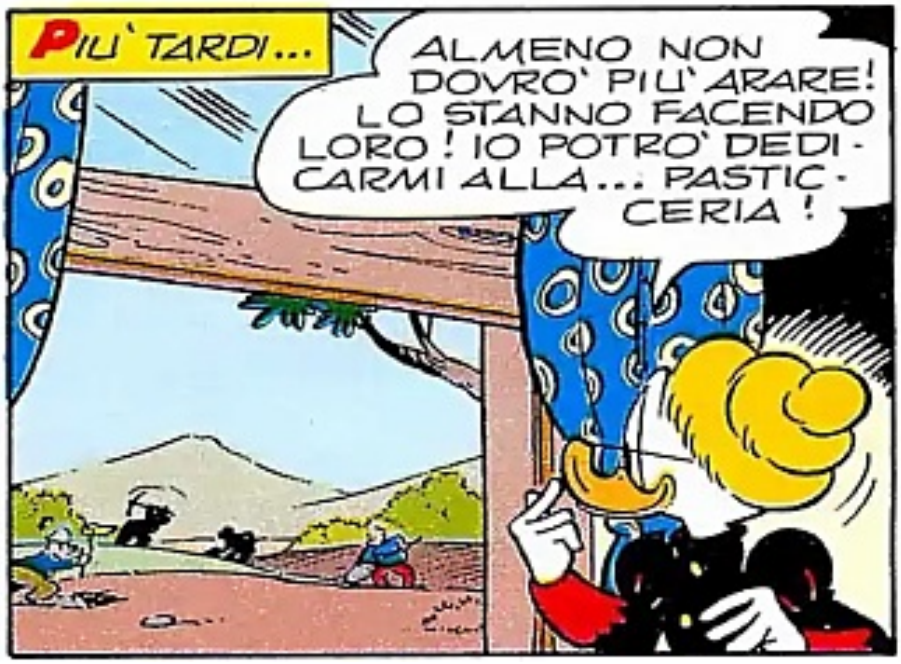
E' PREZIOSA, MA IO NON SONO ESPERTO! CI VUOLE UN NUMISMATICO!
NUM... SIM... CE N'E' UNO IN CITTA'?

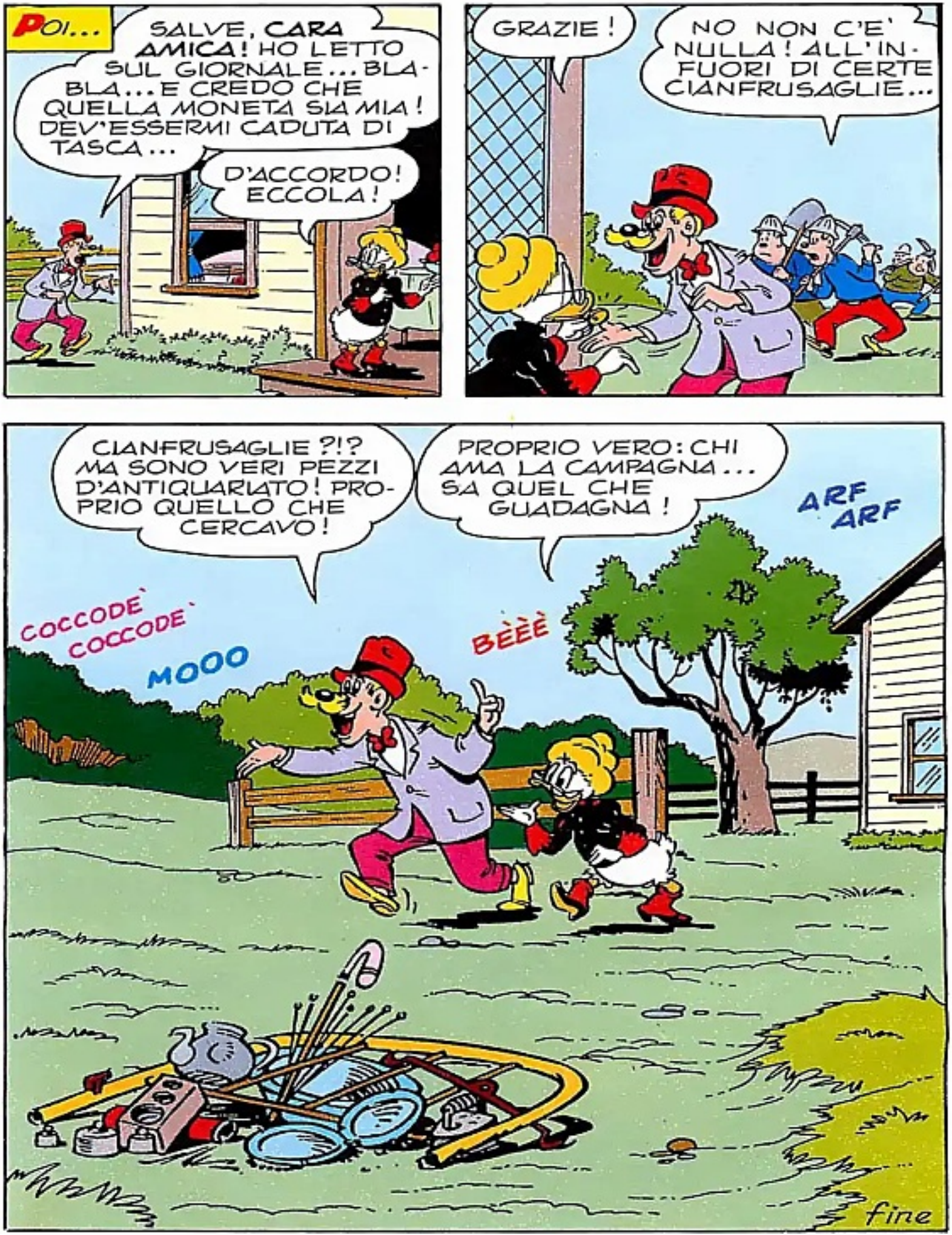
SÌ, MA E' LONTANO PER AFFARI! RIENTRERA'...
SONO DEL PAPERSERA E QUESTO RITROVAMENTO E' UNA GROSSA NOTIZIA! POSSO FARVI UNA FOTO?
GEE... SARÒ FAMOSO!
PRESS

IL MATTINO DOPO...
OH! QUI IN PRIMA PAGINA C'E' LA MIA MONETA! COME L'HANNO SAPUTO?
BE'... IN BANCA... OH, IL CAMPANELLO!
DRIIINN

BUONGIORNO, SIGNORA! SIAMO DELLA ARCHEOLOGICA PAPEROPOLESE! ABBIAMO LETTO DELLA VOSTRA SCOPERTA!
SÌ...

VORREMMO FARE RICERCHE NEL VOSTRO CAMPO! POTREBBE ESSERCI STATO UN ANTICO VILLAGGIO! POSSIAMO?
BE'... SI'!


PIU' TARDI...
ALMENO NON DOVRO' PIU' ARARE! LO STANNO FACENDO LORO! IO POTRO' DEDICARMI ALLA... PASTICCERIA!


POI...
SALVE, CARA AMICA! HO LETTO SUL GIORNALE... BLA-BLA... E CREDO CHE QUELLA MONETA SIA MIA! DEV'ESSERMI CADUTA DI TASCA...
D'ACCORDO! ECCOLA!
GRAZIE!
NO NON C'E' NULLA! ALL'IN-FUORI DI CERTE CIANFRUSAGLIE...
CIANFRUSAGLIE ?!? MA SONO VERI PEZZI D'ANTIQUARIATO! PRO-PRIO QUELLO CHE CERCAVO!
PROPRIO VERO: CHI AMA LA CAMPAGNA... SA QUEL CHE GUADAGNA!
ARF ARF
COCCODE' COCCODE'
MOOO
BÈÈÈ
fine

TURBO DUELLO

PER GAREGGIARE E VINCERE

Turbo Duello in 3 bande di frequenza, rossa o nera, per vere gare. Equipaggiata con Turbo System, è velocissima.

GiG® nel paese delle meraviglie

La confezione include le bandierine adesive per personalizzare l'auto in gara.

RADIOCOMANDI

GIG

NIKKO

N°1 NEL MONDO

Baby Viva®

così viva

La favolosa ba

NOVITA'

È arrivata l'incredibile Baby Viva!
Una bellissima bambola che parla e cambia età.
A sei mesi la culli, a un anno giochi con lei, a due anni sa già un sacco di cose. Baby Viva ha sempre voglia di giocare. Corri a divertirti con lei!

MATTEL

mbola animata!

Gioca anche tu con le fantastiche battaglie navali di Clementoni.

Nonni, zii, genitori, bambini: tutti conoscono ed hanno giocato alla Battaglia Navale. Da sempre le Battaglie Navali di Clementoni sono le più belle... ricche, colorate, tridimensionali e sonorizzate per essere ancora più avvincenti.

Clementoni

TOPOLINO E IL CASO DELLA MUSICA MISTERIOSA

CASO RISOLTO: E' LA FANTASTICA RADIO DI TOPOLINO IN REGALO PER TE!

Per averla subito in regalo basta che ti abboni per un anno a Topolino. Così, oltre a leggere ogni settimana le fantastiche avventure della Banda Disney, potrai ascoltare dalla tua Radio Topolino i programmi che preferisci.

DISNEY

Ma le sorprese non sono ancora finite perché l'abbonamento a Topolino ti offre:

52 NUMERI di

TOPOLINO

per un anno
al prezzo favoloso di

L. 88.000

Fai bene i tuoi conti: ti accorgerai che è un'occasione davvero unica a prezzo bloccato per un anno, al riparo da eventuali aumenti. E poi avrai la grande comodità di ricevere ogni settimana Topolino direttamente a casa, con puntualità e senza alcun problema.

In regalo l'esclusivo "DISNEY NEWS"

CONSUMER

È una rivista molto speciale, destinata solo agli amici più affezionati di Topolino, proprio come te!
Ogni tre mesi potrai così aggiornarti su tutte le notizie e curiosità del mondo Disney.

CARATTERISTICHE TECNICHE:
La radio di Topolino è a modulazione di frequenza: permette una ricezione perfetta di tutti i programmi in FM ed è dotata di un'ottima sonorità. Realizzata in resistente PVC ad immagine del simpatico Topolino, ha un'altezza di circa cm. 20. Facile da usare, è anche molto funzionale: può essere appoggiata o appesa.

DIVERTITI ANCHE TU CON LA

RADIO DI TOPOLINO

ABBONATI SUBITO,

devi solo compilare il bollettino di conto corrente postale che troverai proprio in queste pagine di Topolino e **consegnarlo** all'Ufficio Postale più vicino a casa tua. **OPPURE... spedisci** a The Walt Disney Company Italia, Servizio Abbonamenti - Via Dante, 16 - 20121 - Milano, **un assegno** dell'importo di L. 88.000 intestato alla stessa The Walt Disney Company Italia. Semplice, vero? L'anno di abbonamento decorrerà dal momento in cui riceveremo il tuo versamento. **I 52 numeri di Topolino, la radio e il Disney News Consumer: tutto a casa tua a sole L. 88.000 senza alcuna spesa aggiuntiva. Approfittane subito!**

IMPORTANTE

Se sei già abbonato, aspetta il bollettino di rinnovo che ti invieremo direttamente a casa.

ATTENZIONE: la radio di Topolino non è in vendita. È un regalo riservato unicamente agli abbonati a TOPOLINO.

Campagna Abbonamenti 1989/90. Condizioni valide solo per l'Italia e per i nuovi abbonati. Aut. Min.

È USCITO IL NUOVO MENSILE DISNEY

INDOVINA CHI É

Attori, cantanti, campioni dello sport. Indovinate il loro nome e vincerete fantastici premi.

Il suo andamento è... lento, però sa anche andare di fretta. Soprattutto quando suona la batteria, di cui è un maestro. Avete indovinato chi è?

42 MICROMACHINES TANICA BENZINA LINEA GIG IN PALIO PER VOI

La grande tanica di benzina della Linea Gig racchiude un mondo tutto da giocare. Non ci credete? Provate ad aprirla e troverete... una pompa di benzina, un ascensore funzionante, un ristorante panoramico con parcheggio, rampe di discesa con tunnel. Basta come... carburante per la vostra fantasia? Micromachines, linea Gig, sempre più grandi!

Il tagliando, completo della risposta esatta e dei dati del mittente, dovrà essere incollato su una cartolina postale e spedito a:
Indovina chi è,
Topolino 1773,
Casella Postale 532,
20185 Milano,
entro il **4 dicembre 1989**.

INDOVINA CHI È **TOPOLINO 1773**

Il personaggio è .....

Nome .....

Cognome .....

Via ..... n. .....

Cap. ..... Città ..... Prov. .....

Aut. Min. rich.

Si fa festa al Piano Bar!

Al Piano Bar Superstar di Barbie c'è tutto quel che serve per divertirsi con gli amici: pianoforte, divano e tavolino con le bibite.
E tu non partecipi alla festa?

Il Piano Bar Superstar di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

Per le giovanissime più chic apre la Jeans Boutique

Da quando è arrivata Barbie Jeans è scoppiata la jeans mania. E davanti alla Jeans Boutique c'è una fila che non finisce mai. È il negozio più alla moda della città, preferito da Barbie Jeans e dalle sue amiche. È nuovo, giovane, moderno e pieno di deliziosi abitini jeans. Ah, dimenticavo... per le amiche di Barbie Jeans c'è un trattamento speciale alla Jeans Boutique, approfittane perché il jeans va a ruba!

La Jeans Boutique di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

tutti su di GIRI

ARIETE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	−	=	=	=	=	=	=
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	=	=	=	=	=	=	=

Settimana in cui potrai avvertire inconsciamente di aver abbassato le tue difese naturali per mancanza di ritmi favorevoli. Reagisci con fermezza.

TORO

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	=	=	=	=	=	=	−

La "giusta" condizione fisica ti permetterà di scavalcare con vigore gli eventuali ostacoli di percorso. Ricaricati con la compagnia di amici.

GEMELLI

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	−	+	+
♡	=	=	=	=	=	=	=
☆	=	=	=	=	−	+	+

Concentra al massimo i tuoi sforzi nei primi giorni della settimana. Da giovedì non mancheranno le occasioni per mettere in mostra il tuo valore.

CANCRO

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	−	=	=	=	=	=
♡	+	+	−	=	=	=	=
☆	=	=	−	+	+	+	+

Tieni duro! Un buon equilibrio mentale ti consentirà di superare con "buon senso" le piccole contrarietà che potrebbero presentarsi in questi giorni.

LEONE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	+	+	+	+	+	−	=
☆	−	+	+	+	+	+	+

L'ottima positività dei tuoi ritmi vitali ti investirà come un tornado e ti porterà a brillare in ogni cosa che intraprenderai. Goditi questo momento molto O.K!

VERGINE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	=	−	+
♡	+	+	+	+	+	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

Questa settimana la tua mente sarà un vulcano di idee e progetti che ti daranno una particolare carica di entusiasmo. Evita gli sport duri e le fatiche.

☼ ENERGIA FISICA ♡ ENERGIA EMOTIVA ☆ ENERGIA MENTALE

RUBRICA DI RITMI E BIORITMI

A cura di Enzo Occhiuto

DAL 19 AL 25 NOVEMBRE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	−	=	=	=	=	=
♡	+	+	+	+	+	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

BILANCIA

Settimana all'insegna della felicità. L'ago della... Bilancia penderà favorevolmente dalla parte dell'ottimismo, della fantasia e della chiarezza d'idee.

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	−	+	+	+	+	+	+
☆	+	+	+	+	+	+	+

SCORPIONE

Settimana super magica che si presenta all'insegna del benessere generale. Grazie ai tuoi ritmi O.K. avrai una parte da "leader" in ogni circostanza.

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	−	+	+	+
♡	=	−	+	+	+	+	+
☆	+	+	+	+	+	−	=

SAGITTARIO

Perfetto. In questi giorni il tuo "indice di gradimento" sarà in rialzo. Approfittane per giocare bene le tue carte e sarà un successo. Anche lo studio promette bene.

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	−	=	=	=	=
♡	=	=	−	+	+	+	+
☆	−	=	=	=	=	=	=

CAPRICORNO

Settimana in cui ti sentirai gratificato da una buona forma fisica e mentale che ti consentirà di fronteggiare con disinvoltura qualche "lacuna" scolastica.

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	=	=	=	=	−	+	+
☆	=	=	=	=	=	=	=

ACQUARIO

Giornate in cui ti sentirai "padrone" della situazione, grazie all'andamento dei primi due ritmi. Non sottovalutare però gli impegni scolastici.

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	−	+	+
♡	=	=	=	=	=	=	−
☆	=	=	=	=	=	=	=

PESCI

Settimana inconsueta: ti sentirai pigro e svogliato da rinunciare persino al divertimento. Sprizzerai vitalità e forza verso la fine, come se fossi rinato.

+ GIORNO FAVOREVOLE = GIORNO D'ATTESA − GIORNO SOTTOTONO

He-Man e Skeletor sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

LA LOTTA È COMINCIATA.

Pianeta Primus, anno 3021... Il valoroso He-Man è finalmente giunto nel Futuro per riunire tutti i poteri dell'Universo e sconfiggere le forze del male. Ma il malvagio Skeletor, nella fredda notte astrale, gli ha teso un agguato. Con il potentissimo Scettro del Comando cerca di spingere He-Man nel Vortice del Tempo... "Sei a un passo dall'abisso, He-Man!" "Non puoi nulla contro il mio Scudo ad Energia! Ti annienterò con la Spada del Potere, Skeletor!" Sarà una lotta senza fine. Nuovi guerrieri e nuovi eserciti stanno per scontrarsi. Chi dominerà l'Universo?

MATTEL

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

Vinci Pluto !!

REGOLAMENTO: raccogli 5 tagliandi di partecipazione che trovi sulle confezioni di Kinder Cioccolato e Kinder Cereali. Spediscili in busta chiusa indicando in stampatello il tuo nome, cognome, età ed indirizzo a: Kinder Ferrero - casella postale 50 - CAP 27058 VOGHERA - entro e non oltre il 31/1/90. Ogni concorrente che invia 5 tagliandi ha diritto a partecipare all'estrazione di uno dei 10.000 peluches "PLUTO" lunghi più di 80 cm. Nei mesi di Novembre, Dicembre, Gennaio e Febbraio verranno estratti 2.500 peluches per volta. I Concorrenti non sorteggiati parteciperanno a tutte le estrazioni successive. I fortunati vincitori riceveranno il premio direttamente a casa. Invia tante buste, avrai più probabilità di vincere.

Kinder® & Kinder® cioccolato cereali

grande concorso

10'000 peluches da vincere

©DISNEY

e in più, subito, etichette adesive per la scuola e divertenti giochi Disney

AUT.MIN.CONC.

SARETE FAMOSI

La rubrica al più alto indice di celebrità

PRIMO PIANO SU....

Ciak, si gira.
Zummata su Nico Pappalardo, di Civitavecchia, che merita proprio un ruolo da protagonista. Solo un dubbio: ce la farà a firmare tantissimi autografi alle sue nuove fans? Ma sìì...

Ciak, si gira.
Ripresa prima su Silvio Seminara, di Roma, che ha da poco compiuto 2 anni. Mettere bene a fuoco l'inquadratura, in modo che gli arrivino 2 fantastiliardi di auguri da zii, cugini e anche da Topolino.

Ciak, si gira.
Terza inquadratura su Norman e Manuel Nicoletti, di Castelfidardo (Ancona). Fotogenia? Fantastica. Da scritturare subito per il seriale tv " Attenti a quei due" !

Scrivete a: " Sarete famosi" – Topolino – Casella Postale 340 – 20101 Milano

a cura di Elisabetta Gnone

Ciak, si gira.
Obiettivo a fuoco su Francesca Romana Ferrante, di Roma. Obiettivo centrato? D'accordo. Le si dia subito una parte nel film " Il tempo delle caramelle 1" . Per il 2 si vedrà...

Ciak, si gira. Carrellata su Annalisa Cassalter, di Feltre (Belluno). Con lo sguardo ci siamo: fulmina i cuori. Da prendere subito in esclusiva per il nuovo film Disney " Gli occhi di Annalisa sul pianeta Topo" .

Ciak, si gira. Fermo immagine su Matteo Toffali, di Verona. C'è ancora una parte libera nel serial " Che simpatiche canaglie" ? Scritturatelo a qualunque prezzo....

Ciak, si gira. Sequenza al rallenty su Carlotta Frassina, di Padova. A lei subito una parte in " Chi ha incastrato Roger Rabbit 3" . Abbiamo la nuova star...

Scrivete a: " Sarete famosi" – Topolino – Casella Postale 340 – 20101 Milano

IL GIRO DEL MONDO IN 23 BARCHE

È partita il 2 settembre e si concluderà a fine maggio '90 la Whitbread Round The World Race (giro del mondo a vela). Vi partecipano 23 barche, suddivise per lunghezza in quattro classi.

La 5ª edizione della Whitbread Round The World Race è partita da Portsmouth (Gran Bretagna) lo scorso 2 settembre. Al via si sono presentate 23 barche suddivise in 4 classi, di cui 15 nella classe A (25 m di lunghezza), 2 nella C (18 m), 4 nella D (15 m) e 2 nella Crociera (da 18 a 23 m). Di tutte e quattro le classi, la più seguita dal pubblico è la classe A, perché vanta equipaggi professionisti e scafi d'avanguardia.

A destra, la barca italiana Gatorade; nella pagina a fianco, la partenza della Whitbread (foto grande) e l'equipaggio svizzero Merit.

GIÀ CONCLUSA LA 1° TAPPA

Favorita della classe A è la barca neozelandese Steinlager, che ha confermato la sua superiorità vincendo per distacco la prima tappa, conclusasi alle 5 del mattino del 27 settembre sul molo dello Yacht Club di Punta Del Este, in Uruguay. Buon secondo posto per la svizzera Merit, guidata dallo skipper Pierre Fehlmann (già vincitore della passata edizione). Dietro queste due barche sono arrivati l'altro scafo neozelandese Ficher & Paykel, che ha rotto l'albero di mezzana e l'inglese Rothmans, che ha accusato avarie alla barca. Poi è giunto lo svedese The Card e, subito dopo, con arrivo in volata, Fazise il Russo batteva il nostro Gatorade, guidato da Giorgio Falck.

LA 2° TAPPA È IN SVOLGIMENTO

Partita il 28 settembre da Punta Del Este, la 2ª tappa è in svolgimento e si concluderà a Fremantle (Australia), tra il 29 novembre e il 10 dicembre. Questa tappa è la più lunga e impegnativa del Giro, poiché si svolge nei "40 ruggenti", cioè nella latitudine dove i venti sono padroni e il mare rovescia sui natanti onde gigantesche. Barche, materiali ed equipaggi sono messi alla frusta per reggere alle massime velocità, che in queste condizioni possono superare i 25 nodi (circa 45 km/h). Anche in questa tappa la favorita è Steinlager, condotta da Peter Blake. Pare anzi che sia già in testa e stia "tirando" al massimo per distanziare le rivali.

Una ripresa dall'alto di due barche partecipanti alla gara: l'italiana Gatorade (in basso) e la russa Fazise.

BARCA	METRI	SKIPPER	NAZIONALITÀ
MERIT	24,25	Pierre Fehlmann	Svizzera
STEINLAGER 2	25,24	Peter Blake	Nuova Zelanda
FISHER & PAYKEL	24,64	Grant Dalton	Nuova Zelanda
SATQUOTE BRITISH DEFENDER	24,04	Frank Esson	Gran Bretagna
THE CARD	24,34	Roger Nilson	Svezia
UNION BANK OF FINLAND	24,64	Ludde Ingvall	Finlandia
NCB IRELAND	24,34	Joe English	Irlanda
BALTIC MAXI	24,34	Markku Wiikeri	Finlandia
BELMONT 2	23,45	Harry Harkimo	Finlandia
FORTUNA LIGHTS	23,14	Jan Santana	Spagna
FAZISE	24,64	Alexei Grischenko	Urss
GATORADE	24,04	Giorgio Falck	Italia
CHARLES JOURDAN	24,04	Alain Gabbay	Francia
LIVERPOOL ENTERPRISE	24,04	Bob Salmon	Gran Bretagna
ROTHMANS	24,19	Lawrie Smith	Gran Bretagna

TAPPA	PARTENZA	ARRIVO	DISTANZA
1ª tappa	Il 2/9/89 da Portsmouth (Gran Bretagna)	il 27/9/89 a Punta Del Este (Uruguay)	6.281 miglia marine
2ª tappa	Il 28/9/89 da Punta Del Este (Uruguay)	Tra il 29/11 e il 10/12/89 a Fremantle (Australia)	7.650 miglia marine
3ª tappa	Il 23/12/89 da Fremantle (Australia)	Tra il 12 e il 16/1/90 a Auckland (Nuova Zelanda)	3.434 miglia marine
4ª tappa	Il 3/2/90 da Auckland (Nuova Zelanda)	Tra il 28/2 e l'8/3/90 a Punta Del Este (Uruguay)	6.255 miglia marine
5ª tappa	Il 17/3/90 da Punta Del Este (Uruguay)	Tra il 13 e il 21/4/90 a Fort Lauderdale (Usa)	5.475 miglia marine
6ª tappa	Il 5/5/90 da Fort Lauderdale (Usa)	Tra il 21 e il 29/5/90 a Portsmouth (Gran Bretagna)	3.837 miglia marine

NB: un miglio marino corrisponde a 1.882 metri

L'equipaggio di Gatorade. In primo piano, in basso a destra, si riconosce lo skipper Giorgio Falck.

LA STORIA DELLA WHITBREAD ROUND WORLD RACE

1ª edizione – Viene disputata nel 1973 e a inaugurarla è il grande navigatore solitario Sir Alec Rose. Alla Gara partecipano 17 barche di 7 nazioni diverse. Il giro è articolato in tre tappe, con arrivi a Città del Capo, Sidney e Rio de Janeiro, per un totale di 27.120 miglia marine. A vincere è Sayula II, una barca di 20 metri condotta dallo skipper messicano Ramon Carlin.

2ª edizione – Si disputa nel 1977. A differenza della prima, caratterizzata da spirito pionieristico, viene contrassegnata da un maggior rigore regatistico. A cominciare dalle barche, che sono più grandi e veloci. Il percorso è suddiviso in tre tappe con arrivi a Città del Capo, Auckland e Rio de Janeiro, per un totale di 27.320 miglia marine. A vincere è la barca olandese Flyer.

3ª edizione – Si svolge nel 1981. Il percorso è lunghissimo (27.350 miglia marine), ma barche ed equipaggi sono attrezzati per sostenere lo sforzo. Si fa tappa a Città del Capo, Auckland e Mar del Plata. A vincere è ancora la barca olandese Flyer.

4ª edizione – Si disputa nel 1985. Ormai la Whitbread è una regata classica, in cui scafi ed equipaggi sono altamente competitivi. Il percorso è di 27.350 miglia marine, articolate in tre tappe con arrivi a Città del Capo, Auckland e Punta del Este. Vince la barca svizzera Ubs Switzerland. Lo skipper è Pierre Fehlmann, un ingegnere svizzero.

5ª edizione – È in fase di svolgimento (si sta per concludere la 2ª tappa). Comprende in tutto sei tappe, per un totale di 32.932 miglia marine. La conclusione del giro è prevista per fine maggio '90.

Una suggestiva panoramica di una fase della 1ª regata (Portsmouth-Punta del Este).

La barca spagnola Fortuna Extra Lights col vento in poppa. Sotto, Cino Ricci, autore di questo e dei prossimi servizi sulla 5ª edizione del Giro del Mondo.

BARCHE ISCRITTE PER NAZIONE

GRAN BRETAGNA	6	(3 nella classe A)
FINLANDIA	3	(2 nella classe A)
FRANCIA	3	(1 nella classe A)
GERMANIA OVEST	1	(----------)
NUOVA ZELANDA	2	(2 nella classe A)
SPAGNA	1	(1 nella classe A)
BELGIO	1	(----------)
IRLANDA	1	(1 nella classe A)
ITALIA	1	(1 nella classe A)
OLANDA	1	(----------)
SVEZIA	1	(1 nella classe A)
SVIZZERA	1	(1 nella classe A)
UNIONE SOVIETICA	1	(1 nella classe A)

CURIOSITÀ IN... VELA PER IL MONDO

- La barca più corta nella storia del Giro del mondo a vela è stata la polacca Copernicus, lunga appena 13,35 metri.

- La più grande è invece la neozelandese Steinlager con 25,24 metri.

- La più veloce fino a oggi è stata Ubs Switzerland, che ha coperto 27.350 miglia in 117 giorni e 14 ore.

- Le previsioni di spesa (budget) per la partecipazione di ogni barca al Giro del mondo è di circa 10 miliardi di lire, di cui 4 solo per la barca e il resto per l'organizzazione, i ricambi, le spese e l'equipaggio.

Che divertimento con il nuovo Scooter di Barbie Jeans!

Barbie Jeans sta per inaugurare il suo nuovo Scooter. Bellissimo, tutto rosa all'ultima moda, un vero sballo per giovanissime, belle e scatenate come Barbie Jeans. Ehi, il clacson suona davvero! Pronti? Via! Che bello correre con i capelli al vento... A proposito, hai visto che meraviglia i capelli frisée di Barbie Jeans?

Barbie®

Barbie Jeans ed il suo Scooter sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

HE-MAN

CACCIA GROSSA PER BOLOJET.

Pianeta Primus, anno 3021...

Optikk e Lizorr sono penetrati nel settore K-5 per distruggere le riserve energetiche di He-Man. L'allarme è immediato. He-Man decolla con il Bolojet, l'aeromobile lancia-sfere, e subito intercetta i mutanti. SWIIISSSHH... le sfere volano nell'aria... CRUUUNK... si attorcigliano su Lizorr e Optikk... Immobilizzati!!! Forse altri mutanti sono in agguato...

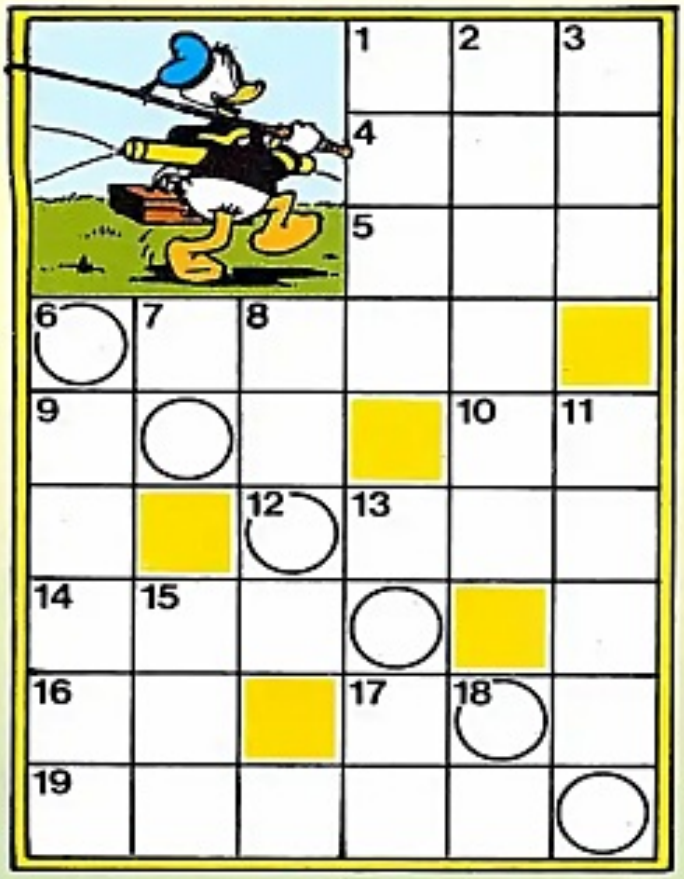
Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

MATTEL

Bolojet, He-Man, Optikk e Lizorr sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

PAPER GAME

La rubrica al più alto indice di abilità



CRUCIVERBA A CHIAVE

Paperino sta andando a pesca senza sapere che... è inutile. Al nome del pesce che pescherà (e che troverete a cruciverba risolto nelle caselle con i cerchi) va, infatti, aggiunta la parola LA. In questo modo il pesce si trasformerà in... un volatile. Altro che pesca, Paperino...

ORIZZONTALI: 1. Questa in breve – 4. Precede il tap – 5. Sono in cima alle lenze – 6. Le cugine dei conigli – 9. Vocali in... auto – 10. Germania e Cuba – 12. È nominata con Tizio e Sempronio – 14. Fallimento in Borsa – 16. Dittongo in fiato – 17. L'attore che faceva coppia con Gian – 19. Oltraggio.

VERTICALI: 1. Stella cinematografica – 2. Arrossiscono spesso – 3. Producono il miele – 6 Il tiro... pubblicitario – 7. Un terzo di Europa – 8. Non è molta – 11. Noce di palma tropicale – 13. Aspro – 15. Sigla dell'aviazione militare inglese – 18. Targa di Isernia.

OCCHIO ALLA PAROLA

Zio Paperone ha proprio ragione! Infatti la parola "MAIALE" ne nasconde un'altra... ben più pericolosa per i suoi forzieri. Ma quale sarà? Forza, giocate un po' con le lettere e lo scoprirete.

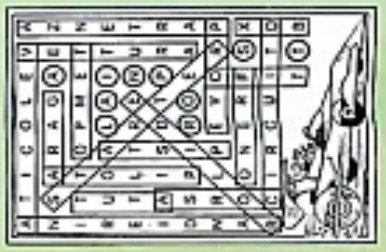
A	T	I	C	O	L	E	V	A
N	S	A	R	A	G	A	E	Z
I	T	T	O	P	M	E	T	N
R	U	O	A	L	A	I	T	E
E	T	L	T	R	E	N	U	T
I	A	I	S	D	T	P	R	R
D	S	P	I	R	O	E	A	A
N	R	L	P	E	V	O	R	P
A	O	O	N	E	R	F	S	X
B	C	I	R	C	U	I	T	O
						T	T	B

ASSO DEL VOLANTE

Paperino si sta cimentando come pilota di Formula 1. Cercate orizzontalmente, verticalmente, diagonalmente e nei due sensi le parole elencate. Le lettere rimaste formeranno nome e cognome di un asso del volante.

BANDIERINA
BOLIDE
BOX
CIRCUITO
CORSA
FRENO
GARA
PARTENZA
PILOTA
PISTA
PROVE
STARTER
TEMPO
TIFO
TUTA
VELOCITÀ
VETTURA

SOLUZIONI



ASSO DEL VOLANTE
Alain Prost

CRUCIVERBA A CHIAVE
Orizzontali: 1. Sta – 4. Tip – 5. Ami – 6. Iepri – 9. Auo – 10. DC – 12. Caio – 14. Croc – 16. Ia – 17. Ric – 19. Offeso.
Verticali: 1. Star – 2. Timidi – 3. Api – 6 Lancio – 7. Eu – 8. Poca – 11. Cocco – 13. Acre – 15. RAF – 18. IS. (LUCCIO-LUCCIOLA).

OCCHIO ALLA PAROLA
Il nemico di Paperone è la strega AMELIA, infatti anagrammando il nome MAIALE si ottiene proprio AMELIA.

KISATE BOOM

La rubrica al più alto indice di comicità

Non fare la faccia ingenua, sai! So capire quando hai commesso una marachella...

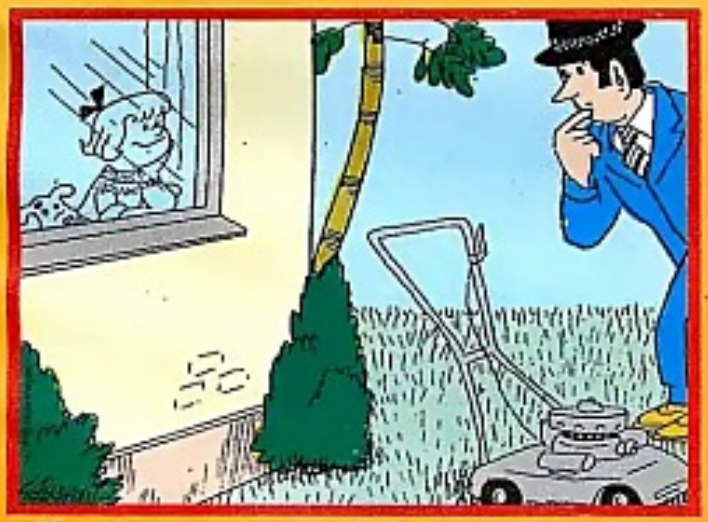
Babbo, non è più semplice lasciar liberi i pesci?

Il messaggio di Sansone mi sembra chiaro: " O vengo anch'io al campeggio, o nessuno! " .

Nel caso decidessimo di andare da qualche parte, lui è già pronto...

Ehi, gente, corretel Ho insegnato a Sansone a sedersi!

Sansone ha risolto così il problema notte per i cuccioli dei suoi amici...



Eh, eh... caro papà! Prima la mancia e poi taglio l'erba!

Sì, ne abbiamo uno! Però non ditelo a voce alta... detesta essere chiamato cane!

l'AGENZIA

Diventa anche tu amico dell' unicef

COMITATO ITALIANO

Diventare amico dell'Unicef è facilissimo

Scegli i tuoi regali sul catalogo Giocheria, così potrai partecipare alla grande iniziativa Giocheria per l'Unicef. Se fai un acquisto nei negozi Giocheria fai automaticamente un regalo ai bambini assistiti dall'Unicef. Ricordati però di consegnare al negoziante il coupon che trovi sul catalogo dell'Unicef" Giocheria! Solo così potrai diventare "Amici dell'Unicef" e ricevere subito la busta con tutto il materiale.

Natale sarà ancora più bello perchè avrai dato una mano alla vita anche tu

GIOCHERIA®

PER unicef

COMITATO ITALIANO

Per gioco e per amore.

Dai una mano alla vita

NOVITA'
LA "PANTERA ROSA",
TRA LE MIE SORPRESE,
IN 12 DIVERTENTI
INTERPRETAZIONI!
+ LATTE
- CACAO
kinder
SORPRESA
1 SORPRESA SU 5
è la Pantera Rosa
kinder
SORPRESA
IL BUON CIOCCOLATO KINDER E TANTA FELICITA'
© 1969 UNITED ARTISTS PICTURES INC ALL RIGHTS RESERVED

LEADER

GRANPREMIO DI NATALE

GiG
nel paese delle meraviglie

Aut. Min. Rich. Scade 31/01/1990

PORTA IN VACANZA MAMMA E PAPA'

Gig è Bel

TORNA IL NATALE ANCORA PIÙ BELLO CON IL NUOVO CATALOGO GIG È BEL

- Tante ricche e divertenti novità ti aspettano sul nuovo catalogo GIG È BEL
- ...ed in più, spedendo la cartolina che trovi sul catalogo, puoi vincere la superfamiliare per le vacanze di tutta la famiglia.

GRATIS PER TE NEI NEGOZI DI GIOCATTOLI

CON LA CARTELLA DELLA

VINCI SUBITO FANTASTILIONI DI PREMI!

SEGUI ATTENTAMENTE IL PROGRAMMA
"CINEMA INSIEME",
OGNI VENERDÌ SERA, RAI UNO, ORE 20,30,
SCOPRIRAI CHE, PRIMA, DURANTE
L'INTERVALLO E ALLA FINE DEL FILM DISNEY,
LA FORTUNA DÀ I NUMERI!
LI POTRAI CONTROLLARE
OGNI SABATO MATTINA
SUL QUOTIDIANO IL MESSAGGERO!

Romina Power è la dolce, bellissima fatina che, ogni venerdì sera, su Rai Uno, presenta la fantastica Topotombola Upim, in compagnia dei più celebri personaggi Disney, quelli che più amate: Topolino, Minni, Pippo, Paperino, Qui Quo e Qua e Company!

I. P.

AUT. MIN.

CartaSì

MasterCard · EUROCARD · VISA

TOPOTOMBOLA upim

Kiwila ...dal Lazio!

OLIVER & Company

Il film di Natale

LA STAMPA

REGOLAMENTO:

1) Fate acquisti alla Upim, e richiedete alla cassa le cartelle settimanali della TOPOTOMBOLA: dal 28/10/1989 al 5/1/1990, ve ne saranno consegnate due per 20.000 lire di acquisti, più un'altra ogni 10.000 lire di acquisti in più. Le stesse cartelle potete anche trovarle ogni settimana su Topolino.

2) Accendete la TV su Rai Uno ogni venerdì alle 20.30, a partire dal 3 Novembre '89, e guardate l'estrazione dei numeri della settimana.

3) Controllate sulla vostra cartela della settimana se avete fatto qualche punto,e quale: ambo, terno, quaterno, cinquina o tombola. Se avete più vincite sulla stessa cartella (ad es.: ambo e terno), vale la vincita maggiore. Per vincere, i numeri devono essere sulla stessa riga.

4) Se avete vinto presentate la cartella al "Punto Concorso" che trovate in ogni magazzino Upim; sulla cartella verrà apposto un timbro per convalidare lo sconto vinto e vi verrà consegnato immediatamente un omaggio. Le vincite: per l'ambo uno sconto del 10%, per il terno del 20%, per la quaterna del 30%, del 50% per la cinquina e la tombola. L'omaggio varierà a seconda del risultato vincente ottenuto. Gli sconti sono su un massimo di acquisti di £. 200.000.

5) Se avete fatto tombola, dopo aver usufruito dello sconto e dell'omaggio scrivete i vostri dati sul retro della cartella e imbucatela nell'apposita urna che troverete presso il "Punto Concorso": fra tutte le tombole imbucate verranno estratti, entro il 15/3/1990, 10 viaggi a Disneyworld per tutta la famiglia del fortunato vincitore. Per determinare il nucleo familiare farà fede lo stato di famiglia.

6) Le cartelle della Topotombola danno diritto comunque, vincenti e non, per la settimana di validità, allo sconto del 15% sui giocattoli, fino ad un acquisto massimo di £. 200.000.

7) Gli sconti vinti non sono fra loro cumulabili e non sono utilizzabili su merce già scontata e sui prodotti alimentari. Inoltre se effettuerete acquisti per almeno £. 30.000, presentando alla cassa l'apposito coupon pubblicato da Topolino, sempre valido la settimana indicata nel coupon stesso, avrete uno sconto di £. 2.000.

cognome_____

nome_____

via_____

CAP_____ citta'_____ prov._____

VALIDA DAL 18/11/89 AL 24/11/89 presentando questo cartello od una cassa UPIM SCONTO VALORE

SETTIMANA N° 3

distribuzione 11/11/89 - 17/11/89

data estrazione 17/11/89

validità 18/11/89 - 24/11/89

CONVALIDA SCONTO	SCONTO VALORE	CODICE UPIM	DATA

TOPOTOMBOLA

upim

	36		83	
50		52		81
7	14	34	56	65

CartaSi

SCONTO GIOCATTOLI 15%

© DISNEY

ECCO I FANTASTILIONI DI PREMI

Se hai fatto...

AMBO. Subito un regalo, più il 10% di sconto su una spesa massima di lire 200.000 in tutti i Magazzini Upim e affiliati.

TERNO subito un mini-puzzle Giocas a soggetto Disneyano, più il 20% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000.

QUATERNA subito il 30% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000, più un buono acquisto da Lire 5.000 offerto da CARTASÌ.

CINQUINA subito il 50% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000, più un buono acquisto da Lire 15.000 offerto da CARTASÌ.

TOMBOLA subito il 50% di sconto su una spesa massima di Lire 200.000, più un buono acquisto da Lire 30.000 offerto da CARTASÌ, più la possibilità di partecipare all'estrazione di **10 viaggi a Disneyworld**, uno alla settimana. Basta imbucare la cartella con la tombola nell'urna Disney: ce n'è una presso tutti i chioschi Disney nei Magazzini Upim e affiliati.

Ogni settimana, troverai le cartelle della Topotombola in Topolino e nei **Magazzini Upim e affiliati**. Per i dettagli, leggi il regolamento sul retro della tua cartella.

E NON È FINITA...

15% di sconto sui giocattoli dei Magazzini Upim e affiliati, su una spesa massima di Lire 200.000, a chi presenterà la cartella della settimana, vincente o non. La validità è scritta sul retro della cartella.

SOLO PER VOI LETTORI DI TOPOLINO

BUONO ACQUISTO

L. 2.000

DUEMILA

VALIDO DAL 18.11.89 AL 24.11.89 – SETTIMANA N° 3

Presentando questo coupon a una qualsiasi cassa Upim, su una spesa di almeno 30.000 Lire, riceverete lo sconto di L. 2.000, pari al prezzo di copertina del vostro Topolino, che così diventerà **gratis**!

AUT. MIN.

NOVITA'

Miss Dress Up

Anche la moda è magica!

Miss Dress Up ha la magia nel vestito e nei capelli. Infatti il suo abitino speciale può essere decorato in mille modi diversi, e una ciocca dei suoi bellissimi capelli biondi cambia colore tutte le volte che vuoi. Come? Con le sue due penne magiche e la tua fantasia.

Miss Dress Up è in vendita dal tuo giocattolaio.

MATTEL

GRANDI NOVITA' MICROMACHINES

Micro Machines

APRI GLI OCCHI SULLE MAGIE MICROMACHINES

La grande tanica di benzina racchiude un mondo tutto da giocare

- pompa di benzina
- ascensore funzionante e garage posteriore
- ristorante panoramico con parcheggio

GiG® nel paese delle meraviglie

Non perdetevi le prossime novità Micromachines!

NOVITA'

Miss Makeup

Trucco magico con l'acqua

Miss Make Up è la prima bambola che si trucca e si strucca con l'acqua.
Acqua fredda per truccare, acqua calda per struccare.
Sarà facile farla bella per la grande festa: rossetto, cuoricino sulla guancia, ombretto sugli occhi, orecchini e smalto sulle unghie.
E al ritorno, con un semplice tocco di spugna, magia...via il trucco. Pronta per andare a letto!
E Miss Make Up è completa di un vestito trasformabile e di tanti accessori per un gioco che non finisce mai.

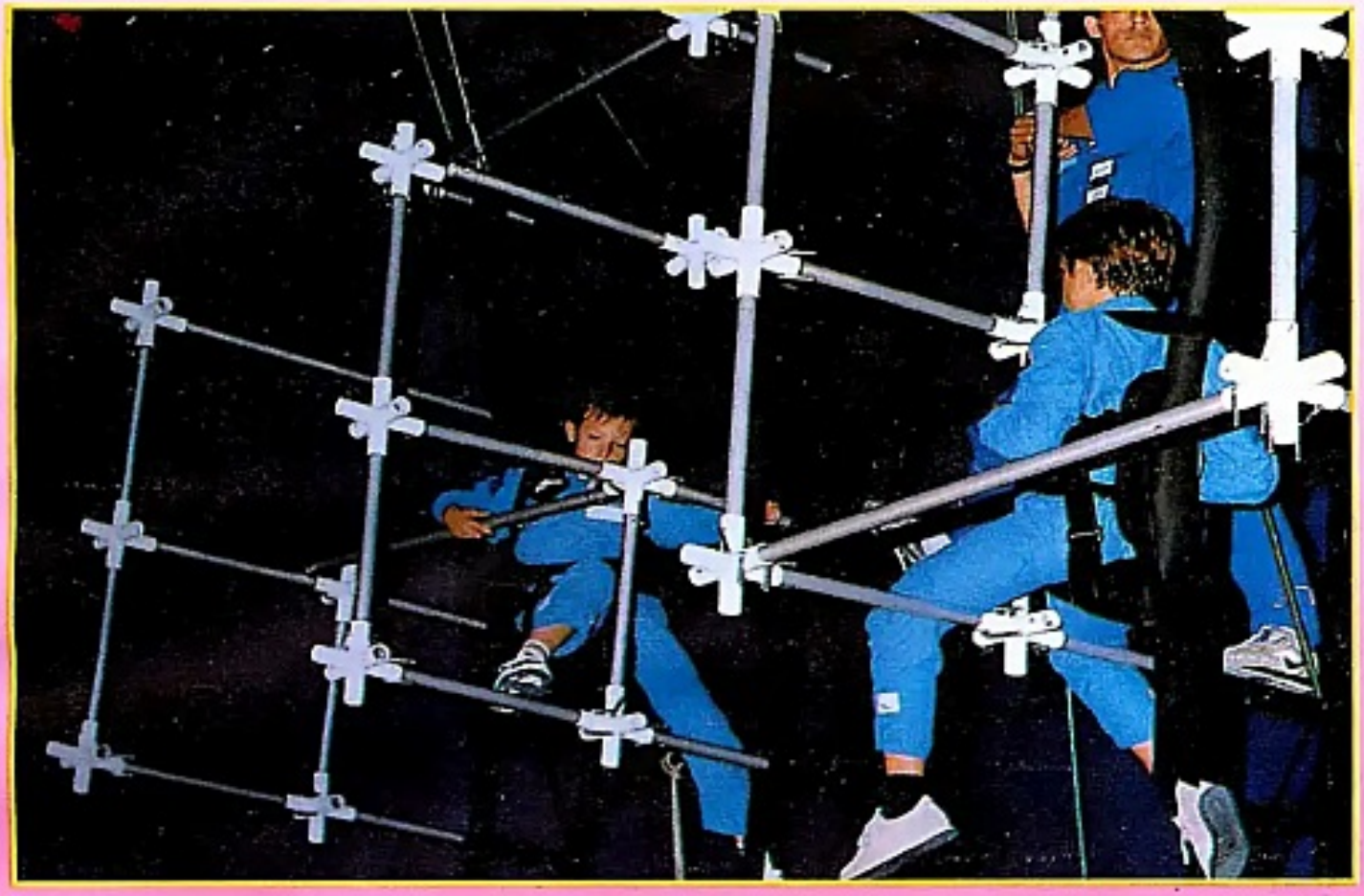
MATTEL

COSA FARÒ DA GRANDE

ALLA RICERCA DI E.T.

A Cannes, in Francia, è sorto un centro spaziale per astronauti-juniores.

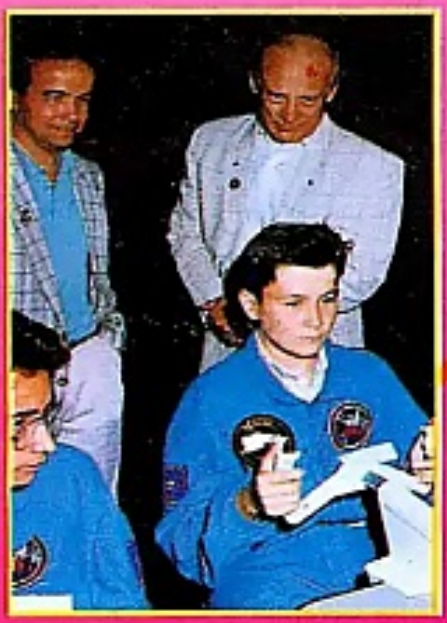
Tornerà E.T. a trovare i suoi amici sulla Terra? Oppure saranno i ragazzi del nostro pianeta ad andarlo a cercare tra le stelle? Un viaggio in astronave, però, è un sogno che solo pochi adulti possono realizzare. E allora? Addio volo alla ricerca di E.T.?



Allievi astronauti costruiscono una struttura spaziale. Nella pagina a fianco, esercitazione su uno scooter spaziale.

Niente affatto. Ora anche i giovanissimi possono frequentare una scuola per astronauti. Dal 6 luglio scorso è stato inaugurato a Cannes il primo centro spaziale europeo per ragazzi. Qui, ogni estate, ragazzi e ragazze dai 10 ai 18 anni studieranno da astronauti, frequentando corsi settimanali (il costo del corso è di circa 600 mila lire a settimana) sotto la guida del cosmonauta francese Patrick Baudry. Ispirato allo Space Center della Nasa, che sorge a Huntsvill in Alabama, il campo spaziale di Cannes offre tutte le attrezzature necessarie per fare lezioni di volo spaziale. Ci sono centrifughe per simulare accelerazioni del decollo e

Simulazione di volo sotto gli occhi di Patrick Baudry (a sinistra), responsabile dello Space Campo e del veterano dello spazio Buzz Aldrin.



Il computer Hermes con il quale si programmano i voli simulati.

Buzz Aldrin e Patrick Baudry provano gli scafandri spaziali.

dell'atterraggio, una piscina per esercitarsi in completa assenza di gravità nelle operazioni di montaggio e riparazione in orbita, una palestra a gravità ridotta per provare a muoversi su una superficie come quella lunare. Tra un'esercitazione e l'altra, resta il tempo per guardare documentari sullo spazio e per frequentare il Planetario e la sala dell'Universo, dove si imparano a riconoscere stelle e pianeti. Alla fine del corso settimanale, gli allievi sono selezionati per la missione Hermes, che simula in tutto e per tutto un viaggio spaziale. I neo-astro-

Patrick Baudry e i suoi allievi all'inaugurazione dello Space Camp, nello scorso luglio.

nauti entrano in una cabina di pilotaggio, riprodotta a grandezza naturale e vengono (per finta) lanciati nel cosmo. Durante il viaggio, la riproduzione di suoni e immagini è perfetta e agli allievi sono affidati diversi ruoli, come quello di leggere e decifrare la strumentazione di bordo. Poi comincia la manovra di rientro nell'atmosfera, affidata in tutto e per tutto ai ragazzi-pilota. "Tutte esercitazioni – spiega Patrick Baudry – che aiutano i ragazzi ad acquistare fiducia nelle loro capacità di futuri comandanti della navicella che, un giorno, si poserà su... Giove".

Un campo di pallavolo? No, una palestra spaziale dello Space Camp.

Un allievo-astronauta in "passeggiata lunare" con Buzz Aldrin.

Foto: Prisma Fotogiornalismo

ANNO NUOVO PER LA SCHERMA DEI GIOVANI

AL VIA IL 2° TROFEO TOPOLINO

Tredici tappe per scegliere il migliore: i giovani schermitori di tutta Italia sono pronti per un anno di incontri all'arma bianca.

Nel mese di maggio del 1989, più di mille giovani schermitori si sono incontrati a Roma per la finale del primo Trofeo Topolino di scherma, di cui le foto di queste pagine illustrano la premiazione. Alla festa erano presenti anche Pluto, Paperino, Topolino e Minni, accorsi per applaudire i vincitori. Anche quest'anno gli eroi della Banda Disney accompagneranno i ragazzi nel corso del loro secondo trofeo all'arma bianca. Trofeo che ha già preso il via con l'incontro che si è svolto a Pistoia nel mese di ottobre e

Foto Elleci Snc

che proseguirà con il seguente calendario: il 24 e 26 novembre a Torino, il 16 e 17 dicembre a Savona, il 5 e 7 gennaio a Narni, il 20 e 21 gennaio a Busto Arsizio, il 2 e 4 febbraio a Lucca, il 24 febbraio a Messina, il 4 marzo a Orvieto, il 9 e l'11 marzo a Frascati, il 17 e 21 marzo a Venezia, il 5 e 6 aprile a Salerno, il 3 e 6 maggio a Jesi, il 18 e 20 maggio a Foggia, per concludersi con il gran finale che si disputerà a Roma dal 28 maggio al 7 giugno.

STADIO Corriere dello Sport

I VINCITORI

Ecco il quadro dei vincitori del "Primo Trofeo Topolino di Scherma", edizione 1989:

Prime Lame F. F.	Ilaria Salvadori	*Cantine San Marco Cocciano*
Prime Lame F. M.	Riccardo Fornario	*C. S. Roma*
Bambine F.	Nedda Salvalaio	*C. S. Mestre*
Maschietti F.	Michele Bet	*Cus Siena*
Giovanissime F.	Eleonora Da Pozzo	*Cus Siena*
Giovanissimi F.	Alessio Barbieri	*XXX Fiorentina*
Giovanissimi Sciabola	Luigi Manzo	*Megaride Napoli*
Ragazze F.	Giulia Balicchia	*Jesi*
Ragazzi F.	Tommaso Zanni	*Frascati*
Ragazzi Sciabola	Giampietro Pastore	*Nedo Nadi Salerno*

Ciao, siamo Dama Cioccabella e Dama Onda d'Oro, le nuove inseparabili amiche di Lady Lovely. I nostri capelli, lunghi e morbidi, sono adornati da un nastro e da un ciuffetto. I nostri vestiti sono splendenti: quello di Dama Onda d'Oro si trasforma velocemente da lungo a corto e quello di Dama Cioccabella, di tulle color lillà, è adornato da tanti ricami. Vieni anche tu a Lovely Locks, ci divertiremo un mondo insieme.

© 1984 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.

MATTEL®

Dama Cioccabella e Dama Onda d'Oro sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

NOVITÀ

LADY LOVELY LOCKS®

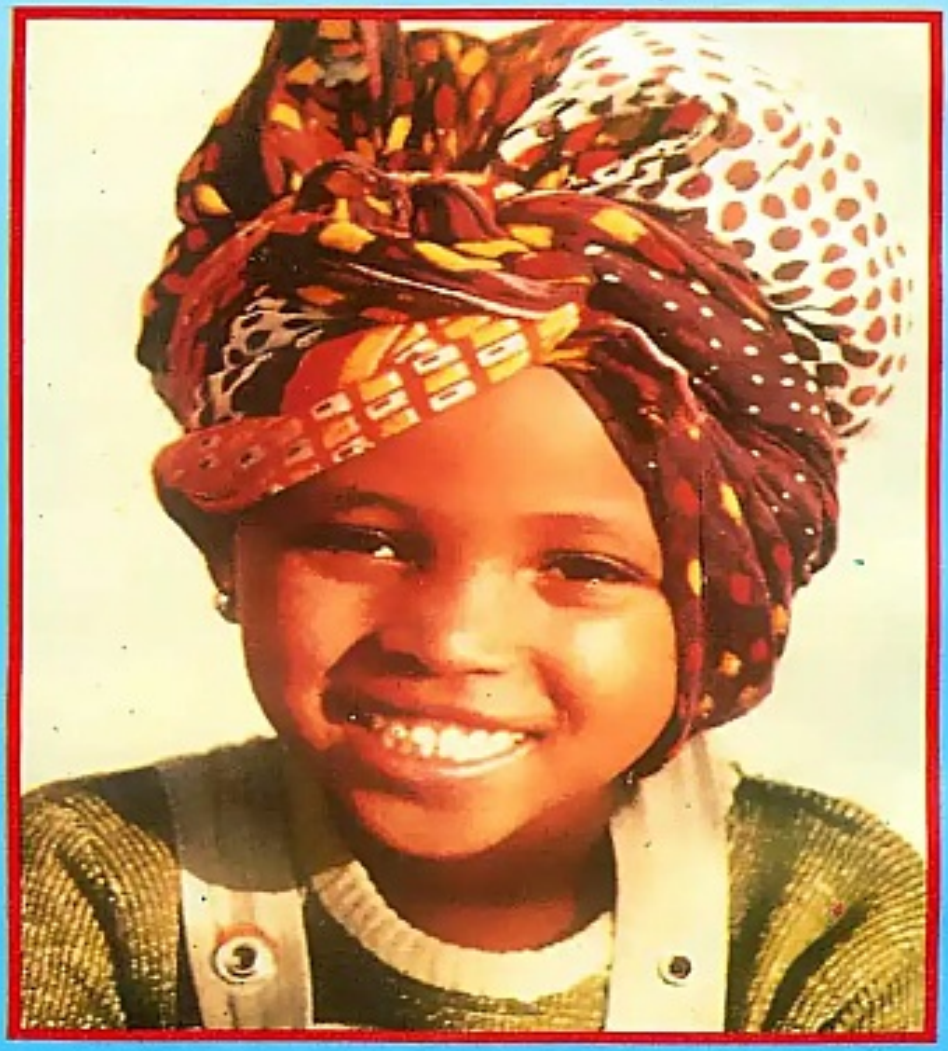
E I CIUFFETTI

SPACE SHUTTLE
TRANSFORMERS
GRANDI TRASFORMAZIONI PER PICCOLI EROI
MICRO
TRANSFORMERS®
ESSERE PICCOLI È LA LORO FORZA!
GiGi
nel paese delle meraviglie

Diventa anche tu amico dell' unicef

COMITATO ITALIANO

UN AIUTO AI BAMBINI DEL TERZO MONDO



Il Natale, quest'anno, può essere ancora più bello. E sai perché? Perché Giocheria ti dà la possibilità di aiutare i bambini del Terzo Mondo che soffrono. In che modo? Entra in uno degli oltre 250 negozi Giocheria dislocati su tutto il territorio nazionale, chiedi il catalogo Giocheria e scegli un giocattolo. Subito riceverai in regalo dal negoziante una busta con tante sorprese e una musicassetta con le più belle canzoni di Natale. Nel catalogo Giocheria, invece, troverai tutte le informazioni sull'iniziativa pro-Unicef e un coupon da compilare e riconsegnare al negoziante. In questo modo diventerai anche tu "Amico dell'Unicef" e di tutti i bambini del mondo.

GIOCHERIA PER unicef

COMITATO ITALIANO

Per gioco e per amore

Dai una mano alla vita

FANTASTICO!

Entra in un negozio GIRAFFA fatti *regalare* l'abbonamento a:

E se porti 5 indirizzi di amici c'è un'altro regalo per te!

GRANDE GIRAFFA!

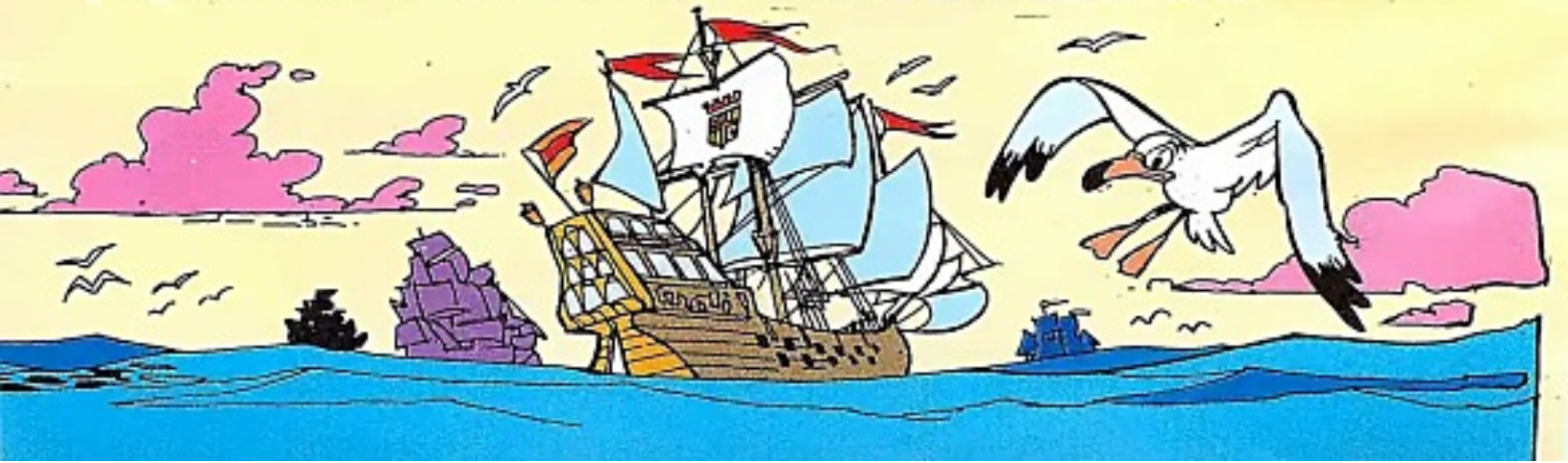
LA GRAFFA

GRANDE CONCORSO TOPOLINO CLEMENTONI

Benvenuti di nuovo a bordo, ragazzi, e ben arrivati alla seconda fase della più pacifica delle battaglie navali. Questa settimana, Topolino e Clementoni vi invitano a snidare, con il vostro «fiuto», la flotta di Topolino.
Occhio alla strategia, quindi, e soprattutto, occhio ai premi, tantissimi e bellissimi.
E ora via, nel mare azzurro con un po' di... storia della navigazione!

VASCELLI, GALEONI, CARAVELLE, OVVERO: LA NAVE E LA STORIA

Fin dall'antichità, le navi hanno avuto un ruolo molto importante per l'umanità.
Già nel 3.000 a.C., la Civiltà Minoica lasciò tracce di una vera e propria tradizione navale. In seguito, egizi e fenici apportarono le prime grandi modifiche allo scafo, trasformazioni che toccarono l'apice sotto greci e romani, portando alla nascita di imponenti navi mercantili e militari. Da allora, fino all'epoca delle grandi Crociate, fu tutto un evolversi della navigazione, e fu proprio la conquista in Terrasanta, a portare i progettisti alla creazione di scafi leggeri e manovrabili. Nacquero così il Galeone e la Caravella. Nel XVI secolo, videro poi la luce il Vascello e il Clipper, navi a più alberi e quindi con una maggiore autonomia di viaggio. In quel secolo, infatti, cominciarono le regolari navigazioni transoceaniche. Si era all'inizio di importanti cambiamenti. Il ferro sostituì il legno e nuove fonti di energia (prima a ruote, poi a vapore) presero il posto del vento. Si chiudeva così un periodo avventuroso e affascinante e si apriva l'era della navigazione moderna. Ma ora torniamo al nostro concorso.



TUTTI IN COPERTA!

PRONTI A GIOCARE?

Bene, allora prendete una penna e cominciate a segnare sullo schema «A» dove, secondo voi, si nasconde la flotta di Topolino. Come? È facile continuate a leggere.

Segnando ogni casella «sospetta» (fino a 40) con una X. Quando avrete fatto, voltate pagina e scrivete, nell'apposito tagliando, il vostro nome, cognome, indirizzo e città. Ritagliate il tutto e inviate, in busta chiusa, a: «Concorso Battaglia Navale Topolino-Clementoni», Casella Postale 528, 20185 Milano Cordusio. Entro il 28 novembre 1989.

Le schede pervenute verranno confrontate con uno schema depositato presso un notaio e contenente la dislocazione della flotta di Topolino. Vincerà chi avrà piazzato il maggior numero di colpi sulle navi di Topolino. In caso di aprità, vincerà colui che avrà affondato il maggior numero di navi appartenenti a Topolino. In caso di ulteriore parità, si procederà a estrazione.
Siete pronti? forza, allora, segnate i vostri colpi!

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

SCHEMA A

Caricate... FUOCO!
Forza, ragazzi, avete 40 colpi per colpire la flotta di Topolino. Cominciate a segnarli con le «X», una X, un colpo. E vinca il più... fortunato!

SCHEMA B

Segnate su questo schema gli «spari» che avete inviato, e cioè quelli che avete segnato sullo schema A.
Topolino n. 1775 pubblicherà la disposizione della flotta di Topolino e voi avrete così modo di controllare quanti colpi avete messo a segno.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

CONCORSO BATTAGLIA NAVALE TOPOLINO
CLEMENTONI – CASELLA POSTALE 528
20185 MILANO CORDUSIO

COGNOME .....

NOME .....

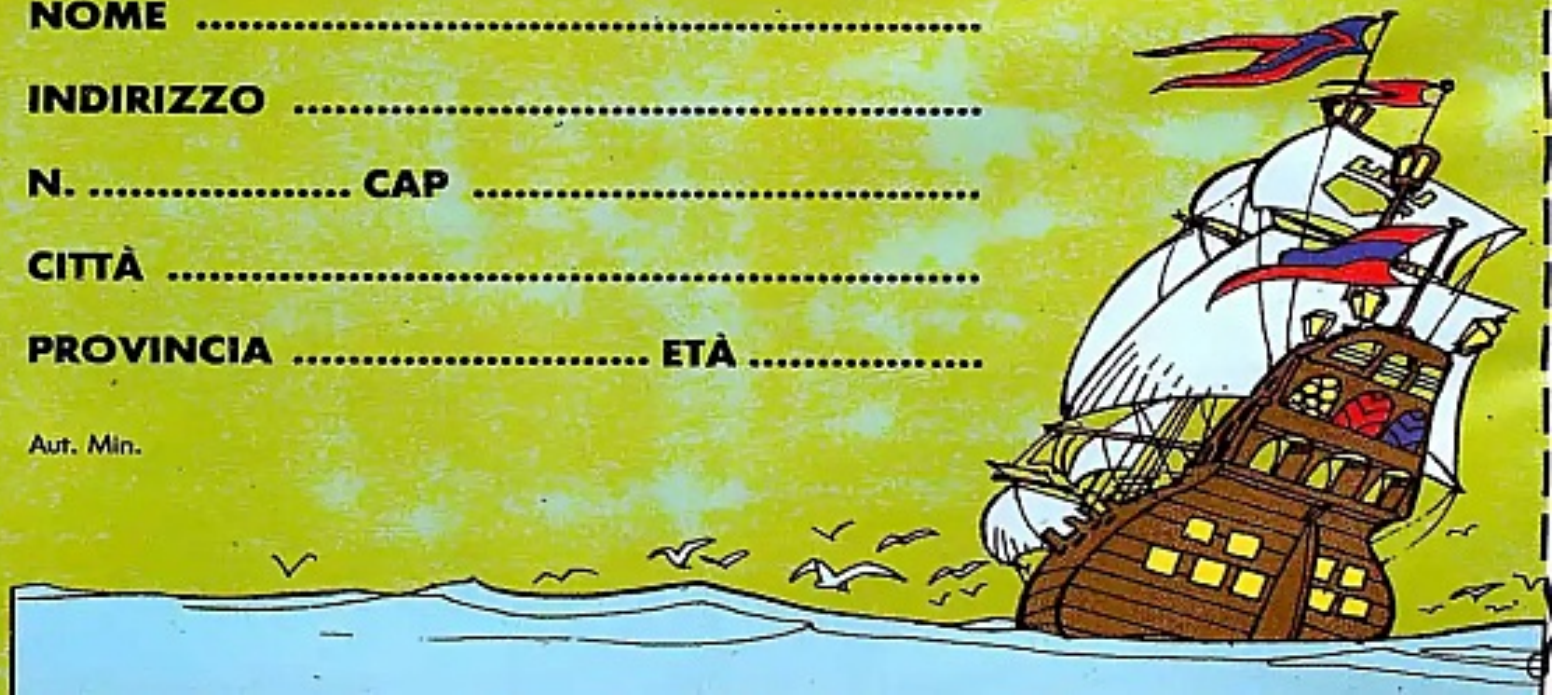
INDIRIZZO .....

N. ..... **CAP** .....

CITTÀ .....

PROVINCIA ..... **ETÀ** .....

Aut. Min.



ECCO I BELLISSIMI PREMI IN PALIO

1° CLASSIFICATO: Personal Computer Amiga 500 con 512 KByte di memoria Ram. Disk Drive da 3"1/2, Mouse. Sistema operativo completo, monitor a colori ad alta risoluzione.

2°-3° CLASSIFICATO: Nuovo Personal Computer C64 con 64 KByte di memoria Ram. 256 combinazioni di colore, sintetizzatori di suono.

4°-8° CLASSIFICATO: Animator, un sensazionale mini-computer grafico per disegnare e creare cartoni animati.

9°-18° CLASSIFICATO: Grillo Fonillo, il gioco elettronico parlante che introduce nel meraviglioso mondo della musica.

19°-50° CLASSIFICATO: Battaglia Navale U Boat PK 8, la spettacolare battaglia navale con realistici effetti sonori e luminosi.

51°-100° CLASSIFICATO: Una divertente felpa Stefanel Kids, la linea bambino firmata Stefanel.

La mia Mamma mi ha regalato la camera di Barbie™ vera!

Barbie™

La mia mamma ha trovato la camera di Barbie da un negoziante vero di quelli che vendono i mobili per i "grandi." Dice che è una camera di grande qualità e che può comprarmi tanti altri mobili di Barbie se voglio. Ha scelto uno dei modelli "Luce di stelle" che piaceva a me, ma ce ne sono tanti anche "Rock Star" che in principio non sapevo quale preferire. Adesso, quando la mia mamma e il mio papà vengono ad augurarmi la buona notte vedo che sono proprio soddisfatti della mia camera di Barbie.

La camera di Barbie è prodotta da Corsini - Montelabbate, Pesaro. Tel 0721 - 291266

Dai a tuo figlio tante vitamine: fallo giocare.

GLI EDUCATIONALS: VITAMINE PER IL CERVELLO.

Cosa vuol dire giocare con il proprio bambino? Vuol dire aiutarlo a crescere, a svilupparsi. E farlo giocare con gli Educationals di Clementoni significa dargli vitamine per il cervello. Perché gli Educationals di Clementoni (e i giochi elettronici della Texas Instruments) sono giochi divertenti, che insegnano tante cose al bambino, lo aiutano a capire la realtà, a sviluppare la propria intelligenza. Dai a tuo figlio tante vitamine per il cervello: dagli gli Educationals di Clementoni. E gioca con lui: è importante, ed è il modo più bello di fare il genitore.

SAPIENTINO

TEXAS INSTRUMENTS

Clementoni
gli Educationals siamo noi

MANUALE DELLA MAGIA

CONTRO LA SFORTUNA

COME EVITARE LE LITI IN FAMIGLIA

Per questo sortilegio occorre la pianta di Erba Lunaria Filosofica della quale tutti i sapienti hanno trattato nei loro libri.

Da questa erba si estrae il succo chiamato Liquore di Lunaria, dalle virtù straordinarie. Se non riuscite a trovare l'erba chiedete al vostro droghiere di fiducia una bottiglia di questo elisir: tutti i droghieri infatti tengono in serbo per i Clienti più particolari una o più bottiglie di Liquore di Lunaria.
Nell'antichità i droghieri non esistevano e facevano come mestiere gli alchimisti e quindi non hanno mai perso il vizio di fare e vendere intrugli. Cogliete poi tre mazzetti di malva e nascondeteli nel materasso dei vostri genitori ripetendo per nove mattine a digiuno lo scongiuro: "Malva, malva, quieta ogni litigio, con la tua forza fai questo prodigio, basta grida, urla e schiamazzi, calma gli animi prima che si diventi pazzi".
Prendete poi la malva e mescolatela con il Liquore di Lunaria. Mettete l'amalgama in una bottiglia di vetro piuttosto larga, collocatela entro un recipiente pieno di cenere ed esponete il tutto a fuoco lento. Portate ad ebollizione e servite questa bevanda, un vero toccasana, tiepidina ai vostri genitori.
Buona fortuna.

MAGICO CONSIGLIO

SBUCCIA IL TUO CUORE COME UN POMPELMO
ESCI DALLA CORAZZA E TOGLITI L'ELMO
NON SIAMO IN GUERRA MA IN FAMIGLIA
ANDARE D'ACCORDO, CHE MERAVIGLIA

Chiquita

Vinci un Viaggio a Walt Disney World.

SONO STATO SFORTUNATO QUELLA VOLTA CHE...

Cari Chico banana e Jimmi pompelmo,
vi devo raccontare una storia
molto triste...
pochi giorni fa ho trovato per strada
un piccolo gufo ferito, era bellissimo...
l'ho raccolto e l'ho portato a
casa mia... ho cercato in tutti i modi
di salvarlo ma purtroppo, a causa
di una lesione interna non ci
sono riuscita!!
Mi è dispiaciuto veramente tanto
soprattutto per il fatto che il
veterinario che l'ha visitato lo
voleva buttare nella spazzatura... ma
alla fine l'ho seppellito nella
pineta vicino a casa mia!
ciao un bacio
Daniela

NOME DANIELA
COGNOME VERDE
VIA DANTE N°27
CITTÀ CAGLIARI 09100
TEL 070/484117 ETÀ 17

NORME DEL CONCORSO

COME SI PARTECIPA: dovete scrivere a Chico banana e Jimmy pompelmo una lettera in cui raccontate (con ironia, mi raccomando!) un episodio che vi riguarda, in cui ritenete di essere stati sfortunati.

COME SI VINCE: tra tutte le lettere che parteciperanno entro il 15/12/89 (farà fede la data del timbro postale), sarà estratto il vincitore. L'estrazione è prevista per il 31/12/89 e il nome del vincitore sarà comunicato su di un numero di Gennaio di Topolino.

COSA SI VINCE: un viaggio per due persone di 9 giorni a Disney World in Florida.

Le vostre lettere dovranno essere inviate a DONADA, Concorso Chiquita, Largo Quinto Alpini, 9 - 20145 Milano, allegando il tagliando compilato.

NOME .....
COGNOME .....
VIA ..... N° .....
CITTÀ .....
TEL. ..... ETÀ .....

AUT. MIN.

VIDEOCASSETTE

CARTONI

IN QUESTO NUMERO

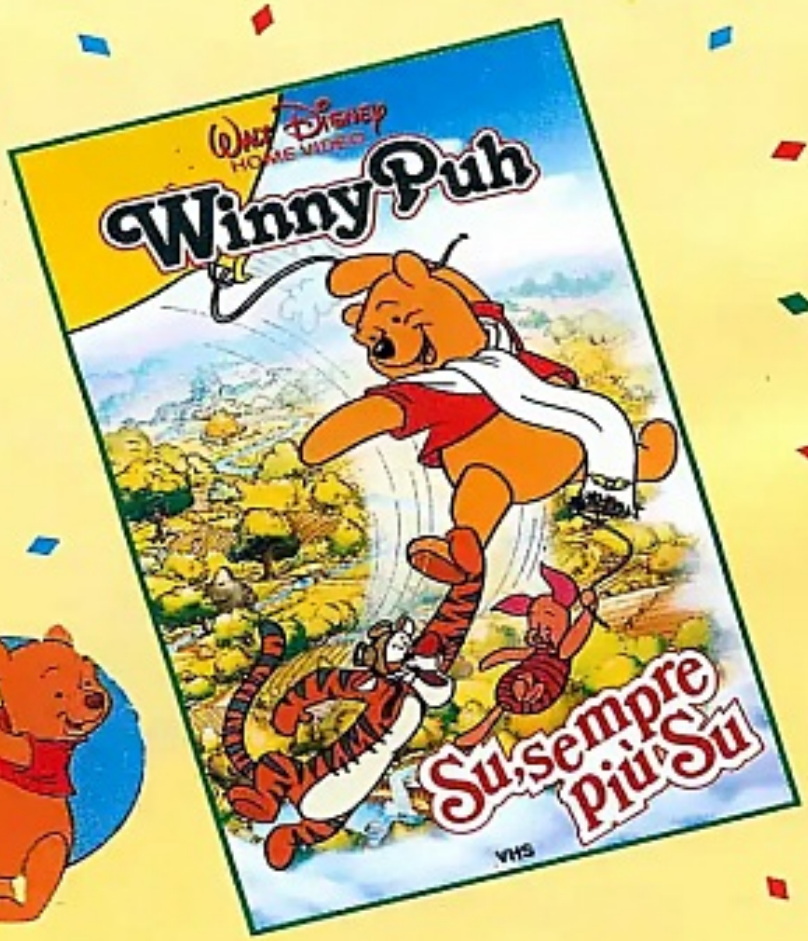
1. Dolcezza e simpatia con **"Su, sempre più su"**;

2. Grande concorso **"Vuoi incastrare Roger Rabbit?"**;

3. Film per grandi e piccini con **"Emozioni da collezione"**.

"Su, sempre più su"

La Banda di **Winny Puh** è protagonista di una nuova serie di avventure, tutte ambientate nel fantastico Bosco dei 100 Acri. Questa videocassetta ne propone cinque, divertenti, simpatiche ma soprattutto dolci come il miele. In **"Pimpi re per un giorno"** ritroviamo il porcellino della banda, alle prese con un compito molto arduo. Proclamato re, dovrà arginare l'eruzione di un vulcano particolare, dalla cui bocca fuoriesce... miele. Gli dànno una mano, si fa per dire, Tigro e Tappo. Ma da due arruffoni come loro cosa ci si può aspettare? Ne sa qualcosa Winny Puh che, invitato ad un campeggio nel Bosco, dovrà scontrarsi con una famigliola di... elefanti. La tenda e la vita all'aria aperta non fanno per lui. Molto meglio la casetta, il caminetto e un bel vasetto di miele. In **"Su, sempre più su"** vedremo i nostri amici alle prese con dei palloncini rossi, donati loro dal padroncino Christopher Robin, mentre in **"Il Dente Della Dolcezza"** assisteremo ad un giallo in piena regola. Chi ha rubato il dentino a Winny Puh? Il buon De Castor, lavoratore della terra, aiuterà i nostri amici a risolvere il mistero misterioso e a barattare il dentino con una... cipolla. **"Via Col Vento"** invece non è il rifacimento del famoso film, ma un'avventura che vede il piccolo Pimpi in balia del forte vento che spira nel Bosco. Ma perché il vento si accanisce solo contro di lui? Provate voi a spostare quel trippone di Winny Puh...



VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT?

TOUCHSTONE PICTURES e STEVEN SPIELBERG presentano un film di ROBERT ZEMECKIS

BOB HOSKINS CHRISTOPHER LLOYD "CHI HA INCASTRATO ROGER RABBIT"

CHARLES FLEISCHER e JOANNA CASSIDY Prodotto in associazione con SILVER SCREEN PARTNERS III

Musica di ALAN SILVESTRI Produttori esecutivi STEVEN SPIELBERG KATHLEEN KENNEDY

Tratto dal libro "Who Censored Roger Rabbit?" di GARY K. WOLF Sceneggiatura di JEFFREY PRICE & PETER SEAMAN

Prodotto da ROBERT WATTS e FRANK MARSHALL Regia di ROBERT ZEMECKIS

Oscar® è un marchio registrato dell'Academy of Motion Picture Arts and Sciences

© Touchstone Pictures e Amblin Entertainment Inc.

AMBLIN ENTERTAINMENT

TOUCHSTONE HOME VIDEO

VIDEOCASSETTE

FILM

Film per grandi e piccini con

"Emozioni da collezione"

La collana **"Emozioni da Collezione"**, una raccolta di videocassette distribuite dalla **"Creazioni Home Video"** in vendita a sole **29 mila lire**, è composta da film di vario genere. Fra questi, tre titoli: **"La Famiglia"** di **Ettore Scola**, **"Fantozzi"** con **Paolo Villaggio** e **"Orsetti Del Cuore"**. Il primo è la ricostruzione della storia del nostro paese del 1907 al 1987 attraverso le vicende di una numerosa famiglia romana. Di Fantozzi invece conoscete ormai tutto o quasi. Il popolare personaggio interpretato da Paolo Villaggio, nell'omonimo film è protagonista di una serie di catastrofiche vicende insieme ai compagni di lavoro: il ragionier Filini, la signorina Silvani, il mega-direttore Catellani oltre alla moglie Pina e alla "mostruosa" figlia, Mariangela. Dolcezza e bontà sono le caratteristiche del cartone animato "Orsetti Del Cuore". Capitanati da Tenerorso e Bisbiglorso, gli orsetti partono da Tantamore (il loro fantastico mondo fra le nuvole) per una importantissima missione: riportare l'amicizia e la pace sulla Terra. Aiutati da Kim, Jason e dagli amici del Bosco dei Sentimenti gli orsetti lottano strenuamente contro lo Spirito Malvagio. Ma solo un potentissimo raggio del cuore può sconfiggere per sempre il Male.

GRANDE CONCORSO

Vuoi incastrare ROGER RABBIT

© Touchstone Pictures e Amblin Entertainment Inc

INCASTRA ANCHE TU ROGER RABBIT!

GIOCA OGNI SETTIMANA CON TOPOLINO

Regolamento. Sei anche tu un fan di Roger Rabbit? Allora non perdere questo straordinario concorso! Per partecipare basta rispondere correttamente alla domanda che troverai in uno dei seguenti numeri di Topolino: 1772 - 1773 - 1774 - 1775 - 1776.

Ritaglia il tagliando qui sotto e spediscilo in busta chiusa a:

CONCORSO "VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT" - Casella Postale 528 - 20185 Milano;

concorrerai così all'estrazione che verrà effettuata il 31.01.1990.

PUOI VINCERE

1000 PUZZLE ROGER RABBIT DELLA CLEMENTONI

Ma non solo! Incollando sul tagliando una prova d'acquisto della videocassetta "Chi ha incastrato Roger Rabbit" parteciperai anche all'estrazione di:

100 PUPAZZI ROGER RABBIT A VENTOSA DELLA LAR
E DI UNA FANTASTICA SETTIMANA PER 4 PERSONE A

Walt Disney World

Incredibile no? Allora corri subito dal tuo negoziante! E...

TAGLIANDO DI PARTECIPAZIONE

Compila il tagliando in ogni sua parte. Ritaglia e spedisci entro il 31 12 1989 a Concorso "Vuoi Incastrare Roger Rabbit" Casella Postale 528 - 20185 Milano
Buona Fortuna con Roger Rabbit!

Nome _____

Cognome _____

Via _____

CAP _____ Città _____ Prov _____

Data di nascita _____ Telefono _____

Eddie Valiant è un detective privato ☐ VERO ☐ FALSO

Il concorso scade il 31 12 1989 AUT MIN

Kinder mioamico®

+ LATTE
– CACAO

quattro grandi amici per giocare

Kinder Mioamico: tanti squisiti cioccolatini al latte Kinder e un simpatico personaggio, per far felici tutti i bambini!

FERRERO

NON SI ERANO MAI VISTE MACCHININE COSI' SPORCHE.

Lav'Automagic

Macchinine che si sporcano? Certo: entrano nel nuovo Lav'AUTOMAGIC e, passando nella strada infangante, si riempiono di macchie orrende! C'è un unico modo per farle tornare pulite: portarle sotto al getto d'acqua calda della pompa pulente, farle passare sotto i rulli e infine nell'area di rifinitura per gli ultimi ritocchi.

NON SI ERANO MAI VISTE MACCHININE COSI' SPLENDENTI.

Hot Wheels
MATTEL

È meraviglioso giocare con i prodotti **Miss Harbert®**. Dopo **Make Up®** e **Maquillage®** ecco le novità **Miss Harbert® Erbe Naturali Bagno®** e **Viso®**: due set di prodotti innocui, atossici e completamente naturali dotati di essenze profumate e accessori per preparare cosmetici per il viso ed il corpo. Colleziona tutti i prodotti **Miss Harbert®**!

HARBERT

GIOCHI PER GIOCARE

IL CALENDARIO FANTASTICO

1989

NOVEMBRE

19

DOMENICA

Auguri a Fausto, Abdia, Elsa e soprattutto a Matilde. Questa Matilde, stando s'intende al Calendario Fantastico, è la fata che abita il castagno. Terminata la distribuzione delle castagne, Matilde può permettersi il tranquillo riposo tra i rami della sua abitazione. Sapete che i capelli color castagna dorato sono i più belli in assoluto?

Tattiche.
– La nostra squadra tiene il centravanti arretrato...
– Allora il vostro è un centrindietro!

Da un vecchio amico di Topolino un saluto a tutti

UN AMICO DI VECCHIA DATA

"Ho deciso di fare il lavoro che faccio dopo aver letto "Topolino presentatore" nel lontano 1953. Questa affettuosa confessione ce l'ha fatta Leo Gullotta, il bravo attore comico, di punta a "Biberon". In attesa di riprendere la simpatica trasmissione con Pippo Franco e Oreste Lionello, Leo ci ha regalato un'altra magistrale interpretazione nell'ultimo film di Nanny Loy, "Scugnizzi", dove fa la parte di Fortunato, il regista di uno spettacolo teatrale ideato, scritto e interpretato da un gruppo di ragazzi del Carcere minorile di Napoli. Una prova impegnativa superata con grande abilità e maestria!

7,05 – 16,46

23,14 – 12,38

Questa mattina alle h 9,40 ultimo quarto. Morgana, la signora della Luna, si prepara a lasciare il suo castello incantato lunare per scendere sulla terra e portare in dono agli uomini le pietre lunari dai mille colori iridescenti. Se sei fortunato, oggi ne troverai una. Auguri a Ottavio e Benigno.

NOVEMBRE

20

LUNEDÌ

Tra aghi.
— Cosa stavo dicendo? Mi hai interrotto e ho perso il filo...

È NATA UNA STELLA!

Una stella comincia la propria vita come una nube rarefatta di idrogeno. Via via che la nube si restringe, gli atomi di gas si comprimono; man mano che questa compressione aumenta, la parte centrale della nube si riscalda e il calore raggiunge una tale intensità da far risplendere l'intera nube di idrogeno: ecco, è nata una stella! Le stelle di solito non si formano da sole ma in gruppi molto numerosi che si chiamano ammassi! Anche il Sole probabilmente è nato "in compagnia", ma poi le stelle sue compagne si sono disperse. Nella nostra galassia il processo di formazione di stelle è ancora in atto perché vi sono molte nebulose.

G. Borlandi – Benzi

LE MIE STELLE

7,06 – 16,45

20,00 –

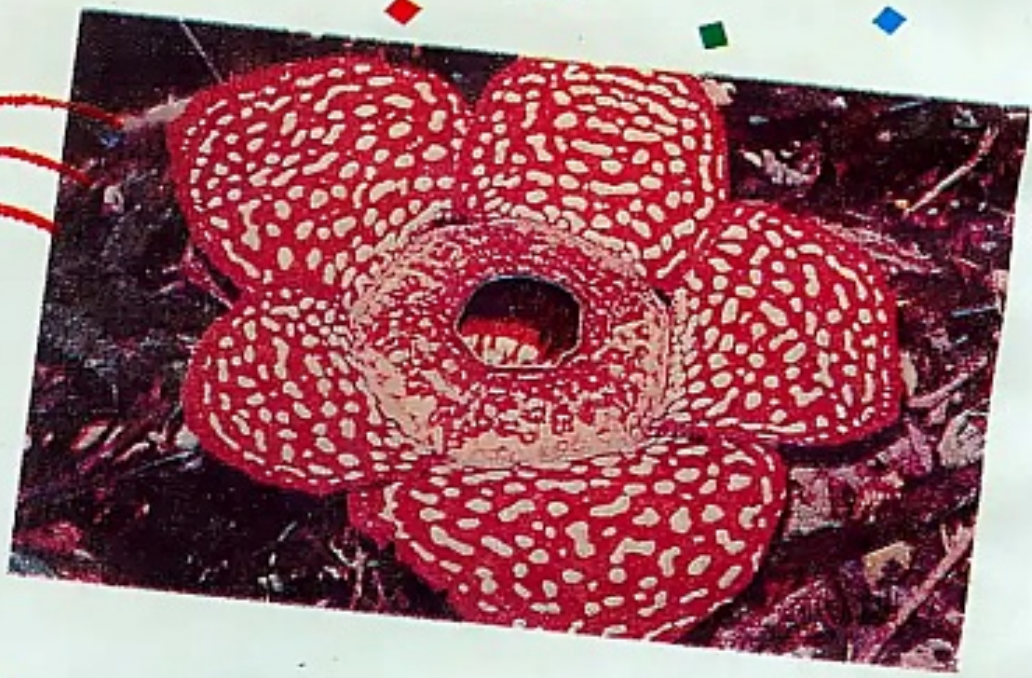
NOVEMBRE

21

MARTEDÌ

Per i Pellerossa d'America questo è il periodo di Mudjekewis, dell'Ovest, dell'Autunno e dell'Orso grizzly. Il Calendario Fantastico festeggia il primo compleanno di Gelasio (Gel Gel per gli amici), un orsacchiotto scappato ai trafficanti di animali della terra degli uomini. Auguri a Clemente.

Telefonata alle 3 del mattino.
– Pronto, chi parla?
– E chi parla! Io stavo dormendo...



UNA CARTOLINA DA... SUMATRA

Topolino, eccoti il più grande fiore del mondo! Certo, il più-più. Misura un metro di diametro! Si chiama **rafflesia**. L'hanno scoperto nelle fitte foreste di Sumatra circa 150 anni fa. Che ne dici? È bello oppure mostruoso? Di fronte a questo E.T. del regno vegetale, tutto rosso e carnoso, io, ti assicuro., non so che cosa pensare... Posso però dirti che è un fiore curioso e per vari motivi. Primo è un parassita i cui semi attecchiscono solo nelle radici e nei fusti degli alberi; secondo emana un odore nauseabondo; terzo, sai chi lo semina? Beh, l'elefante, il quale camminando schiaccia i fiori cresciuti lungo le piste e ne disperde via via i semi rimasti attaccati alle zampe. Semina camminando... Così altre rafflesie nascono altrove. Ciao, a presto!

Fausto

7,08 – 16,44

1,20 – 13,41

Auguri a Cecilia, Mauro e Appia. Oggi alle 8,03 il carro del Sole entra nel Sagittario (segno di fuoco). Per gli abitanti del regno Fantastico è un momento importante perché il regno del fuoco, avvicinandosi alla terra degli uomini, permetterà a Silfi e Salamandre di visitare Gaia e di conoscere gli abitanti.

NOVEMBRE

22

MERCOLEDÌ

Si può tagliare anche con le gambe. Che cosa? La corda.

A CASA NEL PROFONDO DEGLI ABISSI

Avreste mai creduto di poter rivivere le emozionanti avventure descritte mirabilmente da Jacques-Yves Cousteau nelle sue leggendarie esplorazioni sottomarine? Adesso tutto questo è possibile grazie al celebre Comandante che ha fatto costruire nel cuore di Parigi il primo Parco Oceanico Cousteau. In piena metropoli, a soli 25 metri sotto terra, farete un meraviglioso viaggio nelle profondità marine, in una fantasmagorica ricostruzione della flora e della fauna oceanica... e tutto senza un goccio d'acqua ma solo attraverso l'uso di sofisticati effetti speciali e di strabilianti ricostruzioni scenografiche!

(Foto Garritano)

7,07 – 16,45

– – 13,22

NOVEMBRE

23

GIOVEDÌ

Auguri a Clemente, Felicita, Margherita e soprattutto a Lucrezia che per il Calendario Fantastico è la piccola silfide custode del Tarassaco, una piantina molto cara al Sole. Per Lucrezia comincia un periodo di lavoro intenso: infatti dovrà accudire al Tarassaco in modo che re Sole possa ornarsene al Solstizio invernale.

Squadre di provincia.
– La nostra è una piccola squadra. Così, invece di fare il tifo, il pubblico fa solo la varicella....

"PIÙ LEGGERI DELL'ARIA"

Questa la parola d'ordine dei 16 equipaggi che hanno partecipato al primo Campionato d'Europa per dirigibili che si è tenuto a Besançon, in Francia. Quattro giorni di gare in cui questi palloni, lunghi più di 30 metri, hanno sfidato la forza di gravità.

Al contrario delle mongolfiere, i nipoti dello Zeppelin (vi ricordate? era il dirigibile che negli anni '20 collegava l'Europa all'America) possono "dirigere" i propri movimenti al di fuori della direzione del vento raggiungendo i 30 chilometri all'ora.

7,09 – 16,44

2,21 – 14

Per gli antichi Celti è il periodo dell'anno dedicato al Frassino, considerato sacro e simbolo di forza. Anche per il Piccolo Popolo del Regno Fantastico il Frassino è importante: a lui dedicano canti e girotondi per tutta la notte, alla luce di mille lucciole. Auguri a Crisogono, Flora, Marino e Giovanni.

NOVEMBRE

24

VENERDÌ

– L'altra notte ho visto una stella senza calzoni...
– Ma le stelle non portano calzoni!
– Già, ma io sì...

SORRIDA, PREGO!

Finalmente il grande giorno, i parenti sono tutti riuniti attorno alla tavola imbandita e gli amici stanno arrivando alla spicciolata. La giornata è assolata e un timido vento ha ripulito il cielo delle ultime nuvole recalcitranti: tutto è ormai pronto per la foto di rito, ma... acc! La vostra macchina fa i capricci e quella di Giulio è ancora a riparare! Nessun problema,ragazzi, adesso la Kodak ha pensato a voi. Si chiama Kodak Fling 35 ed è un apparecchio – pellicola praticissimo per uso singolo con il quale potete scattare fino a 24 foto. E allora: buon reportage!

7,11 – 16,43

3,22 – 14,20

NOVEMBRE

25

SABATO

Oggi tutte le "Caterinette" (si chiamano così le apprendiste sarte) celebrano la loro patrona Santa Caterina offrendole fiori e chiedendole... anche un marito! Auguri a Erasmo e a Gioconda, una rubiconda nanetta che oggi ha invitato gli amici ad assaggiare la sua famosa torta di mele.

Cos'è un cavillo?
È un quadrupede
che tritta e galippa.

VIETATO ALLE PELLICCE!

"Woof! C'è qualcosa che non va! Perché io e i miei colleghi quattrozampe dobbiamo aspettare fuori del supermercato e dei negozi dove invece possono entrare tutte quelle umane impellicciate? Almeno sapessero farselo crescere, un pelo così folto e liscio, invece di rubare quello altrui! Non c'è proprio uguaglianza fra i pelosi. Per fortuna i nostri amici della L.A.V. se ne sono accorti e, per rimediare a quest'ingiustizia, hanno creato il bellissimo adesivo che vedete riprodotto qui accanto! Non è fantastico? Potete richiederlo alla Lega antivivisezionista italiana per attaccarlo dove preferite... Bau... pardon, ciao a tutti e non dimenticate: potere ai cuccioli! Visto che siamo noi a fare questo proclama."

7,12 – 16,42

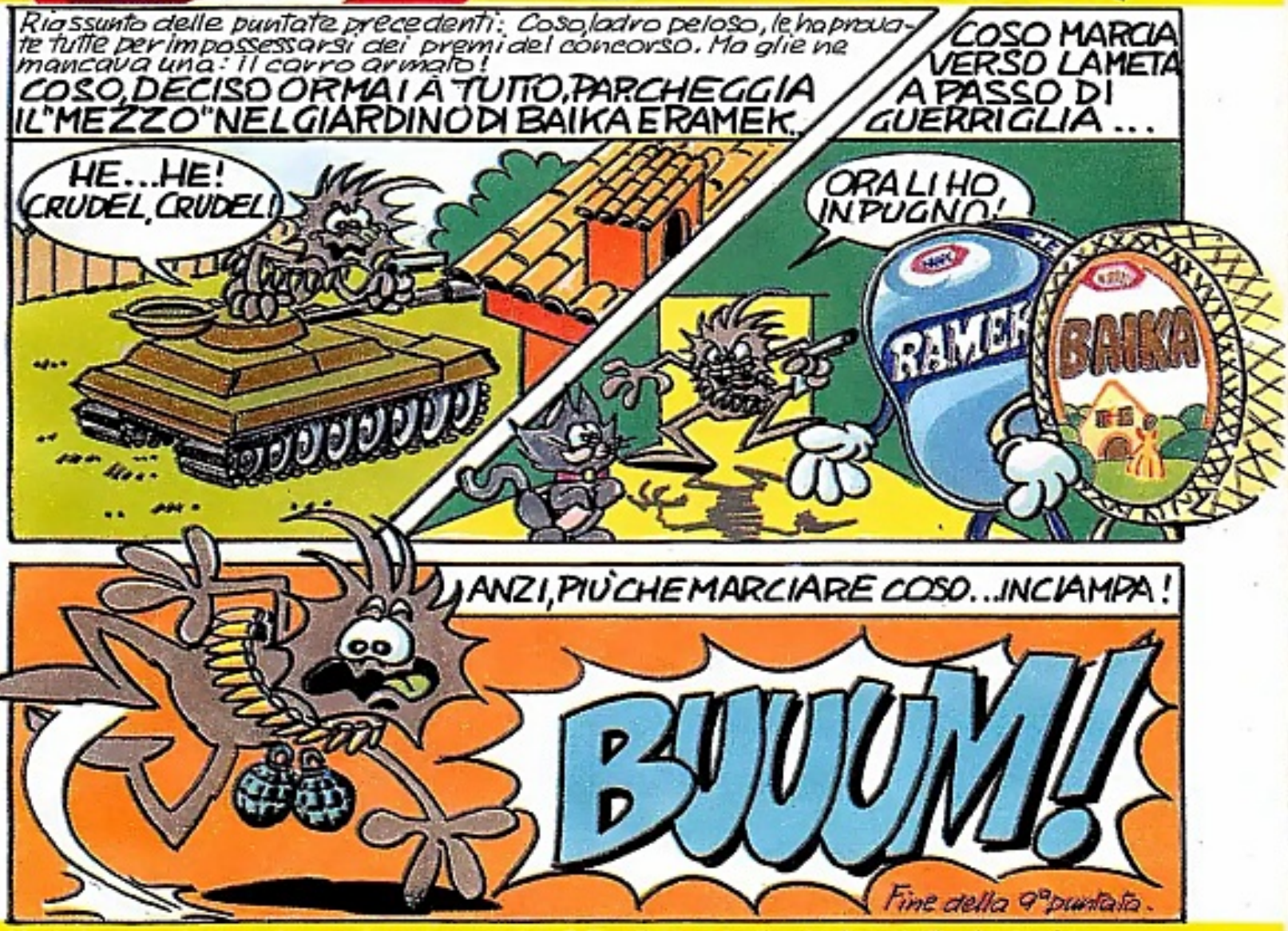
4,23 – 14,42

GRANDE CONCORSO KRAFT BAIKA RAMEK

VINCI IL MONDO DI WALT DISNEY

E... DIVERTITI CON QUESTA APPASSIONANTE

"SPY STORY"



Vuoi vivere anche tu un'appassionante avventura? Spedisci un tagliando di controllo che trovi su **Baika o Ramek** in busta chiusa e affrancata, insieme ai tuoi dati, a **Concorso Baika - Ramek, Casella Postale 3693 - 20185 Segrate (MI)**, entro e non oltre il 31.01.1990. Parteciperai all'estrazione di:

1 VIAGGIO DI UNA SETTIMANA PER 3 PERSONE A DISNEY WORLD, MGM (Florida - USA)

100 VIDEOCASSETTE WALT DISNEY

500 ABBONAMENTI AI CLASSICI WALT DISNEY

Aut. Min. Canc. Scade il 31.01.1990

Estrazioni quindicinali dal 30.10.1989. Estrazione finale il 15.02.1990. Buona fortuna!

KRAFT *Cose buone dal mondo*

il Natale ch

... e ti porta tra avventure mozzafiato, romantiche storie e fantastici personaggi in un mondo tutto da scoprire.

Ehi ragazzi, qui il Natale si avvicina a grandi passi, anzi arriva con una slitta carica carica di... libri. Quest'anno ce ne sono di meravigliosi, per tutti i gusti, per i fratelli più piccoli e per quelli più grandi e naturalmente anche per voi. Avete una sorella un po' lagna... ma anche tanto romantica? Dimenticate il passato, regalatele un bel libro; *Pollyanna cresce*, per esempio.

Avete un fratello che ama l'avventura e non vi lascia mai in pace? Vi fa agguati dietro le porte, striscia agile come un puma sotto il vostro letto, e vi urla nelle orecchie grida di guerra? Incastratelo regalandogli *L'Isola misteriosa*. La storia è così avvincente che vi lascerà in pace per una settimana... Volete che vi lasci in pace per oltre un mese? Fategli trovare sotto l'albero anche *Fantasmi e spettri* e *Misteri inspiegabili* della collana "Il mondo dei misteri".

E che fare con i più piccoli, insomma i classici fratellini strarompi, quelli che quando siete belli rilassati davanti al televisore vi chiedono se li aiutate a finire i compiti; oppure mentre siete al telefono, appartati in dolce conversazione, vi piombano sui piedi, vi fanno scherzi cretini, ecc. ecc. ecc? Lo so che vorreste vendicar-

e ti prende...

vi... Ma, pensateci bene, non vi conviene; usate un'altra tattica... conquistateli. Che ne direste di un librone bellissimo, tutto illustrato, le *Grandi Fiabe Classiche* oppure delle nuove, divertenti e tenerissime *Storie della Buonanotte al Grande Albero*? E poi, se proprio continuano a insistere sulla faccenda compiti e ricerche varie, c'è un libro che è uno schianto! Tutto sulla natura, gli animali, il ciclo delle stagioni... Si chiama appunto *Le stagioni* e fa parte di una nuova collana "Il porcospino verde".

E infine, godetevi il prossimo, sacrosanto periodo di riposo, e non rovinatevi la vita pensando a tutto quello che vi toccherà studiare al vostro ritorno. A proposito, non vi va tanto bene con la storia, proprio non vi entra in testa? Fatevi un regalo, anzi fatevelo fare: *La storia d'Italia*. Niente paura, non è uno di quei noiosi manuali scolastici. È un volume divertente, un viaggio avventuroso attraverso i secoli.

Be', non mi resta che salutarvi e augurarvi buon Natale, e mi raccomando, non abbuffatevi troppo.

Ciao!
Mores

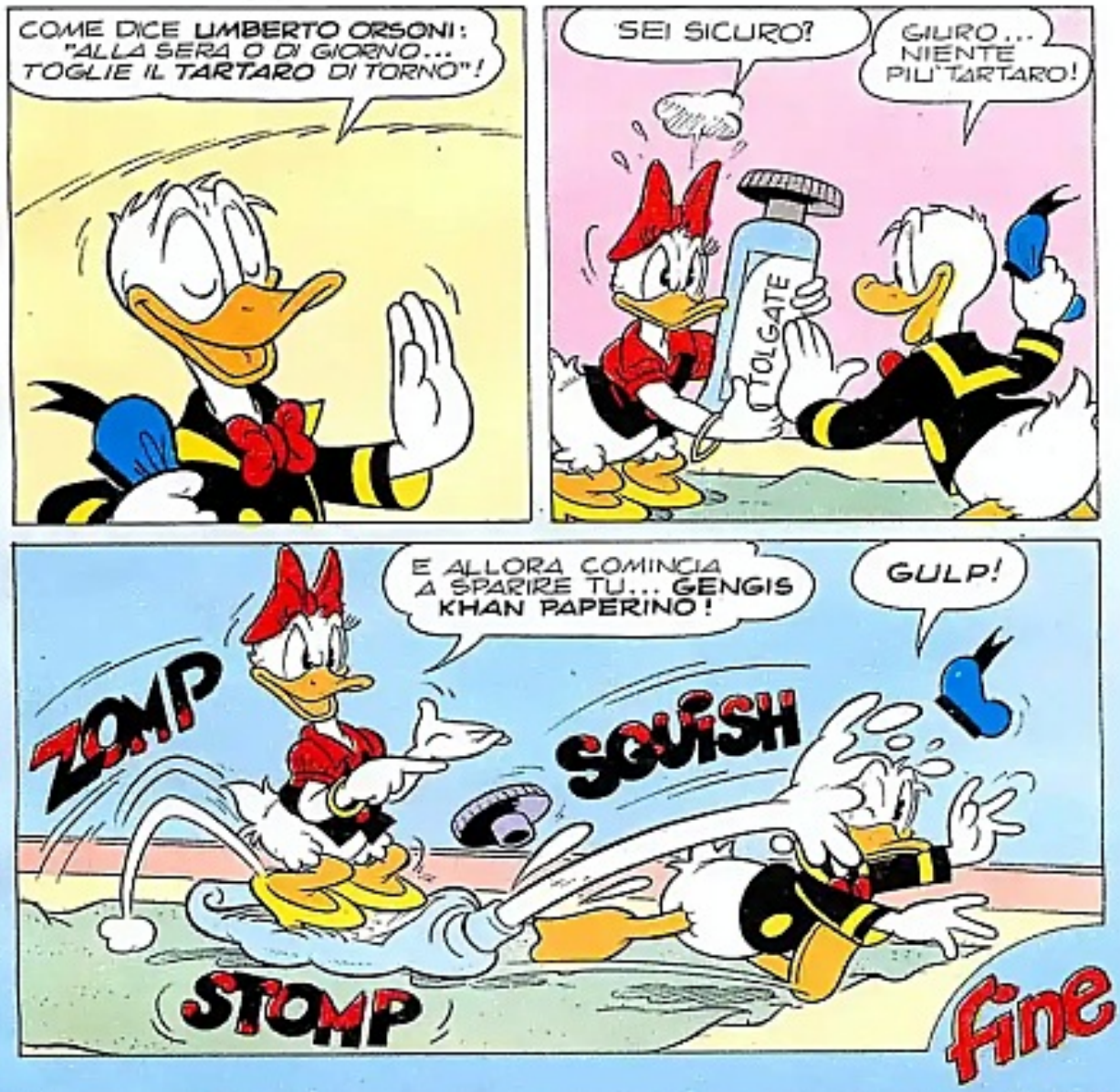
amz
EDITRICE
editoria
degli anni verdi

LO SPOT

TOLGATE CONTRO....

DELLA SETTIMANA

GENGIS KHAN



Siamo tutti Popples Animaletti!

© 1986 THOSE CHARACTERS FROM CLEVELAND, INC.

Popples Animaletti.
Morbidi, simpatici,
tenerissimi:
sono tre cuccioli
da riempire di coccole!

POPPLES™

MATTEL®

UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.

VIVI IL SOGNO ROMANTICO

Il nuovo mondo romantico

playmobil®

SERIE '900

Con la casa di città,
tante altre novità
da scoprire

GiG®
nel paese delle meraviglie

Figures (C) Geobra Brandstätter 1974 succes

La Villa di Barbie: un sogno ad occhi aperti.

Nella sua fantastica Villa, Barbie ha molte cose da mostrarti. Ogni locale è perfettamente arredato, dalla camera da letto, alla cucina; dove grazie ad un fornitissimo frigorifero e a un forno perfettamente accessoriato tu e Barbie potete preparare una deliziosa cenetta a Ken. Nel salotto Barbie ti accoglie sul suo divano e, dopo averti offerto un the in un servizio molto elegante, ti svela alcuni segreti sul come coltivare i fiori. Insomma nella Villa di Barbie ci sono tante cose da vedere ed una giornata trascorrerà troppo in fretta. Ma sicuramente Barbie ti inviterà per farti sognare di nuovo ad occhi aperti.

La Villa di Barbie, completamente arredata è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

ZIO PAPERONE E LA CROCIERA ECONOMICA

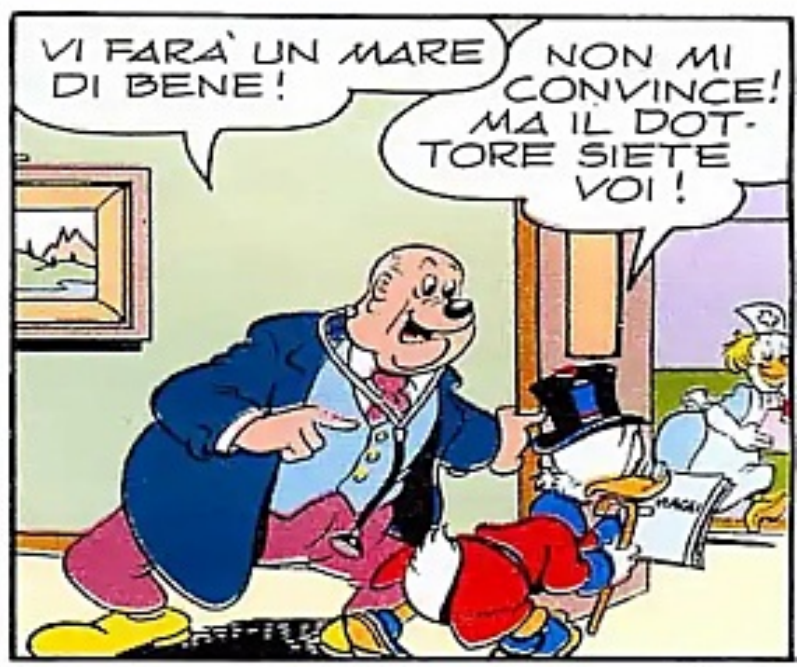
WALT DISNEY

D-8442

DORMO MALISSIMO! PENSATE CHE NON SOGNO NEPPURE PIU' I MIEI DOLLARI!
GULP! ALLORA IL CASO E' GRAVE!

UHM... POTREI DARVI DELLE PILLOLE, MA NON HO MOLTA FIDUCIA! INVECE HO UN'IDEA MIGLIORE!

QUEL CHE VI SERVE E' RIPOSARE! PRENDETE DUE SETTIMANE DI VACANZA... UNA CROCIERA, PER DIRE!

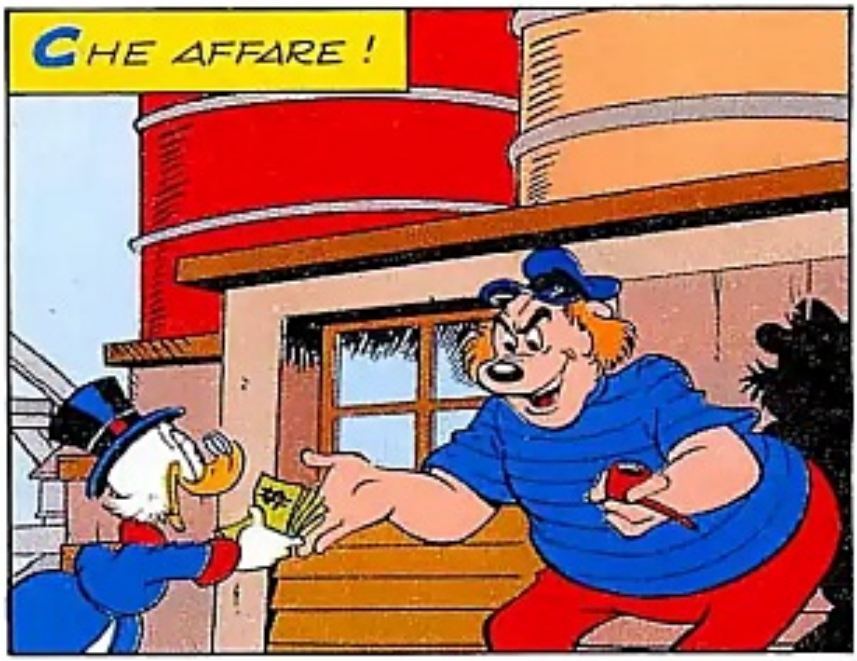

VI FARA' UN MARE DI BENE!
NON MI CONVINCE! MA IL DOTTORE SIETE VOI!

PIU' TARDI...
MI PIACE L'IDEA DELLA CROCIERA, IL PREZZO UN PO' MENO!

LA PIU' ECONOMICA COSTA 2.500 DOLLARI! SPENDERE TANTO PER CURARMI SAREBBE NOCIVO PER LA MIA SALUTE!

COSÌ...
ECCO QUA LA MIA CROCIERA ECONOMICA DI SECONDA MANO!
IN SVENDITA

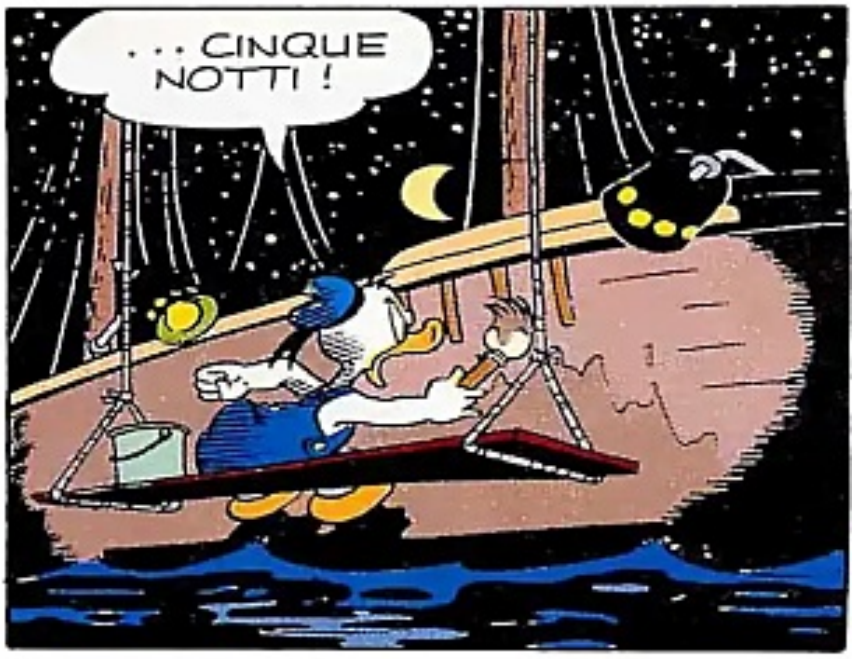
RISPARMIO 1000 E LA NAVE RESTA A ME!


CHE AFFARE!

POCO DOPO...
GRATIS, ZIO PAPERONE? NON SO COME RINGRAZIARTI!
NON PREOCCUPARTI, PAPERINO! LO SO IO!

NON HO IL TEMPO DI ALLESTIRE LA NAVE PER LA PARTENZA! SE LO FACESSI TU...
CERTO, ZIO! NESSUN PROBLEMA!

AH, NO?
ALTRO CHE "NESSUN PROBLEMA"! SGOBBO DA QUATTRO GIORNI E...


...CINQUE NOTTI!

LE VELE HANNO PIU' BUCHI D'UNO SCOLAPASTA!

UNA SETTIMANA DOPO...
ECCO FATTO, ZIO! E' PRONTA!
MMM! PASSABILE! MENTRE LA ISPEZIONO, PUOI ANDARE A RITIRARE LE PROVVISTE!

ALLA FINE...
SIAMO PRONTI A SALPARE, NIPOTE! MA SBRIGATI A PORTARE I VIVERI A BORDO! HO FAME!

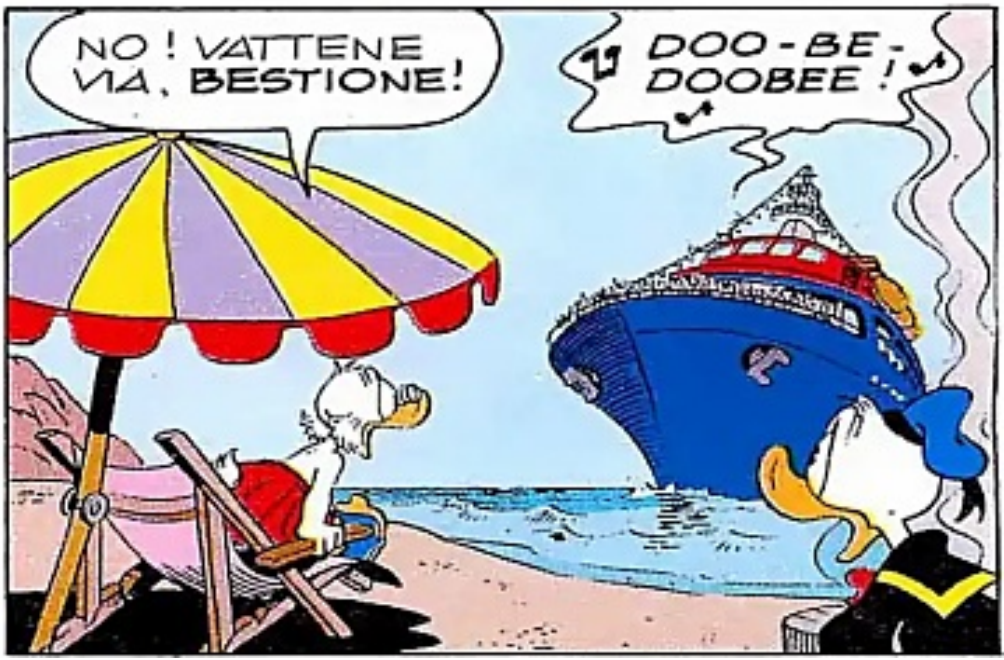
POCO DOPO...
CHE BUON PRANZETTO! APPENA AVRAI LAVATO I PIATTI, MOLLEREMO GLI ORMEGGI!

IN MARE...
CHE STUPIDOTTI! PAGANO UNA FORTUNA PER UNA CROCIERA IDENTICA ALLA MIA!

IL GIORNO DOPO...
MOLLEREMO L'ANCORA IN QUELLA BAIA! SEMBRA UN POSTO TRANQUILLO!

SÌ... PERFETTO!

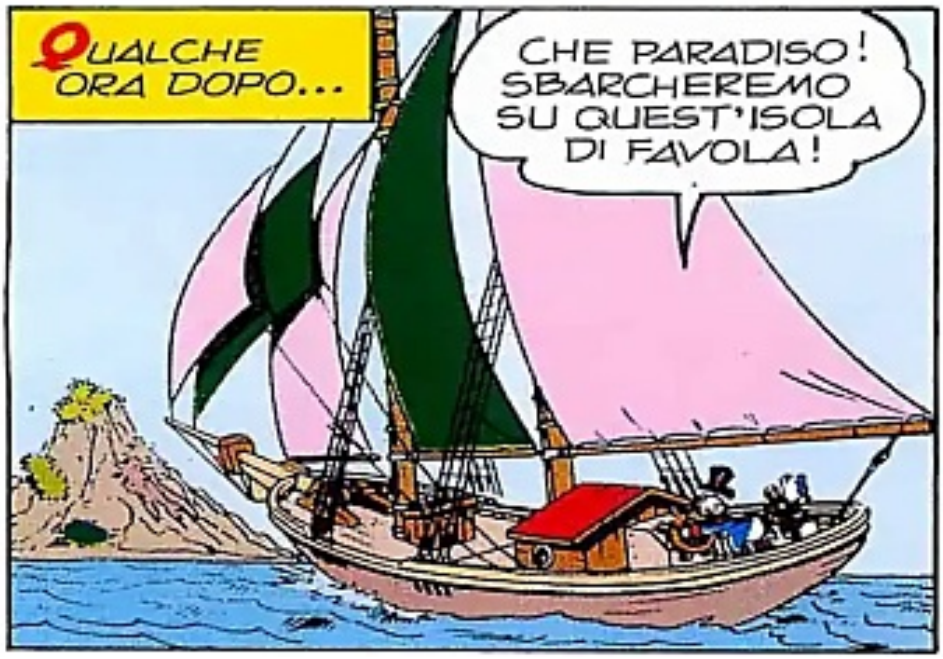
IMPROVVISAMENTE...
CHE STRAGULP SUCCEDE?!?
TA-RA-DI-DAH-DAH!


NO! VATTENE VIA, BESTIONE!
DOO-BE-DOOBEE!

POCO DOPO...
CHE MOSTRUOSA INVASIONE! PERCHE' PROPRIO A ME DOVEVA SUCCEDERE?
TA-RA-RA-BOOM-DI-DAH!
YAHOO!
YAHEE!

SALPIAMO, NIPOTE! NON SOPPORTO QUESTE TRUPPE DA SBARCO IN VACANZA!

DISGUSTOSO!


QUALCHE ORA DOPO...
CHE PARADISO! SBARCHEREMO SU QUEST'ISOLA DI FAVOLA!

INVECE...
AAARGH! CHIASSONI A BABORDO!

INFATTI...
DA-DI-DAH-OOPH-OOOPH! BAM-BUM-LA-BOO-BAH!
SGRUNT! QUASI-QUASI COMPERO LA LORO NAVE E LA AFFONDO! SCAPPIAMO!

SIGH! SENTO CHE FRA POCO I NERVI SALTANO!
E ADESSO?

CONOSCO UN PORTICCIOLO CARINO! C'E' ANCHE UN RISTORANTE A BUON PREZZO! ANDREMO LA'!

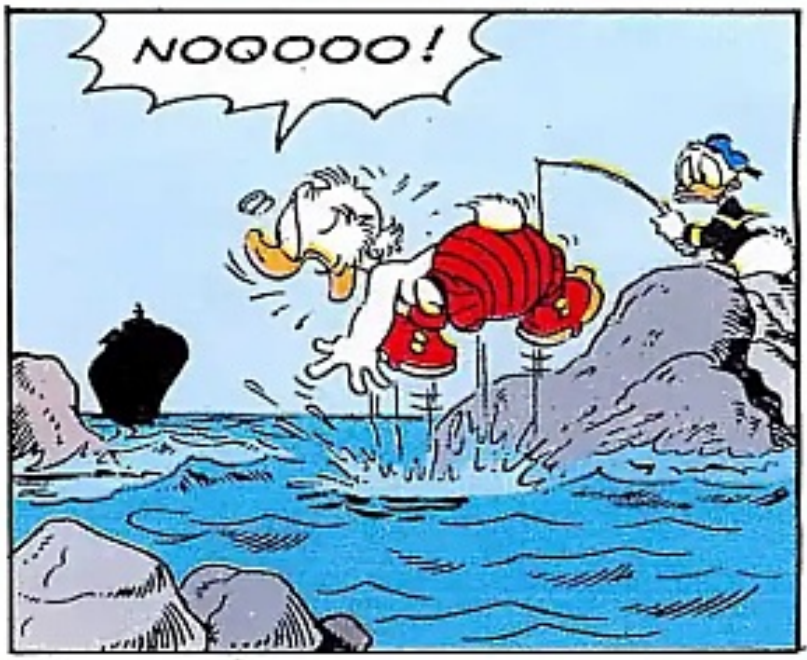
COSI'...
CUCINA ECCELLENTE, NON TROVI? SEI CONTENTO?
SAREI PIU' CONTENTO DI SCEGLIERE IO COSA MANGIARE!

SPLTTTRRRR!
ULP! CHE C'E'?

MA QUESTO E' UN COMPLOT-
TO SCANDALOSO!

ANDIAMO PRIMA
CHE CEDA ALLA
VOGLIA DI
SILURARLI!

MA NON C'E' PACE PER
PAPERONE...
NOOO...NOOO!


NOOOOO!

AAAAAHHH!
NOOOO!

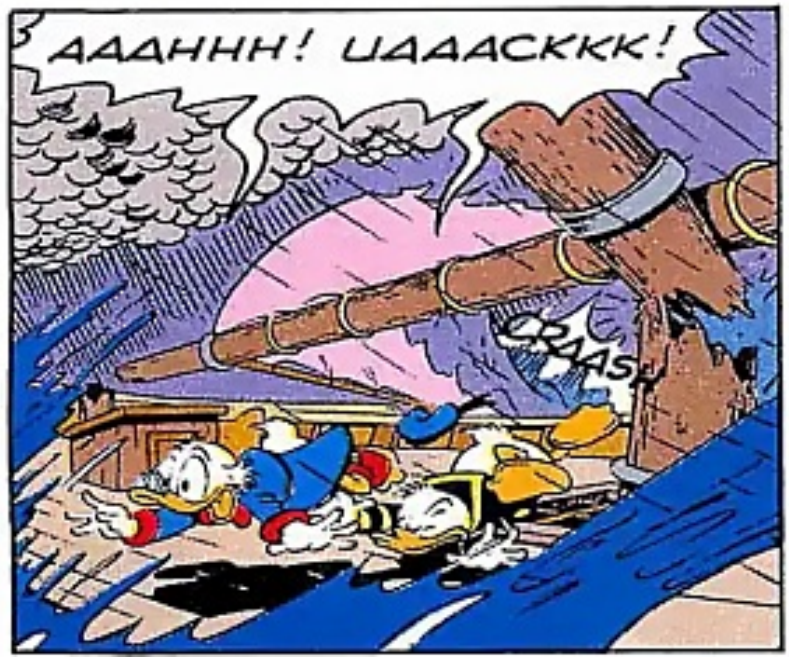
UNA SETTIMANA
DOPO...
BASTA,
NIPOTE!

TORNIAMO ALLA PACE E ALLA TRANQUILLITA' DI PAPEROPOLI!

MA...
QUELLE NUVOLE NON MI PIACCIONO!
GIA' ...

POI...
TENERE LA ROTTA E' SEMPRE PIU' DIFFICILE!

ULP! IL TIMONE HA CEDUTO!
ATTENTO ALL'ALBERO!


AAAHHH! UAAACKKK!
CRAAS

E' LA FINE! ADDIO, MIEI DOLLARUCCI!

INVECE...
CI SIAMO INCAGLIATI SU UN BANCO DI SABBIA! MA ALMENO NON SIAMO A FONDO!
LA RADIO E' ANDATA! E I RAZZI SONO FRADICI! CHE DISASTRO!

NON C'E' SPERANZA, ZIO!
STAI TRANQUILLO, PAPERINO BASTERA' ASPETTARE UN POCO!

PROPRIO COME PENSAVO, ECCO IL BESTIONE! DOVEVA PER FORZA ARRIVARE, L'HA SEMPRE FATTO!

E COSI'...
SIETE PENTITO DI NON ESSERVI IMBARCATO CON NOI; VERO?

SCHERZATE? VI RENDETE CONTO QUANT'E' STATA ECONOMICA LA MIA CROCIERA IN CONFRONTO ALLE VOSTRE TARIFFE?
NO! DITEMELO VOI!

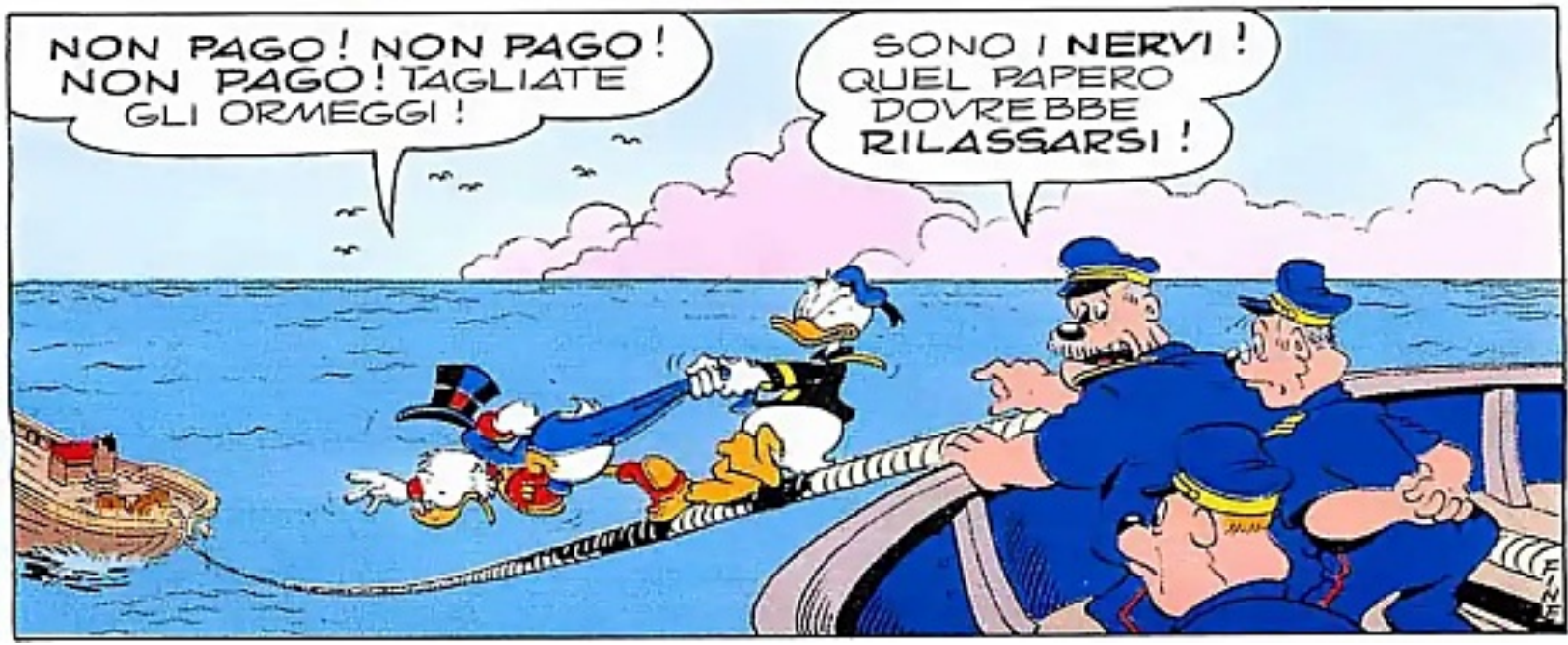
LA GOLETTA MI E' COSTATA 1.500 DOLLARI! E POCO MENO DI 500 DOLLARI RIPARAZIONI E PROVVISTE!

ANCHE PER RIPARARLA SPENDERÒ POCHISSIMO! CHE NE DITE?
MI CHIEDEVO APPUNTO QUANTO VALESSE LA VOSTRA BARCA!

VEDETE, PER IL SALVATAGGIO IN MARE DEVO ADDEBITARVI IL 50% DEL SUO VALORE!
UACK!

SVELTO, PAPERINO! TAGLIA GLI ORMEGGI!
TORNA QUI!

E' UN FURTO! PREFERISCO ANDARE ALLA DERIVA!
NO, ZIO PAPERONE, NO!


NON PAGO! NON PAGO! NON PAGO! TAGLIATE GLI ORMEGGI!
SONO I NERVI! QUEL PAPERO DOVREBBE RILASSARSI!
FINE

Nelsen

REGALA LA "CASA-GIOCO".

Da oggi Nelsen ti regala una casetta colorata tutta per te: la Casa-Gioco! È in tessuto lavabile, simpatica e spaziosa (cm 112x72x114). Per averla, fatti aiutare dalla mamma: chiedile 6 prove d'acquisto di Nelsen Piatti (qualsiasi formato), 2 di Viakal Casa, 2 di Baleno Tuttofare e incollale nelle caselle qui sotto.

1 Primo punto Nelsen Piatti...				**10** ... è già tua la casa gioco!	**9** Con Baleno manca poco...
2 ... per giocare come matti!	**3** Terzo punto Nelsen Piatti...	**4** ... sopra il tetto come i gatti.	**5** Quinto punto Nelsen Piatti...	**6** ... tutti i giochi sono fatti.	**7** Un bel punto di Viakal...
					8 ... la casetta tua sarà.

Aut. Min.

Spedisci questa pagina completata con le prove d'acquisto, il nome e il tuo indirizzo, in busta chiusa, entro e non oltre il 30.3.90, a: "Nelsen regala la Casa-Gioco" c/o Full Service - Casella Postale 10778 - 00144 ROMA.

NOME _____

COGNOME _____

VIA _____

CAP. _____ CITTÀ _____ PROV. _____

TELEFONO _____

Stelliamoci i denti con nuovo AZ Verde Junior.

Ciao, ragazzi! Io sono Junior: volete giocare con me? Bene, prendete il vostro spazzolino: con nuovo AZ Verde Junior ci divertiremo un sacco! Questo nuovo dentifricio è fantastico, ha un aspetto diverso da tutti gli altri: è un gel al fluoro ionico, ha un buon sapore di menta e, soprattutto, è pieno di stelle! Sì, avete capito bene: stelle, tante bellissime piccole stelle. Insomma, un gel stellare: una novità galattica! Proviamolo subito: stelliamoci i denti!

Viva lo stile

Prêt-à-porter significa pronti da indossare, e infatti in questa collezione troverai l'abito giusto per ogni occasione.

Prêt-à-porter!

E se li collezioni tutti potrai organizzare delle bellissime sfilate!

Gli abiti della collezione Prêt-à-porter sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

Barbie®

I nomi LEGO e LEGOLAND sono marchi di fabbrica registrati. © 1999 LEGO Group.

ECCOLO. ARRIVA!

FATE LARGO! STA ATTERRANDO L'ELICOTTERO DI SOCCORSO!

LL-6482

LEGO

LEGOLAND® Città

Contenitore pila

Elementi

Luci fisse

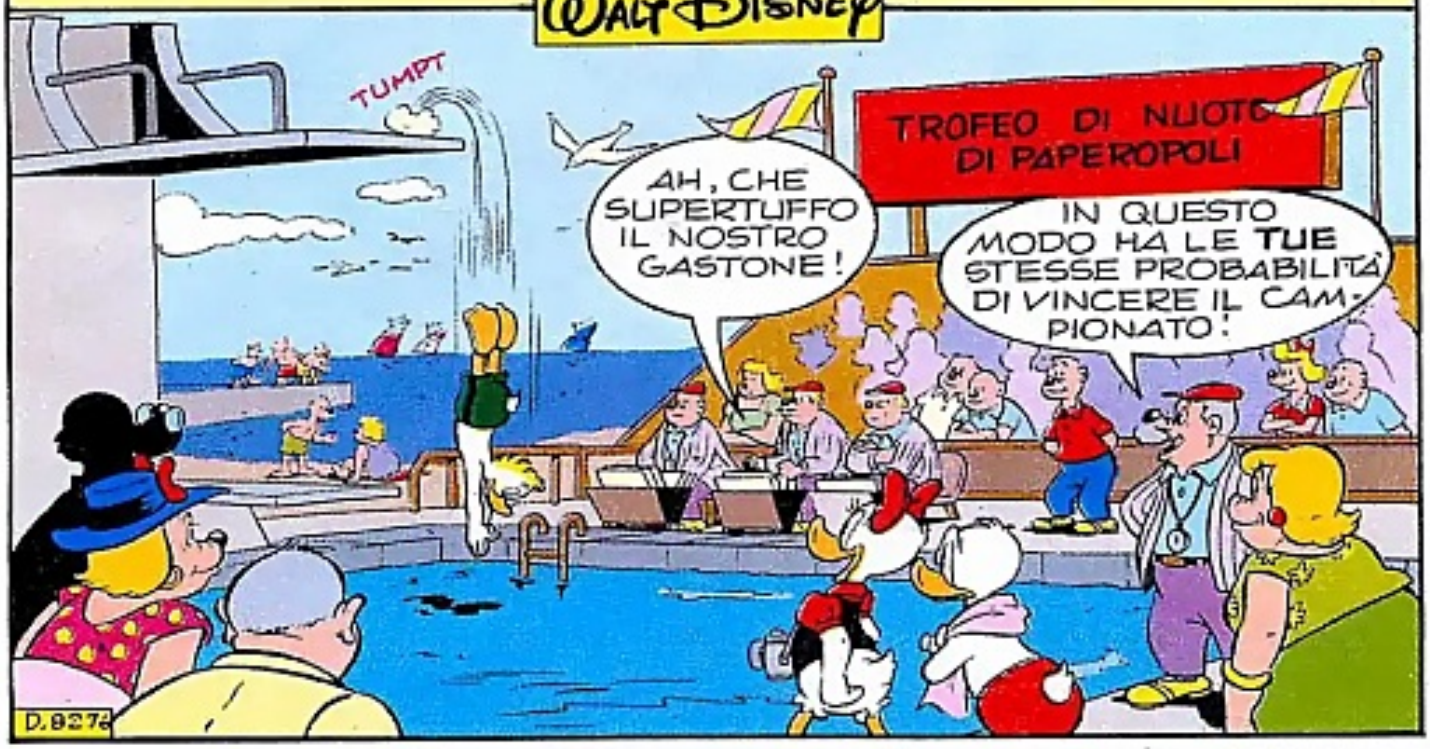
Segnali da accostare

Sirena a suono

Chiedi il nuovo catalogo LEGO® al tuo negoziante!

GASTONE EROE DI PLASTICA

WALT DISNEY



E NEI TUFFI AVETE RIPORTATO LO STESSO PUNTEGGIO!
8.6

ECCOCI ALLA PROVA FINALE: QUELLA DI SALVATAGGIO!

PRONTO, PAPERINO? UN... DUE...
FORZA!
DACCI SOTTO!

VIA! OGNI CONCORRENTE RAGGIUNGERÀ A NUOTO UNA RAGAZZA CHE SI FINGE IN PERICOLO!
AIUTO! AIUTO!
SPLASH

MIO EROE!
ORA LA SALVERÀ E LA PORTERÀ A RIVA!

CHI EFFETTUERÀ IL SALVATAGGIO PIÙ RAPIDO SARÀ IL VINCITORE!

TRE MINUTI E 17 SECONDI! OTTIMO!
HAI CAPITO COSA DEVI FARE?

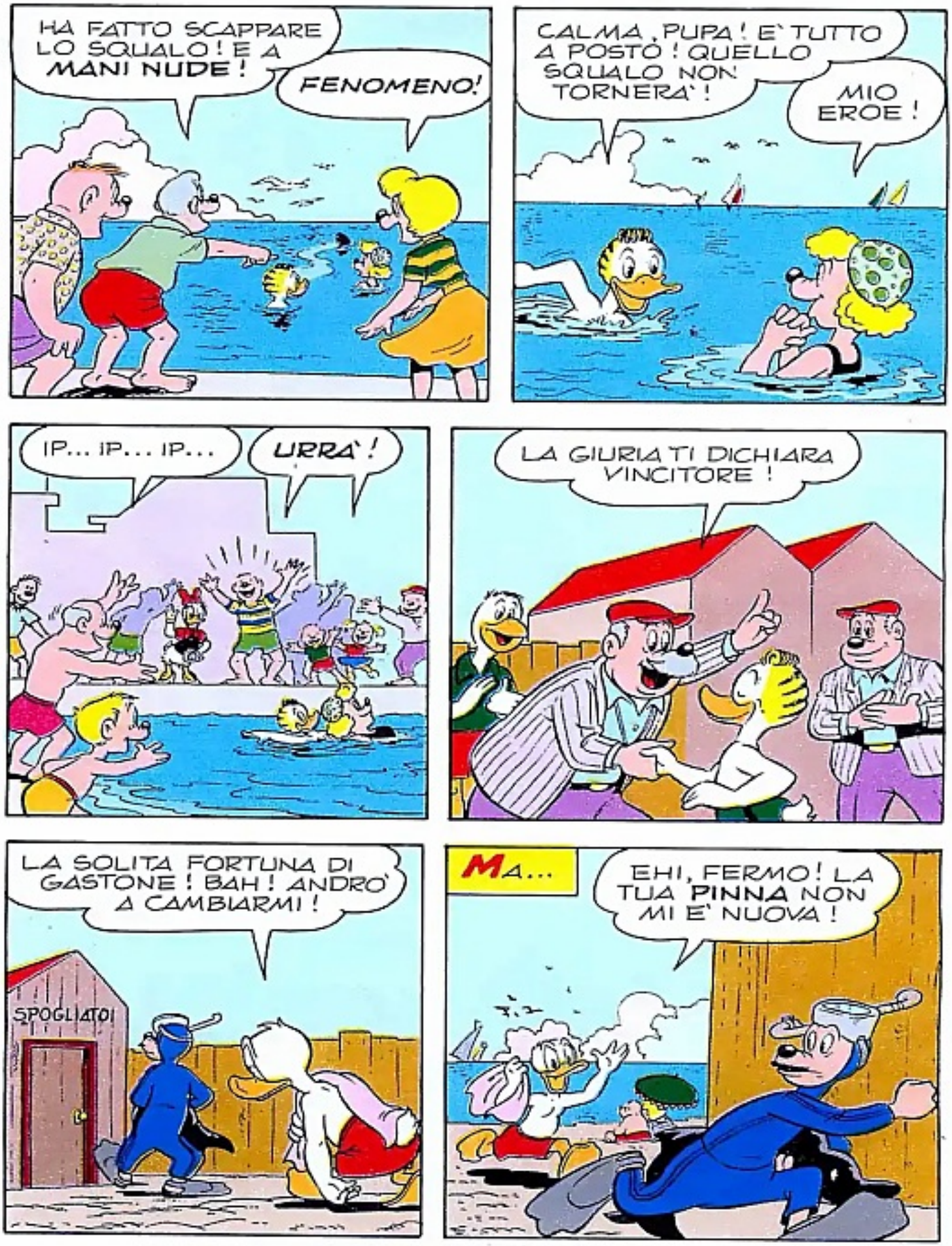
SÌ, LASCIA FARE A ME!

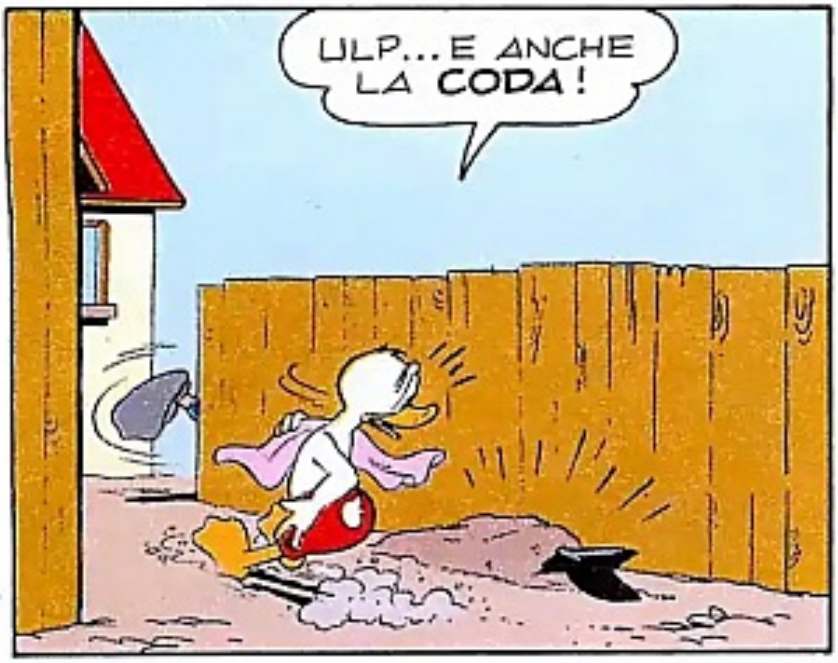
A TE, GASTONE, VIA!
NO... NO... FERMI!
GUARDATE LÀ!

PERICOLO! QUELLA RAGAZZA...
IO LA SALVERÒ!

NO! NON FARÀ IN TEMPO!
E' SPACCIATA!

PRENDI QUESTO E ANCHE... QUESTO!
BAM
BAM


HA FATTO SCAPPARE LO SQUALO! E A MANI NUDE!
FENOMENO!
CALMA, PUPA! E' TUTTO A POSTO! QUELLO SQUALO NON TORNERA'!
MIO EROE!
IP... IP... IP...
URRA'!
LA GIURIA TI DICHIARA VINCITORE!
LA SOLITA FORTUNA DI GASTONE! BAH! ANDRO' A CAMBIARMI!
SPOGLIATOI
MA...
EHI, FERMO! LA TUA PINNA NON MI E' NUOVA!


ULP... E ANCHE LA **CODA**!

AHA! ECCO LO **SQUALO**! CALUNNIARE COSÌ, OLTRE TUTTO, UN ANIMALE!

CHE **TRUCCO** INFAME!
ED E' CON VERO ORGOGLIO CHE...

ALT! E' UN IMBROGLIO! GUARDATE COM'ERA QUELLO... **SQUALO**... DI PLASTICA!

POVERO PAPERINO! NON SAI PERDERE, EH?

CHE **C'ENTRO IO** CON QUESTO SQUALO FINTO? ERO QUI QUANDO QUELLO **VERO** E' APPARSO!
HA RAGIONE!

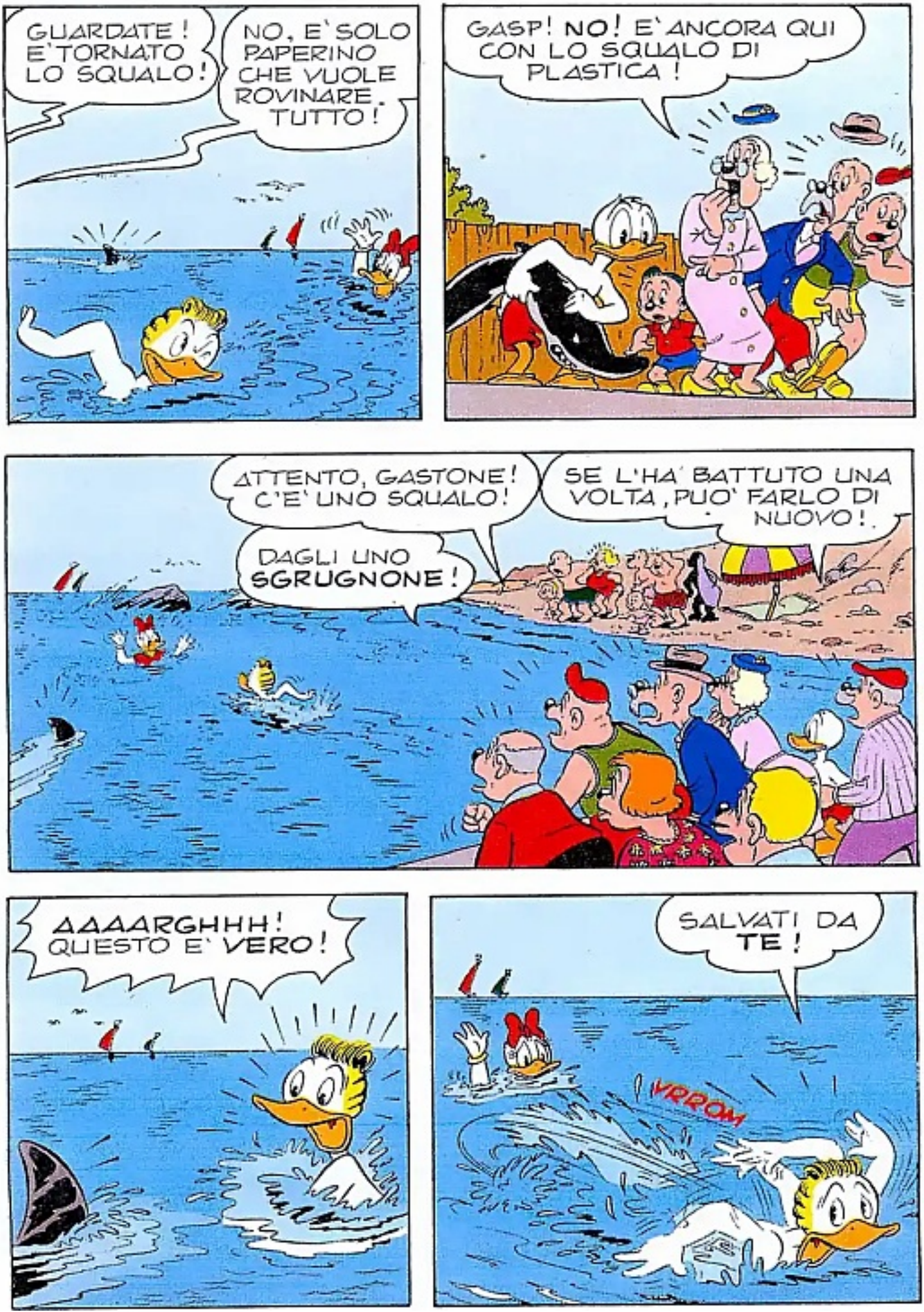
VERGOGNA! INVENTARE UNA STORIA SIMILE!
NON HA SPIRITO SPORTIVO!
SPARISCI!

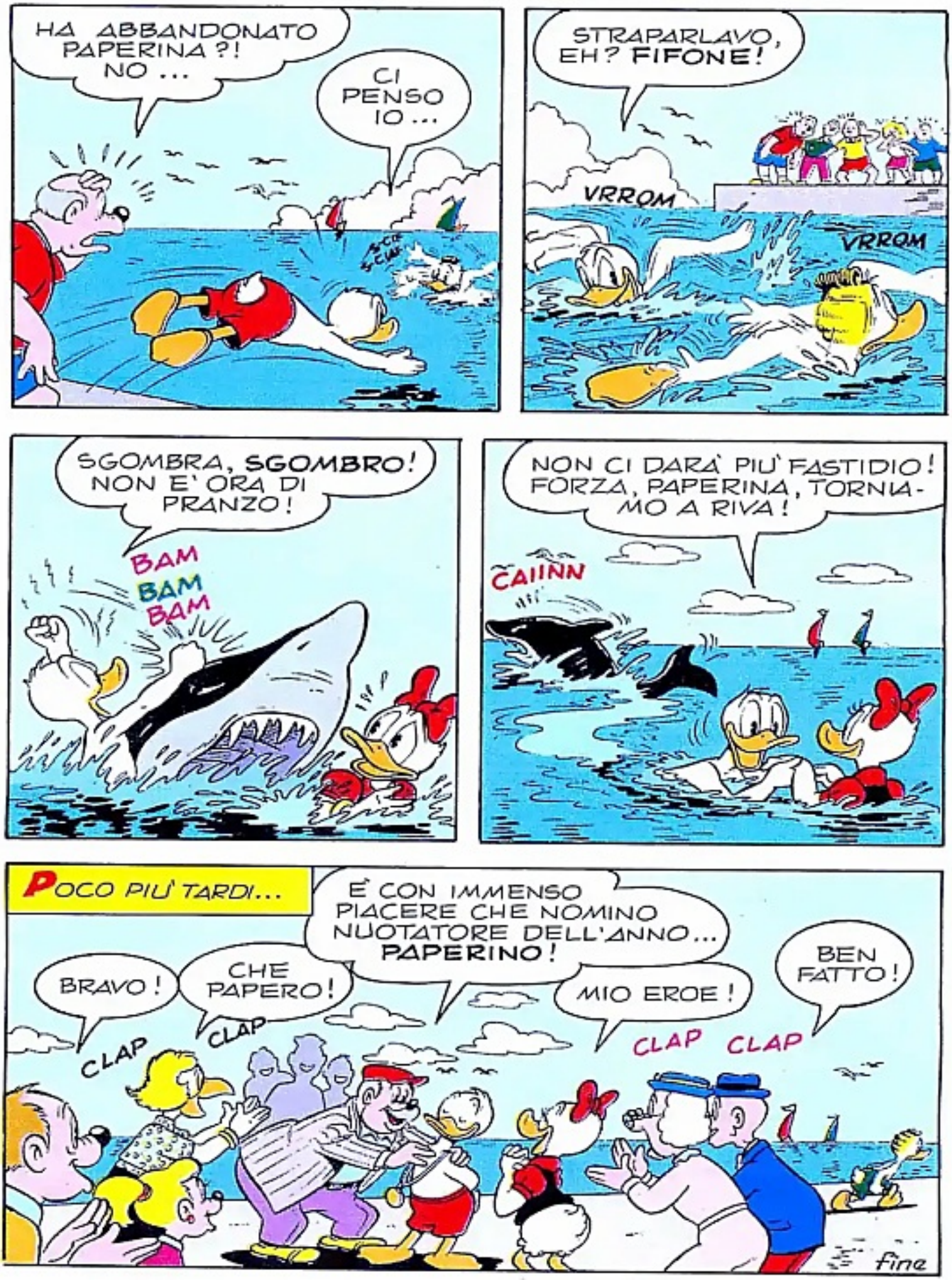
CONTINUIAMO CON LA CERIMONIA!
VOGLIO UNA FOTO DI GASTONE CHE RICEVE IL PREMIO!

A-AAA-AIUTOOO!
PAPERINA E' CADUTA IN ACQUA!
SPLASH

CALMA! C'E' QUA IL CAMPIONE DEI SALVATORI!

GASTONE NON HA PAURA DI NULLA!
E C'E' CHI NE DICE MALE PER GELOSIA!
S-CIF
S-CIAF


GUARDATE! E'TORNATO LO SQUALO!
NO, E' SOLO PAPERINO CHE VUOLE ROVINARE TUTTO!
GASP! NO! E' ANCORA QUI CON LO SQUALO DI PLASTICA!
ATTENTO, GASTONE! C'E' UNO SQUALO!
DAGLI UNO SGRUGNONE!
SE L'HA BATTUTO UNA VOLTA, PUO' FARLO DI NUOVO!
AAAARGHHH! QUESTO E' VERO!
SALVATI DA TE!
VRROM


HA ABBANDONATO PAPERINA ?! NO ...
CI PENSO IO ...
STRAPARLAVO, EH? FIFONE!
VRROM
VRROM
SGOMBRA, SGOMBRO! NON E' ORA DI PRANZO!
BAM BAM BAM
NON CI DARÀ PIU' FASTIDIO! FORZA, PAPERINA, TORNIAMO A RIVA!
CAIINN
POCO PIU' TARDI...
È CON IMMENSO PIACERE CHE NOMINO NUOTATORE DELL'ANNO... PAPERINO!
BRAVO!
CHE PAPERO!
MIO EROE!
BEN FATTO!
CLAP
CLAP
CLAP CLAP
fine

Ultra Pampers Boy e Girl.
Un asciutto imbattibile a prova di bacetto.

Più sigillapipì avanti per lui.

Mamma, oggi puoi provare anche tu l'asciutto di Ultra Pampers Boy e Girl. Essi hanno il sigillapipì distribuito in tutto il fluff, specialmente dove conta di più: più avanti per lui, più al centro per lei. In questo modo il bagnato rimane imprigionato per aiutare la pelle a rimanere asciutta e quindi sana, perché vicina al suo pH naturale, come hanno rilevato studi clinici condotti da pediatri e ostetrici della SIMP (Società Italiana Medicina Perinatale). Ecco perché, con Ultra Pampers Boy e Girl, anché bagnati restano asciutti. Asciutti a prova di bacetto.

Più sigillapipì al centro per lei.

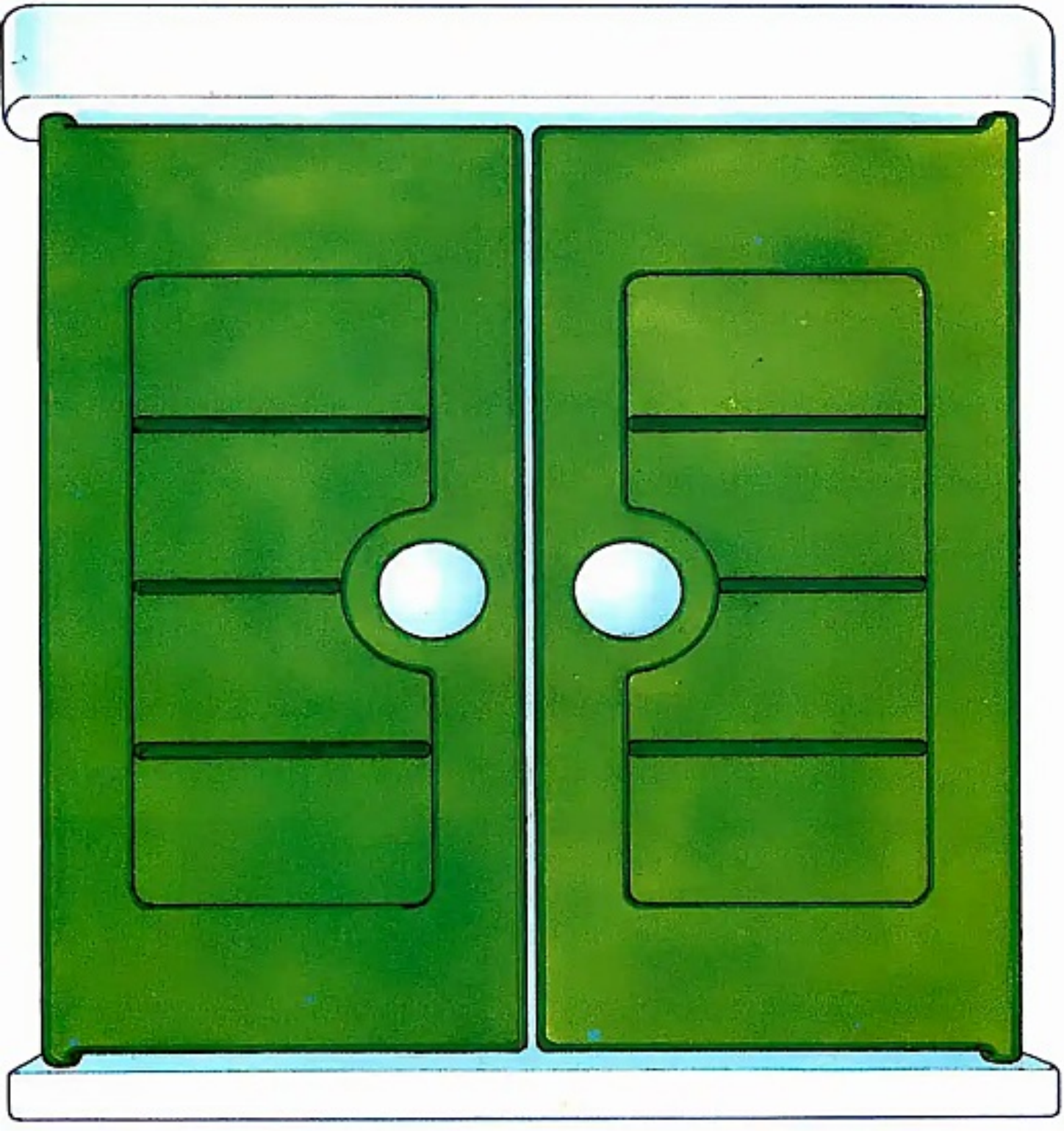
Ultra Pampers Boy e Girl: anche bagnati, restano asciutti.

NEGOZI DOVE TROVERETE IL DEMODELLISMO

BORGOMANERO (NO)	C.so Roma 115 Tel. 0322/843044	EUROMODEL MOD.MO
PIOSSASCO (TO)	Via Orbassano Tel. 011/9041580	DRIVE IN
TORINO	Via Mazzini 40 Tel. 011/8122936	MICROSPRINT
TORINO	Via Vignone 60 Tel. 011/4470758	MINIRACING
ASTI	C.so Cavallotti 83 Tel. 0141/436750	MODEL KIT
CUNEO	Via Roma 44 Tel. Tel. 0171/692214	WALTER
MONTALTO DORA (TO)	Via Ivrea 71 Tel. 0125/650125	CASA DELLO SPORT
TORTONA (AL)	C.so Repubblica 2C Tel. 0131/862118	BOGGIO SOLA
BERGAMO	Via G. B. Moroni 33 Tel. 035/248442	MODELBERG
BERGAMO	Via Zamboriate 60 Tel. 035/210127	MODELLISMO GAMBA
BRESCIA	V.le Venezia 28 Tel. 030/296416	ALBERT MODEL
BRESCIA	Via Corfù 60 Tel. 030/220784	MODEL GIOCHI
DARFO (BOARIO	V. Aria Libera 68 Tel. 0364/533482	MODEL SHOP
COMO	Via Plinio 11 Tel. 031/263173	MANTOVANI
COMO	Via Varesina 51 Tel. 031/502863	PALMERI
COMO	le Vit. Emanuele 74 Tel. 031/268450	PUNTO 2
CREMONA	Via Mantova 31 Tel. 0372/433072	FULCRO SERVICE
MANTOVA	Via Cavour 65 Tel. 0376/325666	LEONARDO
MILANO	V. Morgantini 30 Tel. 02/4043920	AERONAVIMODEL
MILANO	V. A. Pacinotti 8 Tel. 02/392416	MODELS GIOCHI
MILANO	V. Battistotti Sassi 12 Tel. 02/741302	TECHNOMODELS
MONZA (MI)	Via Degradi 3 Tel. 039/383903	IL TIMONE
RIVOLTELLA (BS)	V. G. Di Vittorio 91 Tel. 030/9119161	GARDA MODEL
SONDRIO	P.tta Gualzetti 5 Tel. 0342/216035	AUX MODEL
VARESE	Via Cairoli 5 Tel. 0332/240398	FANTASIA
VARESE	Via Megenta 17 Tel.0332/238189	JUNIOR TIME
LUINO (VA)	Via Contalonieri Tel. 0332/536563	FANTASIA
PADOVA	V. Vergerio 30 Tel. 049/757342	GUARNIERI S.N.C.
CITTADELLA (PD)	V. Marconi 19 Tel. 049/5970400	COLORIFICIO FAVERO
VICENZA	P.zza delle erbe 13 Tel. 0444/321788	DE BERNARDINI
TREVISO	Galleria Rialto 5 Tel. 0422/50964	HOBBY MODEL PINTON
VERONA	V. Leoncino 32/A Tel. 045/590058	HOBBY CENTER
BOLZANO	V. Dei Portici 33 Tel. 0471/973387	WALTER BRUNNER
ROVERETO (TN)	V. Campagnola 2/E Tel. 0464/37143	LA TROTTOLA
TRENTO	V. Malpaga 2 Tel. 0461/982259	ITALO
SARMEOLA (PD)	V. Liguria 2 Tel. 049/632735	GIOCO MODEL
UDINE	V. Precchiuso 37 Tel. 0432/525416	MODELLISTICA DORO
GENOVA	Via Gramsci 1/1 Tel. 010/281945	MODELS E TOYS
VENTIMIGLIA (IM)	C. Repubblica 8/D Tel. 0184/351119	BORRI ALESSANDRO
LA SPEZIA	Largo Mercantone 10 Tel. 0187/504250	CARTOLERIA MIMOSA
SAVONA	Via Montenotte 123/BTel. 019/37723	ELETTRONICA GALLI

FORLI'	Via Orsini 28 Tel. 0543/278919	MAGIC MODEL
MODENA	V. Del Monazzo 58 Tel. 059/335276	HOBBY MODELLISMO
CASALECCHIO (BO)	Via Porrettana 270 Tel. 051/590460	MODEL HOBBY
CATTOLICA (FO)	Via Garibaldi 2/4 Tel. 0541/958401	LO GNOMO
B.GO S. LORENZO (FI)	Piazza V. Veneto Tel. 055/8459654	HOBBY 2000
SCANDICCI (FI)	Via R. Paoli 1 Tel. 055/252453	CRAZY MODEL
LIVORNO	Via Ricasoli 52 Tel. 0586/23622	MONDANELLI ORESTE
LUCCA	Via Barbantini 48 Tel. 0583/927183	MODEL GIOCHI
MONTECATINI T. (PT)	C.so Matteotti 122 Tel. 0572/75430	GULLIVER
SESTO FIORINO (FI)	Via Gramsci 24 Tel. 055/4216354	HOBBY MODEL
TORRE D. LAGO (LU)	Via Marconi 107 Tel. 0584/340422	HOBBY TIME
GROSSETO	Via Oberdan 22/B Tel. 0564/24981	G.B MODEL
SORA(FR)	L.Liri Mazzini Tel. 0776/834632	MODEL GIOCHI
CASSINO (FR)	Via Lombardia 38/40 Tel. 0776/21918	MODELLISMO BACA
CIAMPINO (ROMA)	V. Kennedy 53 Tel. 06/ 6115678	MODELLISMO GIANNI
FROSINONE	Via A. Moro 101 Tel. 0775/874370	GALLO LUCIA
OSTIA (ROMA)	V. Misenati 18 Tel. 06/5602529	GENERAL STORE
ROMA	Via. R. R. Pereira 150 Tel. 06/343237	BAZAR POGGESI
ROMA	Via Etruria 4/A Tel. 06/7596454	CIUF CIUFF
ROMA	V.le Adriatico 135 Tel. 06/891411	HOBBY HOUSE
ROMA	P.zza F. Carli 4 Tel. 06/ 3271796	MARZI OTELLO
ROMA	Via Casilina 459 Tel. 06/2710394	PIROMALLI LUIGI
ROMA	Via Donna Olimpia 67 Tel. 06/5315327	CRUCIANI RINA
VITERBO	Via L. Rossi Danielli 6 Tel. 0761/238185	MASTRO GEPPETTO
ASCOLI PICENO	C.so Mazzini 94 Tel. 0736/341751	FABIANI
L'AQUILA	Via Strinella 2 E Tel. 0862/65740	GULLIVER
AVEZZANO (AQ)	Via Amendola 25 Tel. 0863/26650	SPORT CLUB
TERAMO	Via Crucioli 61 Tel. 0861/323275	TONINO
PESCARA	Via N. Fabrizi 28/30 Tel. 085/25834	PASSERI BIAGIO
SALERNO	Via Clemente Mauro 1 tel. 089/220565	FREE TIME
BATTIPAGLIA (SA)	Via Roma 62 Tel. 0828/29336	ARCOBALENO
BENEVENTO	Via Pasquali 3 Tel. 0824/42195	AL PICCOLO MONDO
CAMPOBASSO	Via Mazzini 69 Tel. 0874/60641	EXPO GIOCATTOLI
CAVA DEI TIRRENI (SA)	C.so Umberto 1° 68 Tel. 089/462027	HOBBY MODEL SUD
NAPOLI	Interno Staz. FFSS V. S. Giacomo 4	ALFA MODEL S.A.S.
NAPOLI	V. M. Fiore 11 Tel. 081/370924	HOBBY MODELS
NAPOLI	V. Milano 18 Tel. 081/285605	FREE SHOP MODELS
CASERTA	Via Cappiello 6 Tel. 0823/328413	THE TURTLE
AVELLINO	C. Vit. Emanuele 126 Tel. 0825/33651	HOBBYSTICA
AVELLINO	V. Circonvallazione 71 Tel. 0825/30755	LANZETTA
AVERSA (NA)	Via Modigliani 3 Tel. 081/5608320	LU MA
PORTICI (NA)	Via Roma 67 Tel. 081/475567	CAPUANO ANNA
PALERMO	Via Terrasanta 77 Tel. 091/296858	HOBBY SHOP
ALCAMO (TP)	V. P. Mario Rocca 58 Tel. 0924/501269	HOBBY CENTER
CASTELVETRANO (TP)	P.zza Dante 12 Tel. 0924/902898	MOTOR BOX CORSERI
CATANIA	Via G. Giuffrida 107 Tel. 095/446563	IDEAL MODEL
SIRACUSA	C.so Umberto I 56 Tel. 0931/66483	RUSSO SPORT

APRI
E SCOPRI CHE...



OGGI
È FESTA NELLA
CASA GARDEN
CHICCO.

QUANTE COSE DA ORGANIZZARE
PER LA FESTA!

ECCO CHE ARRIVA UN AMICO A BORDO
DELL'AUTO CHICCO.

PER FORTUNA C'È IL TELEFONO CON I TASTI SONORI.

MA ADESSO BISOGNA PENSARE
AGLI OSPITI.

E RINGRAZIARLI PER I REGALI.

MA CHE FESTA È SENZA LA TORTA?

AH, ECCOLA LÌ, SUL TAVOLINO CHICCO.

CON TANTO DI CASSETTO!

TANTI AUGURI ALLA SPLENDIDA PADRONA DI CASA.

EH SÌ, NELLA CASA GARDEN CHICCO C'È TUTTO QUELLO CHE SERVE PER ESSERE FELICI.

QUI LA LIBERTA' E' DI CASA.

CANARD POLIGRAFICHE BOLIS SPA I.P.

CASA GARDEN CHICCO.

Proprio così: Casa Garden Chicco è una vera casetta tutta per te, dove puoi giocare in libertà e ricevere gli amici per fare insieme tante cose divertenti. Andare sullo scivolo, dondolare sul dondolo, correre sull'auto, fare merenda sul tavolino, usare il telefono... Sì, nella Casa Garden Chicco tutto è possibile. Benvenuto nella tua prima vera casa.

GIOCHI CHICCO BIMBI SVEGLI

chicco®
dove c'è un bambino
ARTSANA

COD. 99.348.1

DEMODELLISMO®

IL PRIMO PASSO VERSO IL MODELLISMO

CAMPIONE DEL MONDO
FUORISTRADA 1988-1989

175.000

TURBO MONSTER

150.000

TURBO DEMON

Vuoi arricchire
la tua esperienza di pilota?
Il centro assistenza Mantua Model
è a tua completa disposizione.
Vedi elenco nella pagina
a fianco

125.000

TURBO VAMPIR

Automodelli
radiocomandati con
motore elettrico

79.500

TURBO DEVIL

IL PIANETA MODELLISMO

Ogni kit
contiene
il manuale in
italiano per la ma-
nutenzione, lo smon-
taggio e le parti di ricambio.

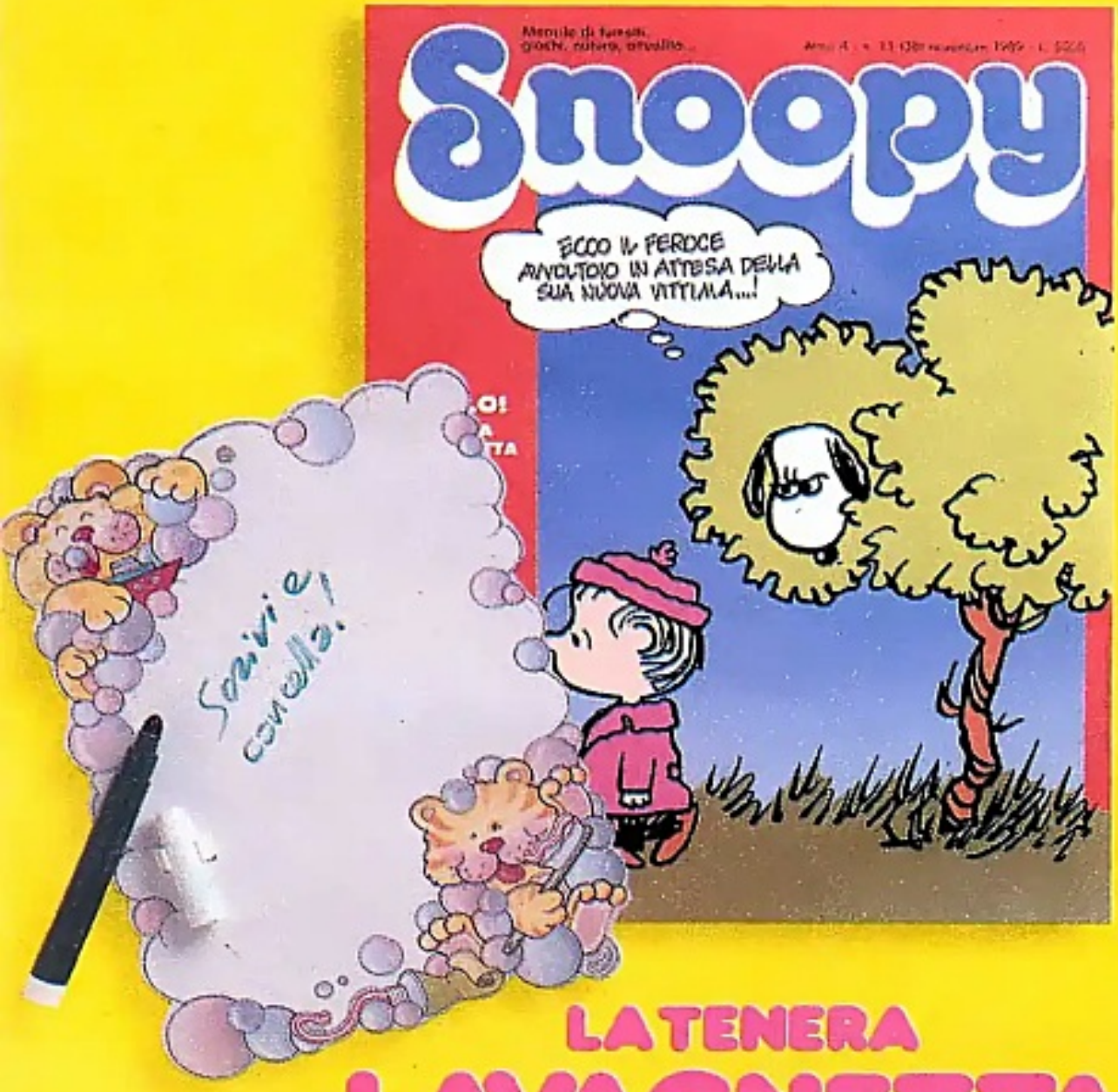
MANTUA MODEL

S. Lucia di Roverbella (Mantova)
C.A.P. 46048 - Tel. 0376/697087-697088

NOVEMBRE

Snoopy

REGALA

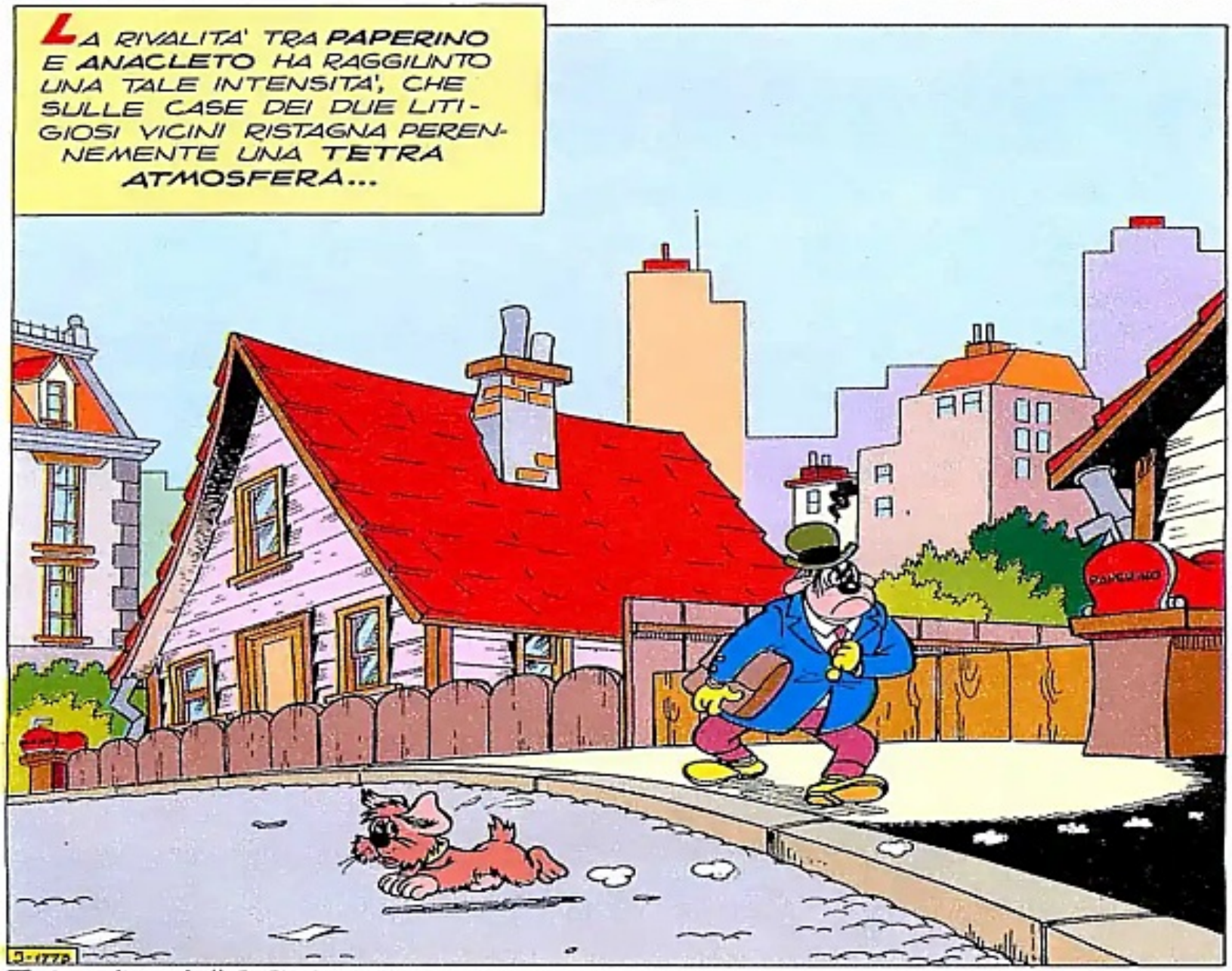


LA TENERA LAVAGNETTA SCRIVI E CANCELLA

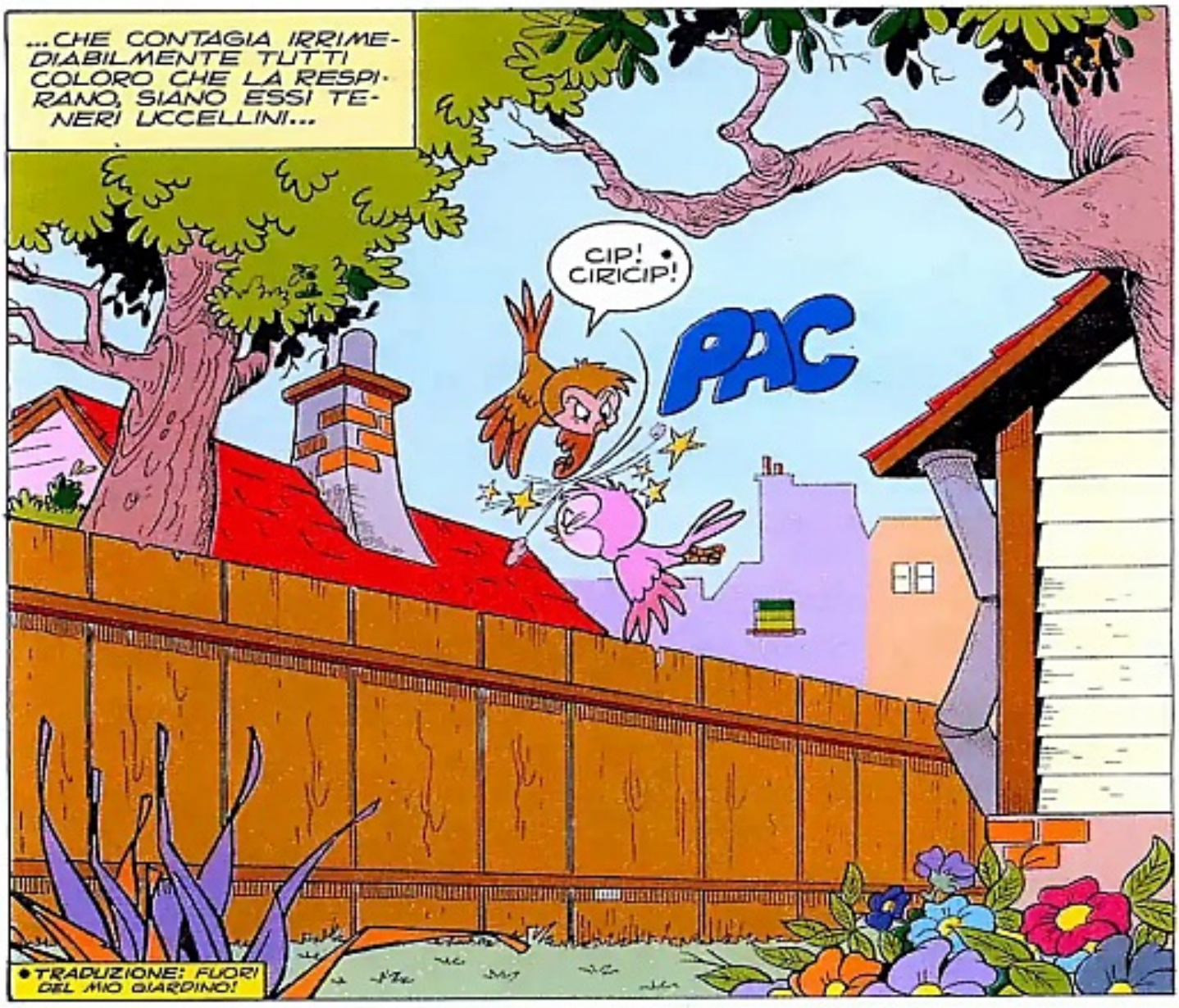
WALT DISNEY

PAPERINO E IL CONFLITTO STATUARIO

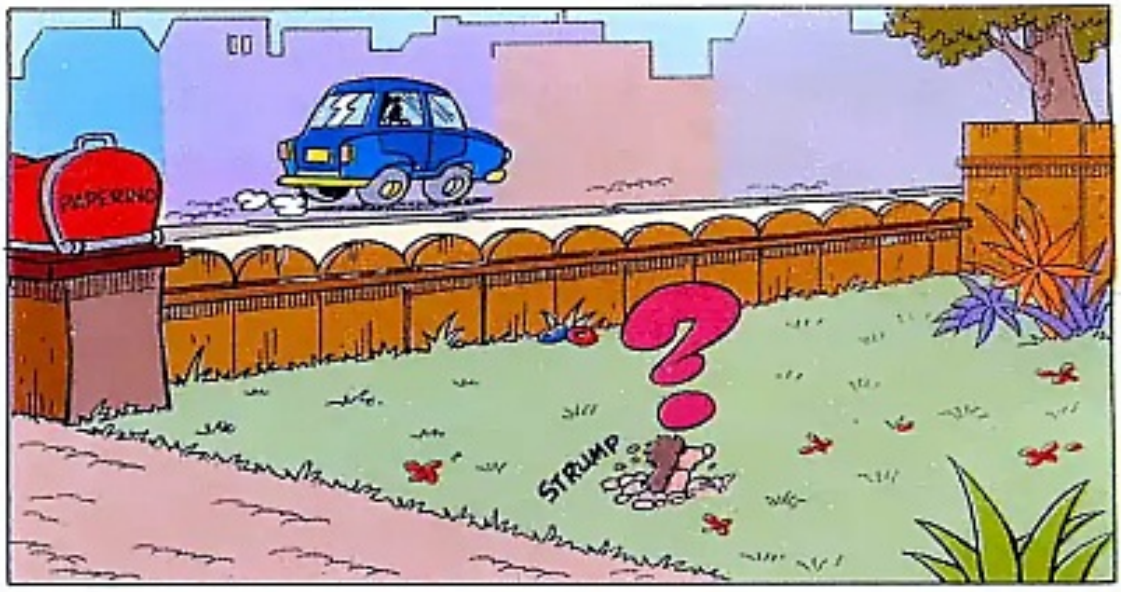
LA RIVALITA' TRA **PAPERINO** E **ANACLETO** HA RAGGIUNTO UNA TALE INTENSITA', CHE SULLE CASE DEI DUE LITIGIOSI VICINI RISTAGNA PERENNEMENTE UNA **TETRA ATMOSFERA...**



Testo e disegni di G. CHIERCHINI


...CHE CONTAGIA IRRIMEDIABILMENTE TUTTI COLORO CHE LA RESPIRANO, SIANO ESSI TENERI UCCELLINI...
CIP! CIRICIP!
PAC
•TRADUZIONE: FUORI DEL MIO GIARDINO!

...O PACIFICHE TALPE...


PEPERINO
?
STRUMP

OOOOH
CIRC! STRIK!*
*TRADUZIONE: SPARISCI, INVASORE!

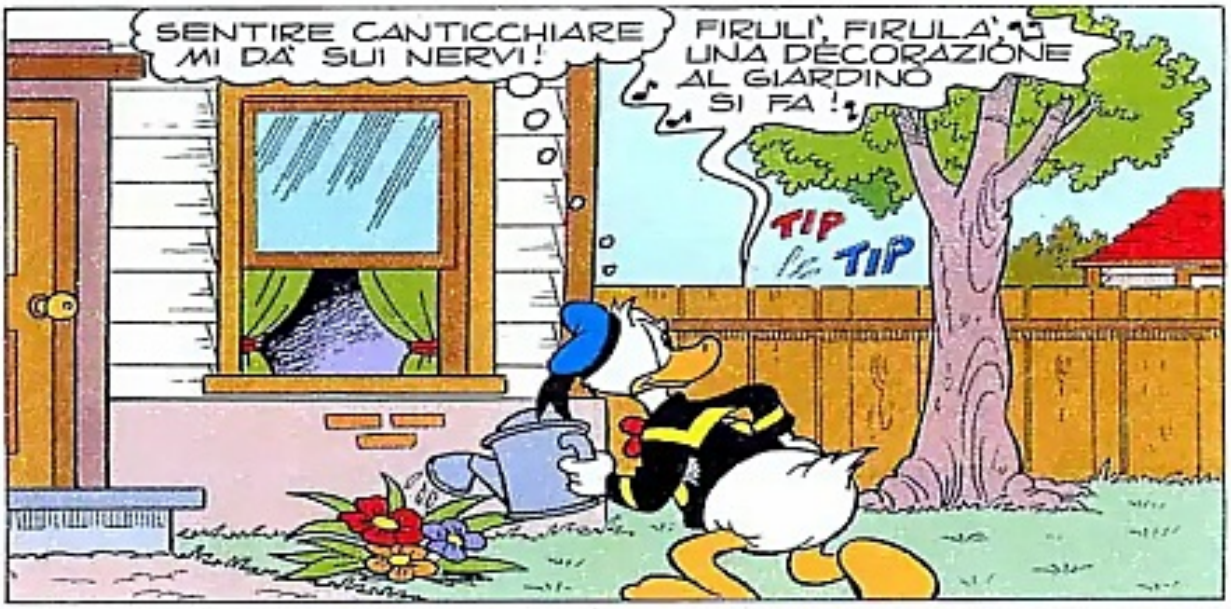
...O ESSERI UMANI COME IL SIGNOR DE' CALMIS...

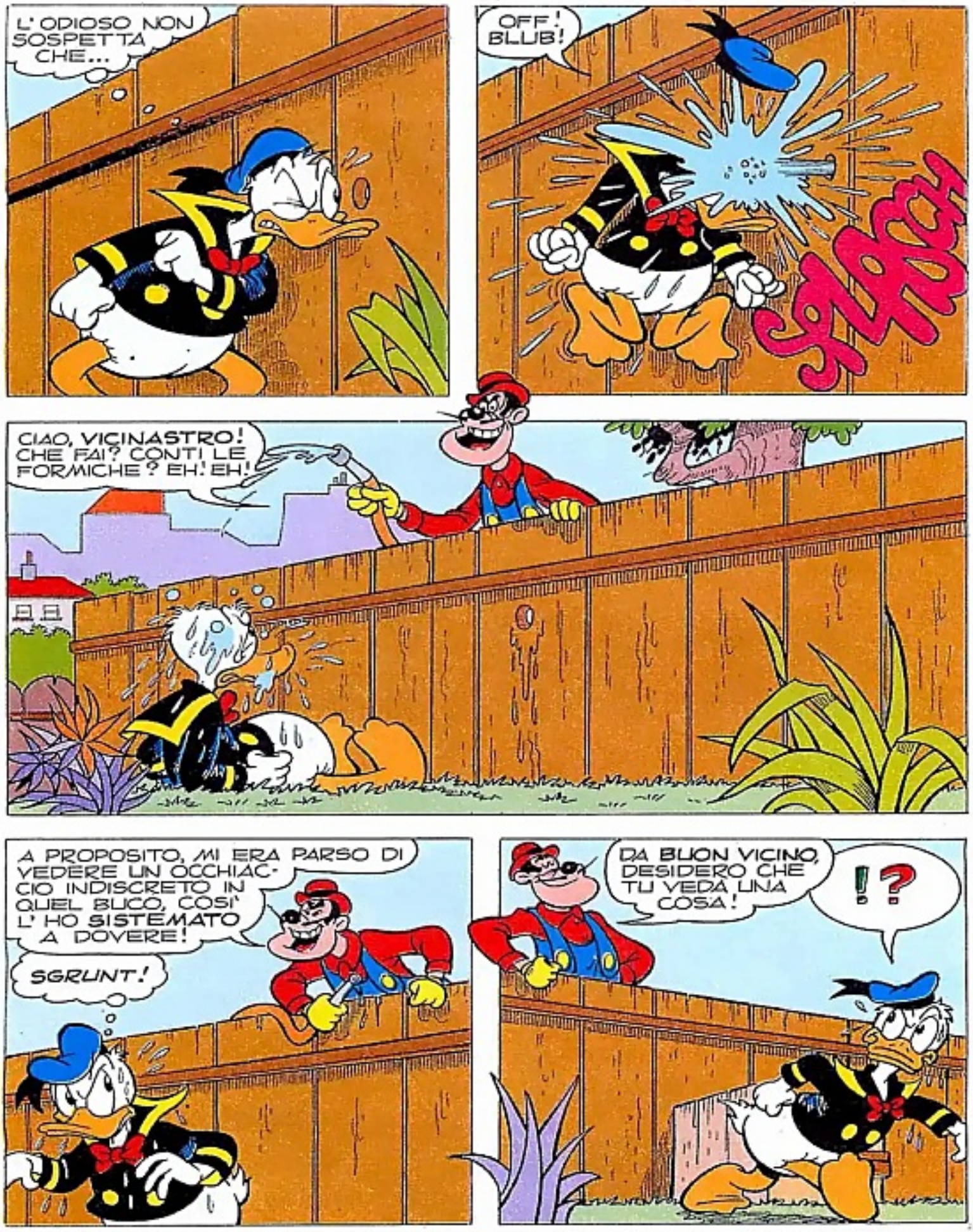
APPENA TRANSITA DAVANTI AL CANCELLETTO DI UNA DELLE DUE ABITAZIONI...
SNORT! MI SENTO IMPROVVISAMENTE NERVOSO!

DALLA PARTE OPPOSTA, ARRIVA IL SIGNOR GENTILI, SUO CORTESE VICINO...
BOING
PAPERINO

SGRUNT! STAMANE GENTILI MI E' INSPIEGABILMENTE ODIOSO!
GRRR! DE' CALMIS MI DA' SUI NERVI!

LA LITIGIOSA ATMOSFERA E' INFATTI INCESSANTEMENTE ALIMENTATA DA PAPERINO E ANACLETO! ANCHE QUEL GIORNO...




L'ODIOSO NON SOSPETTA CHE...
OFF! BLUB!
SPLASH
CIAO, VICINASTRO! CHE FAI? CONTI LE FORMICHE? EH! EH!
A PROPOSITO, MI ERA PARSO DI VEDERE UN OCCHIACCIO INDISCRETO IN QUEL BUCO, COSI' L'HO SISTEMATO A DOVERE!
SGRUNT!
DA BUON VICINO, DESIDERO CHE TU VEDA UNA COSA!
!?

L'HO FATTO CON LE MIE MANI! TI PIACE?
UHM...

DIPENDE! COS'E'?
UN' INTERPRETAZIONE IN CHIAVE MODERNA DEL FAMOSO DISCOBOLO!

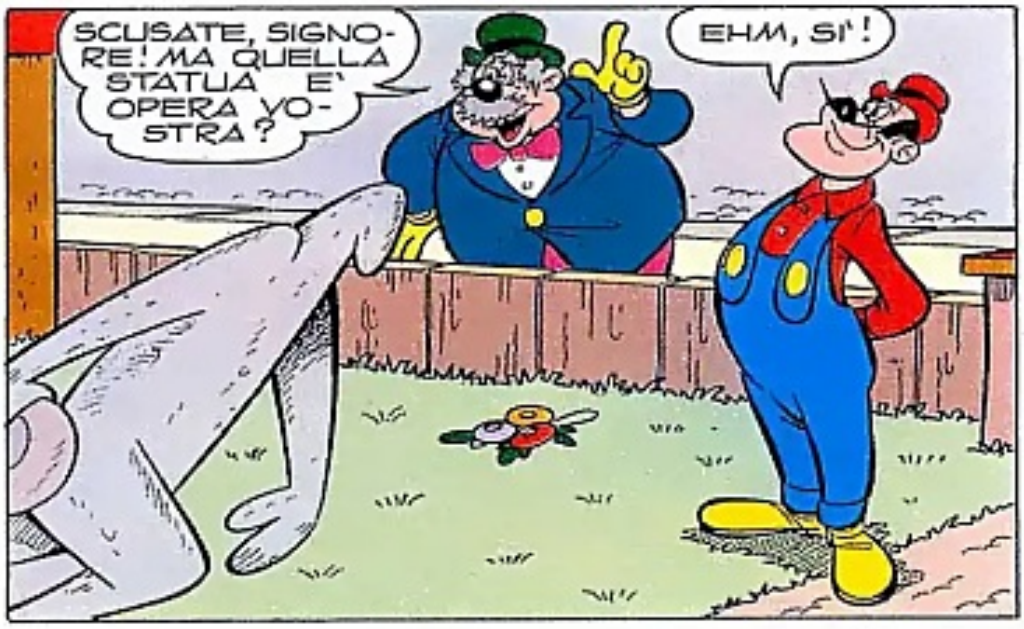
QUELLA... UNA STATUA? MAI VISTO NULLA DI PIU' INFORME E ASSURDO! AH! AH!
E' L'INVIDIA CHE TI FA SPARLARE!

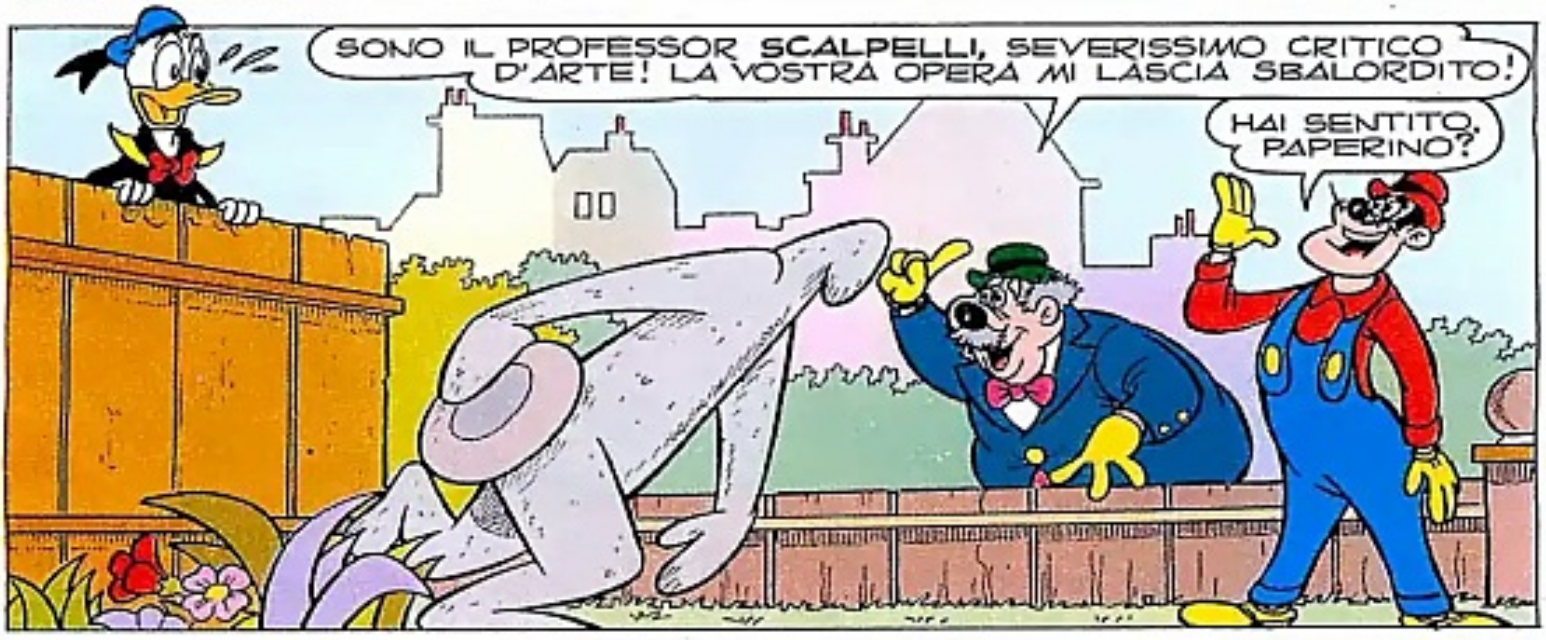
E COSA DOVREI INVIDIARE? IL TUO ORRORE DI GIARDINO? AH! AH!

AH, GIA'! DIMENTICAVO CHE IL TUO E' UNO SPLENDORE! INFATTI...
?

...E' GIUSTAMENTE DECORATO DA BIDONI IN LINEA CON UN BIDONE!

QUEI BIDONI SVOLGONO UN' UTILE MANSIONE ECOLOGICA, IL TUO OBBROBRIO DISTURBA LA VISTA E DETURPA L'AMBIENTE!

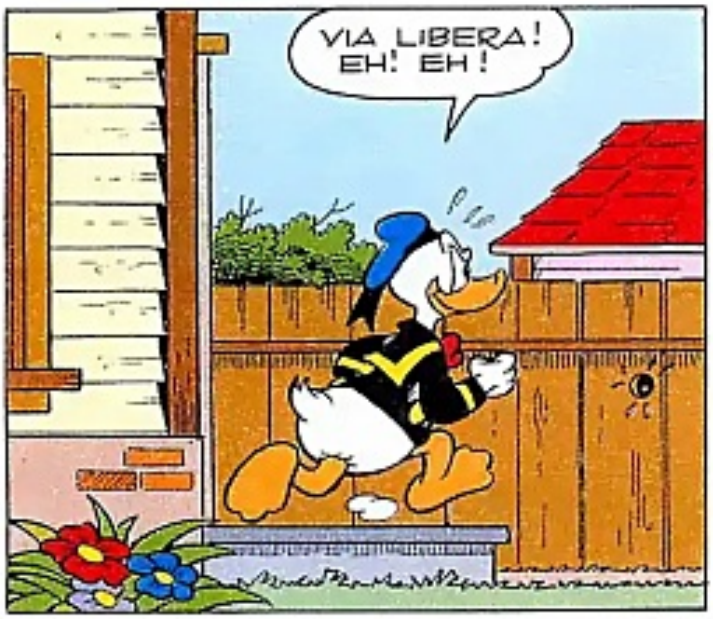

SCUSATE, SIGNORE! MA QUELLA STATUA E' OPERA VOSTRA?
EHM, SI'!


SONO IL PROFESSOR SCALPELLI, SEVERISSIMO CRITICO D'ARTE! LA VOSTRA OPERA MI LASCIA SBALORDITO!
HAI SENTITO, PAPERINO?

UN CAPOLAVORO! SI SENTE TUTTA LA SOFFERENZA DELL'ARTE!
NE PARLERO' ALL'ACCADEMIA PAPEROPOLESE E BLA... BLA...BLA...
UMFH!
LA VOSTRA SCULTURA "NAÏF" FARA' TESTO E BLA... BLA...
SGRUNT!
ORA DOVRO' RIMANERE TAPPATO IN CASA! SE METTO IL BECCO FUORI, VERRO' INVESTITO DALLE SMARGIASSATE DI QUEL TANGHERO!
ECCOLO LA', ALL'ERTA IN ATTESA CHE IO ESCA!
MA NON GLI DARO' LA POSSIBILITA' DI UMILIARMI, VANTANDOSI DELLE SUE CAPACITA' ARTISTICHE!

ALCUNE ORE DOPO...
L'ANTIPATICO NON E' PIU' IN VISTA! DEV' ESSERSI STANCATO!

PER ANACLETO QUESTA E' L'ORA DELLA SIESTA! POSSO USCIRE IN TUTTA SICUREZZA!


VIA LIBERA! EH! EH!

CARO VICINO! SONO LIETISSIMO DI INCONTRARTI!
ULP!

SGRUNT! ACCCCCCC...
IMMAGINAVO LA TUA ANSIA DI SAPERE COME HO POTUTO TRARRE DA UNA MATERIA INERTE UN TALE CAPOLAVORO! DEVI SAPERE CHE IO... BLA... BLA... BLA...

MEZZ'ORA DOPO...
...E TUTTO CIO' FA DI ME UN GRANDE ARTISTA, MODESTO FINO AL PUNTO DI DIALOGARE CON UNA NULLITA' COME TE!
BLUB!

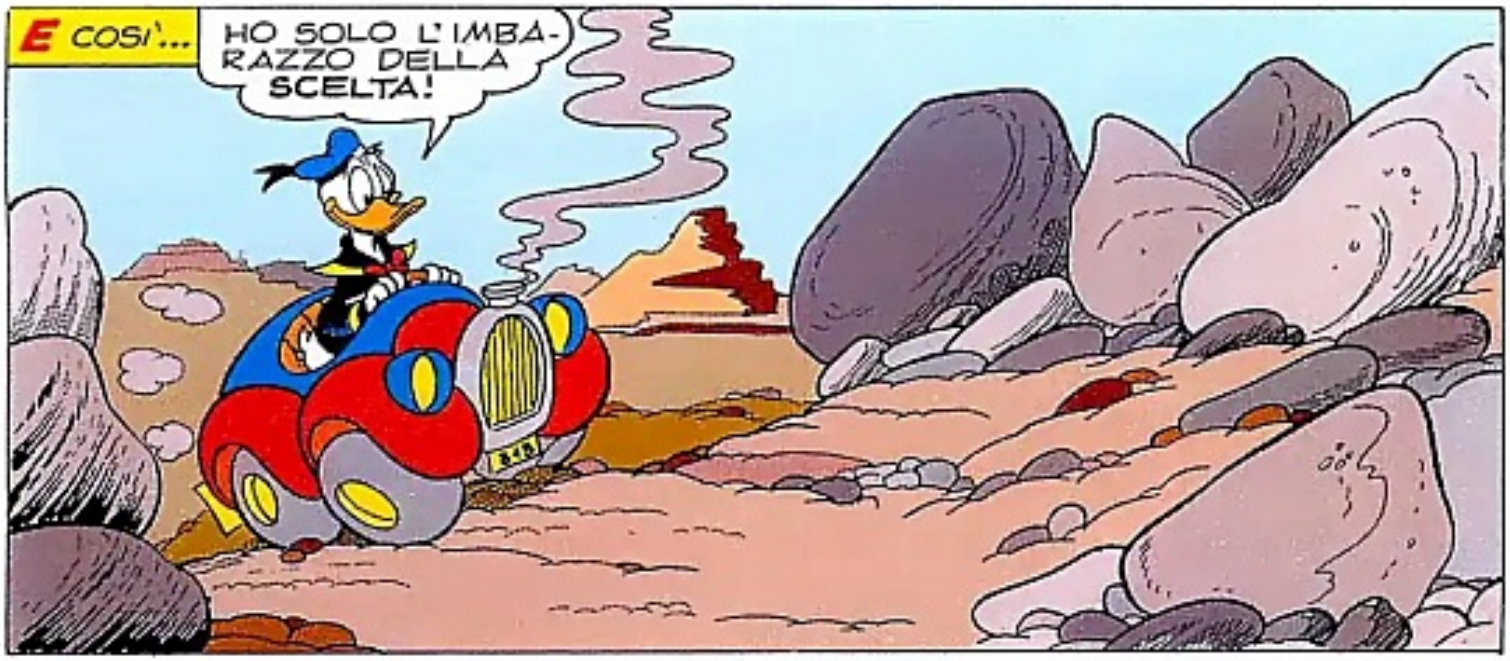
PURTROPPO NON POSSO TRATTENERMI! SONO ATTESO ALL'ACCADEMIA. PER UNA CONFERENZA!

SOB! SIGH! TRISOB! NON E' GIUSTO!

MA SE QUEL PALLONE GONFIATO PENSA DI AVERMI DISTRUTTO, SBAGLIA! LO BATTERO' SUL SUO STESSO TERRENO!

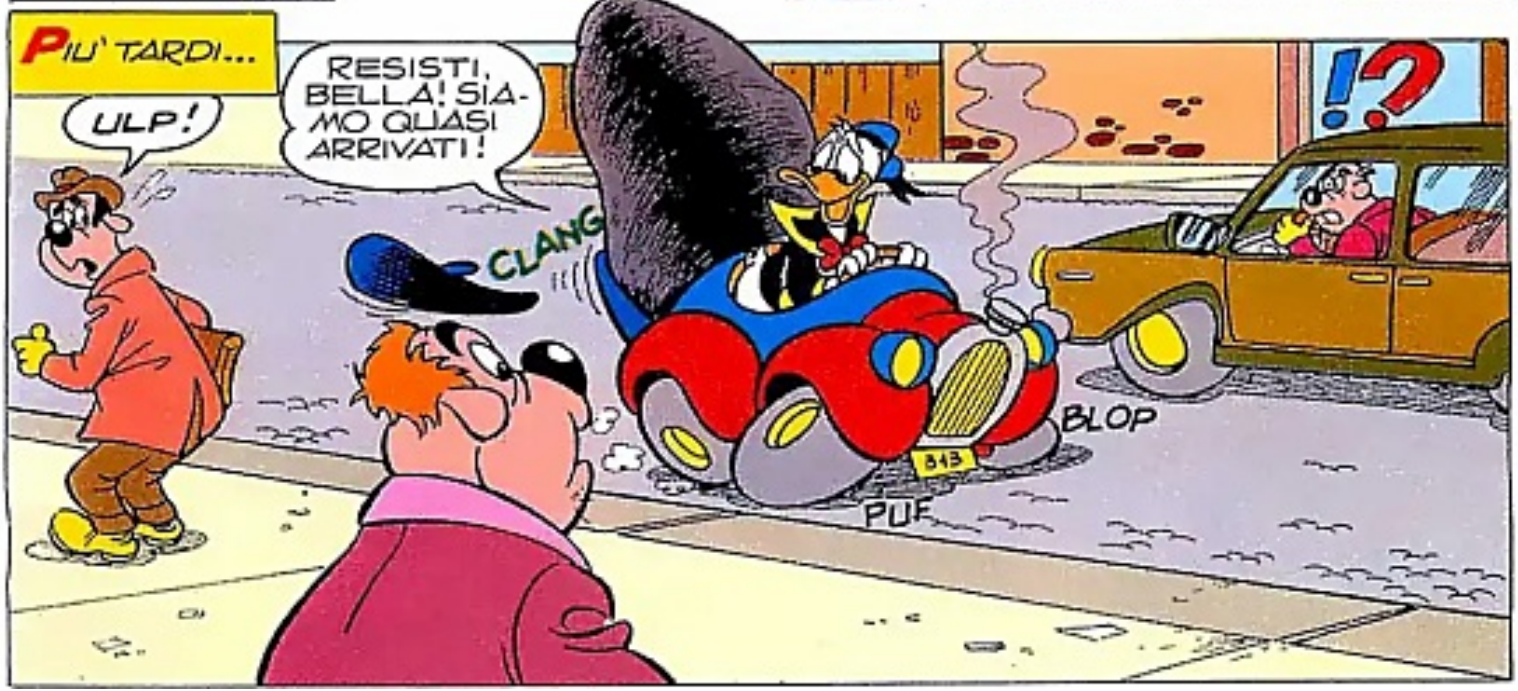
INNANZITUTTO MI OCCORRE LA MATERIA PRIMA!

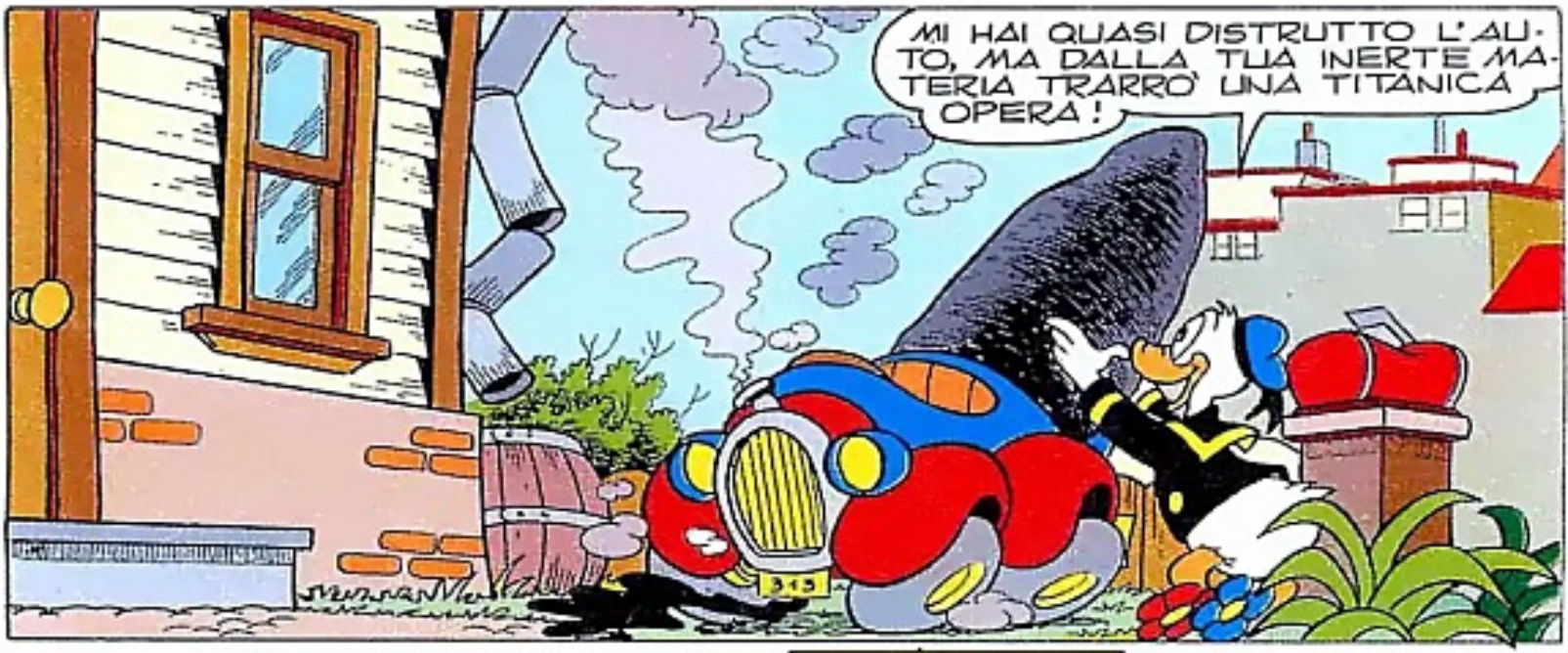
ALLA PIANA DELLE ROCCE NERE TROVERO' QUELLO CHE FA AL CASO MIO!


E COSI'...
HO SOLO L'IMBARAZZO DELLA SCELTA!

PUF! PANT! QUESTA PIETRA NERA E' OTTIMA PER REALIZZARE IL MIO LAVORO!

ANF... PANT! ANCORA U... UNO SFORZO! URGH!


PIU' TARDI...
ULP!
RESISTI, BELLA! SIAMO QUASI ARRIVATI!
CLANG
!?
BLOP
PUF

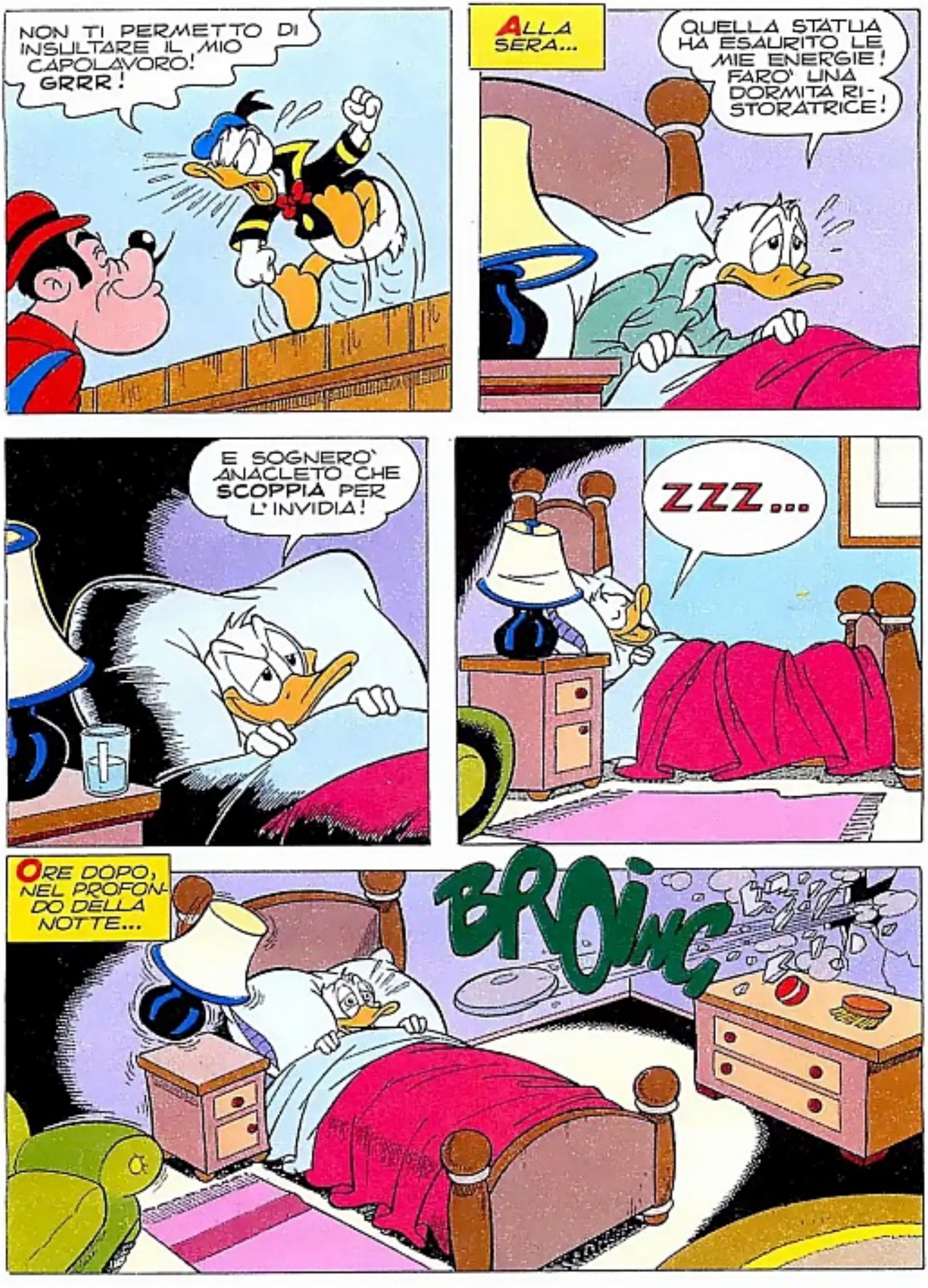

MI HAI QUASI DISTRUTTO L'AUTO, MA DALLA TUA INERTE MATERIA TRARRO' UNA TITANICA OPERA!

COSI', DOPO ORE...
FLUISCE L'ARTE DALLA PUNTA DEL MIO SCALPELLO!
PINK
PINK

...D'INCESSANTE MARTELLARE...
E' STATO FATICOSO, MA SONO SODDISFATTO! MI VIEN SPONTANEO DI DIRE: "PERCHE' NON SCAGLI?"

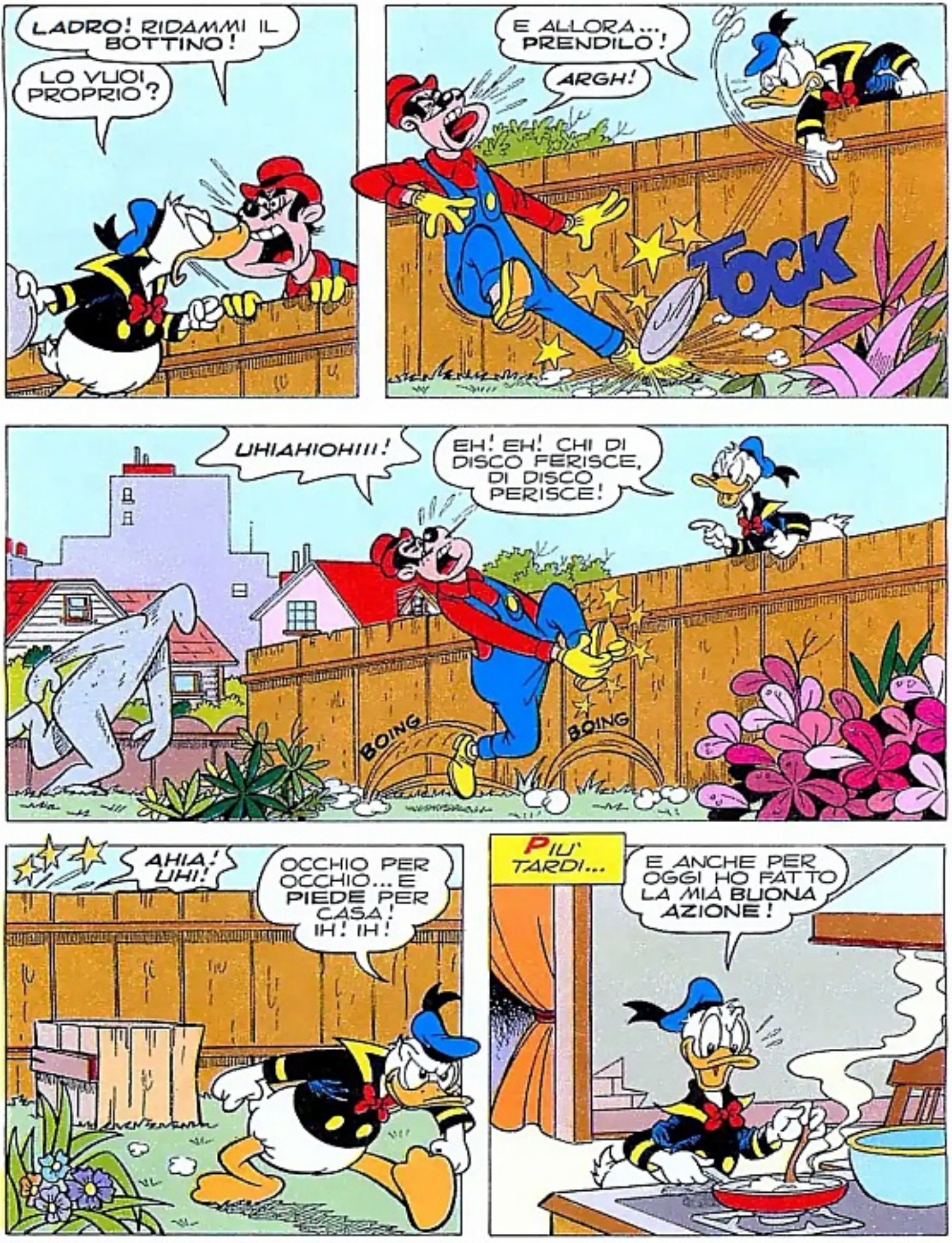
DAVVERO ORIGINALE!
?!

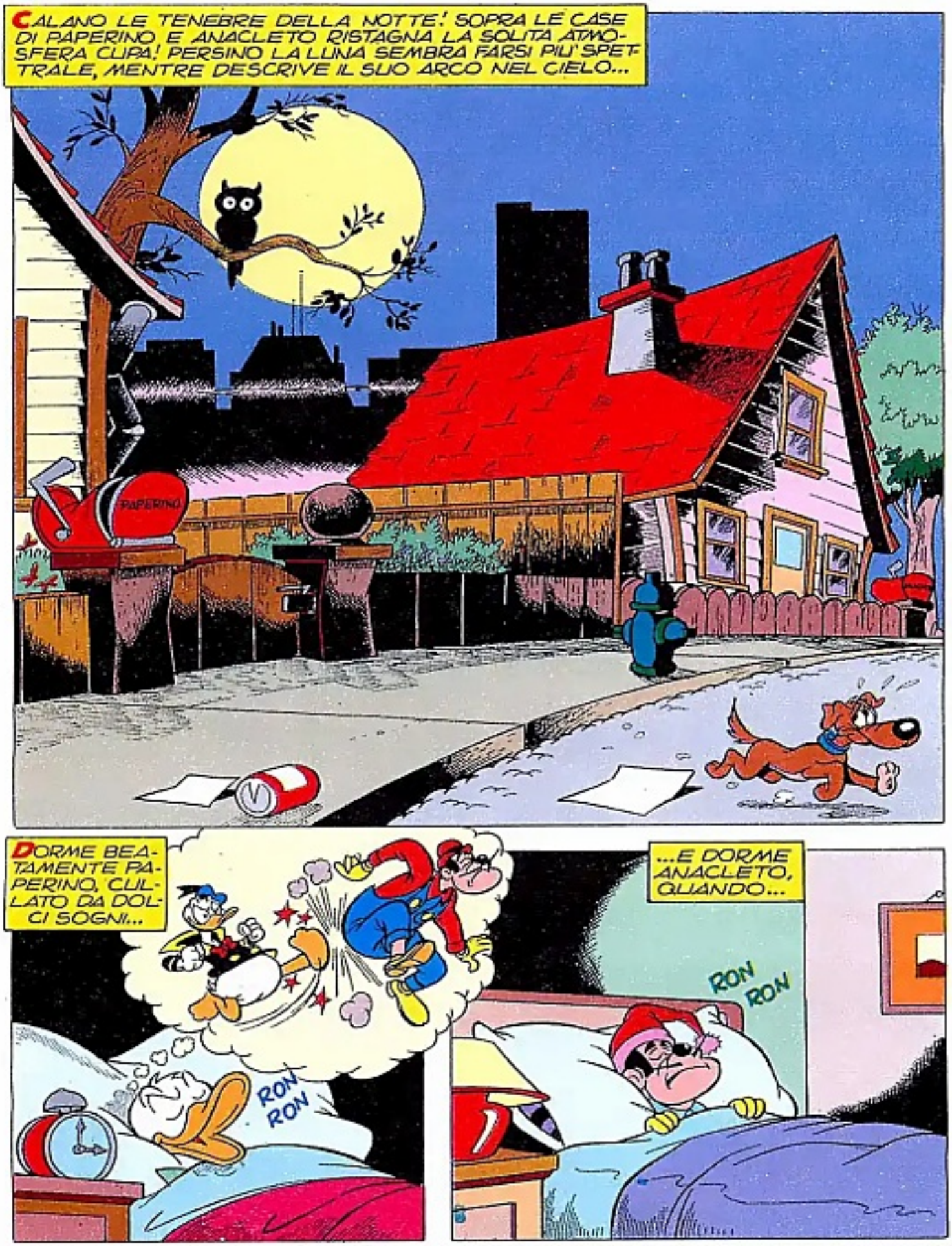
E' LA PRIMA VOLTA CHE VEDO UNO SPAVENTAPASSERI DI PIETRA! AH! AH!


NON TI PERMETTO DI INSULTARE IL MIO CAPOLAVORO! GRRR!
ALLA SERA...
QUELLA STATUA HA ESAURITO LE MIE ENERGIE! FARO' UNA DORMITA RISTORATRICE!
E SOGNERO' ANACLETO CHE SCOPPIA PER L'INVIDIA!
ZZZ...
ORE DOPO, NEL PROFONDO DELLA NOTTE...
BROING

UH?!
ZUUUUUM
BONG
E'... CO-COS'E' STATO? UN METEORITE? GUERRE STELLARI?
NO, NIENTE! MA NON... NON CAPISCO... TUTTO E' CALMO, SILENZIOSO!
L MATTINO SEGUENTE...
AH-AH! ECCO COSA HA ATTRAVERSATO LE MIE PARETI! UHM...
SQUACK! RICONOSCO QUESTO COSO!
ADESSO CONTROLLO E POI... GRRR!
VROOM

NON MI ERO INGANNATO! L'ORRENDONE E' PRIVO DEL DISCO!
DEVASTATORE! VANDALO! ARRUFFAPOPOLO!
?
CHE HAI DA STARNAZZARE?
E ME LO CHIEDI, PERFORATORE DI PARETI ALTRUI?.
TI SEI FORSE ALZATO CON I DEBITI PER TRAVERSO? EH! EH!
OSI DISCONOSCERE LA PATERNITA' DI QUESTO DISCO?
GUARDA E CONFESSA!
ULP! LA MIA STATUA... DERUBATA!


LADRO! RIDAMMI IL BOTTINO!
LO VUOI PROPRIO?
E ALLORA... PRENDILO!
ARGH!
TOCK
UHIAHIOHIII!
EH! EH! CHI DI DISCO FERISCE, DI DISCO PERISCE!
BOING
BOING
AHIA! UHI!
OCCHIO PER OCCHIO... E PIEDE PER CASA! IH! IH!
PIU' TARDI...
E ANCHE PER OGGI HO FATTO LA MIA BUONA AZIONE!


CALANO LE TENEBRE DELLA NOTTE! SOPRA LE CASE DI PAPERINO E ANACLETO RISTAGNA LA SOLITA ATMOSFERA CUPA! PERSINO LA LUNA SEMBRA FARSI PIU' SPETTRALE, MENTRE DESCRIVE IL SUO ARCO NEL CIELO...
PAPERINO
DORME BEATAMENTE PAPERINO, CULLATO DA DOLCI SOGNI...
RON RON
...E DORME ANACLETO, QUANDO...
RON RON

...IMPROVVISAMENTE...
RON... UH!?
BRONG
THUMP

QUALCUNO CREDE DI ESSERE FURBO, EH? BENE, DOMATTINA AVRÀ IL MIO BUON GIORNO!

IL GIORNO DOPO...
AVVICINATI, AMICO! DEVO RESTITUIRTI UNA COSA!

RESTITUIRE?! MA SE NON T'HO MAI PRESTATO NIENTE!

DISTRATTONE! TI SEI DIMENTICATO DI QUESTO! EH! EH!
AHIA!
BONG

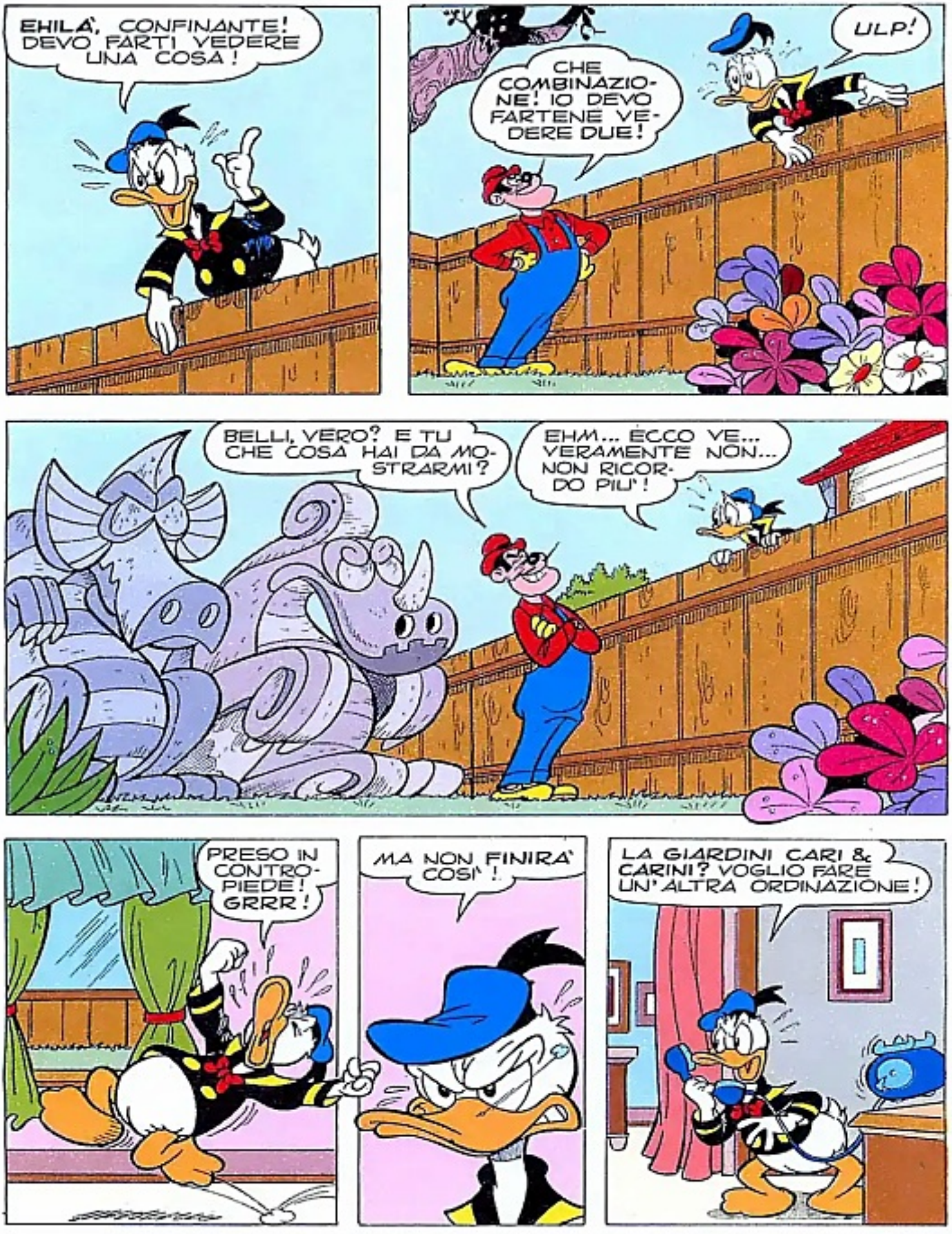
PIU' TARDI...
L'ODIOSO VUOL METTERLA SUL PIANO DELLA RISSA, MA IO NON VOGLIO ABBASSARMI AL SUO LIVELLO!

LO COMBATTERÒ CON ARMI PIU' SOTTILI! IL TELEFONO, PER ESEMPIO!

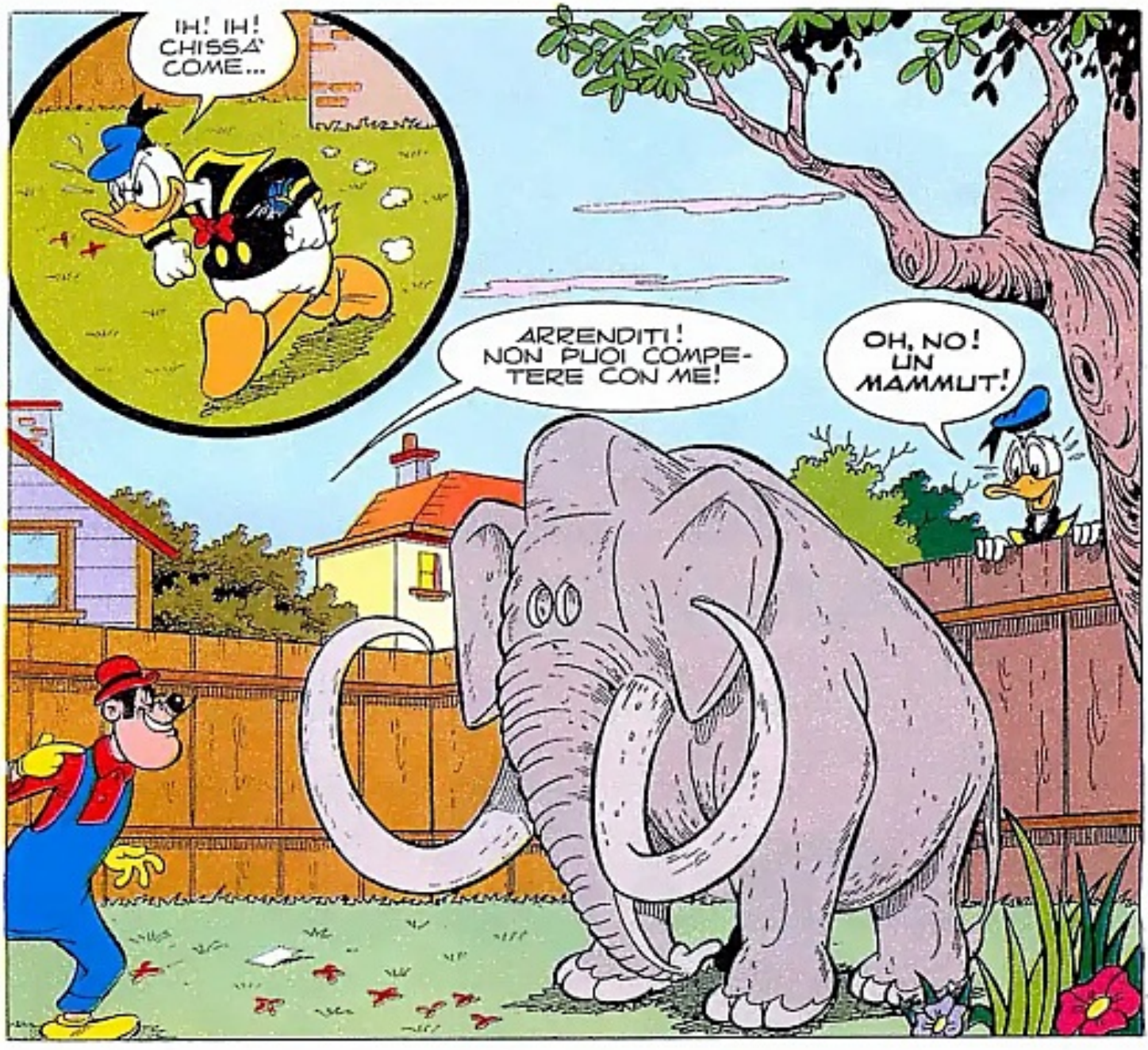
COSI'...
LA STATUA E' SISTEMATA! SPERO CHE SIA DI VOSTRO GRADIMENTO!
E' PROPRIO QUELLO CHE VOLEVO!

QUESTO DRAGO DA GIARDINO E' STUPENDO!

ANACLETO DIVENTERA' VERDONE PER L'INVIDIA!


EHILÀ, CONFINANTE! DEVO FARTI VEDERE UNA COSA!
CHE COMBINAZIONE! IO DEVO FARTENE VEDERE DUE!
ULP!
BELLI, VERO? E TU CHE COSA HAI DA MOSTRARMI?
EHM... ECCO VE... VERAMENTE NON... NON RICORDO PIU'!
PRESO IN CONTROPIEDE! GRRR!
MA NON FINIRA' COSI'!
LA GIARDINI CARI & CARINI? VOGLIO FARE UN'ALTRA ORDINAZIONE!

E COSI' PIU' TARDI...
MI SEI COSTATO UNA FORTUNA, MA L'ANTIPATICO RESTERA' DI SASSO PIU' DI TE, VEDENDOTI!

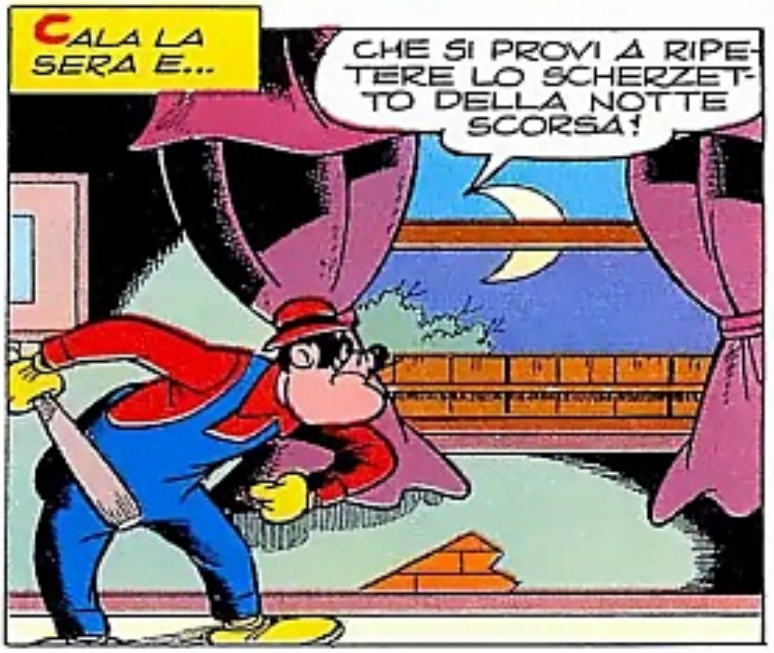

IH! IH! CHISSA' COME...
ARRENDITI! NON PUOI COMPETERE CON ME!
OH, NO! UN MAMMUT!

TRASCORRONO ALCUNI GIORNI E L'ASTIO TRA PAPERINO E ANACLETO SI ACCENTUA, NUTRENDOSI DI DISPETTI RECIPROCI! FINCHE' UN MATTINO...

MEGLIO GIRARE AL LARGO!
SI'! QUI RISTAGNA UNA CAPPA CHE METTE I BRIVIDI!

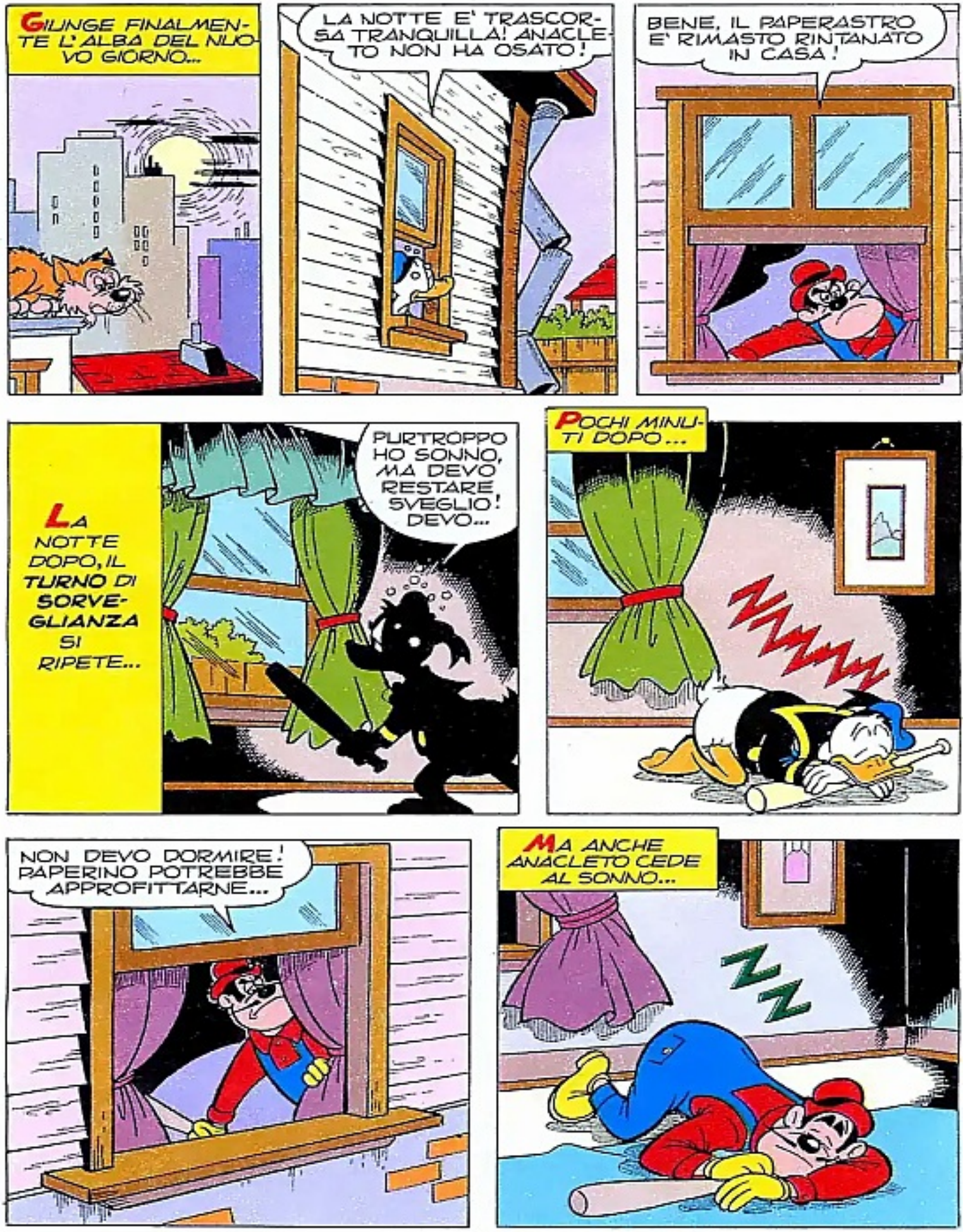
MA GUARDA QUANTO LAVORO IN PIU' MI TOCCA FARE PER QUELL'ANTIPATICO!

HO LAVORATO SODO, MA I DANNI ARRECATI DAL MALNATO PAPERO SONO RIPARATI!

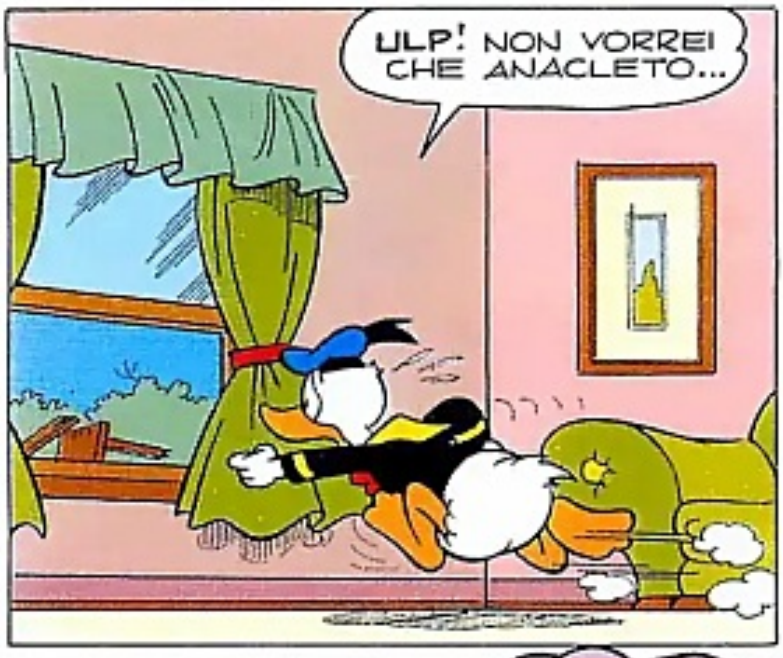

CALA LA SERA E...
CHE SI PROVI A RIPETERE LO SCHERZETTO DELLA NOTTE SCORSA!

AVANTI, ANACLETO! AZZARDATI A CONCEDERE IL BIS!

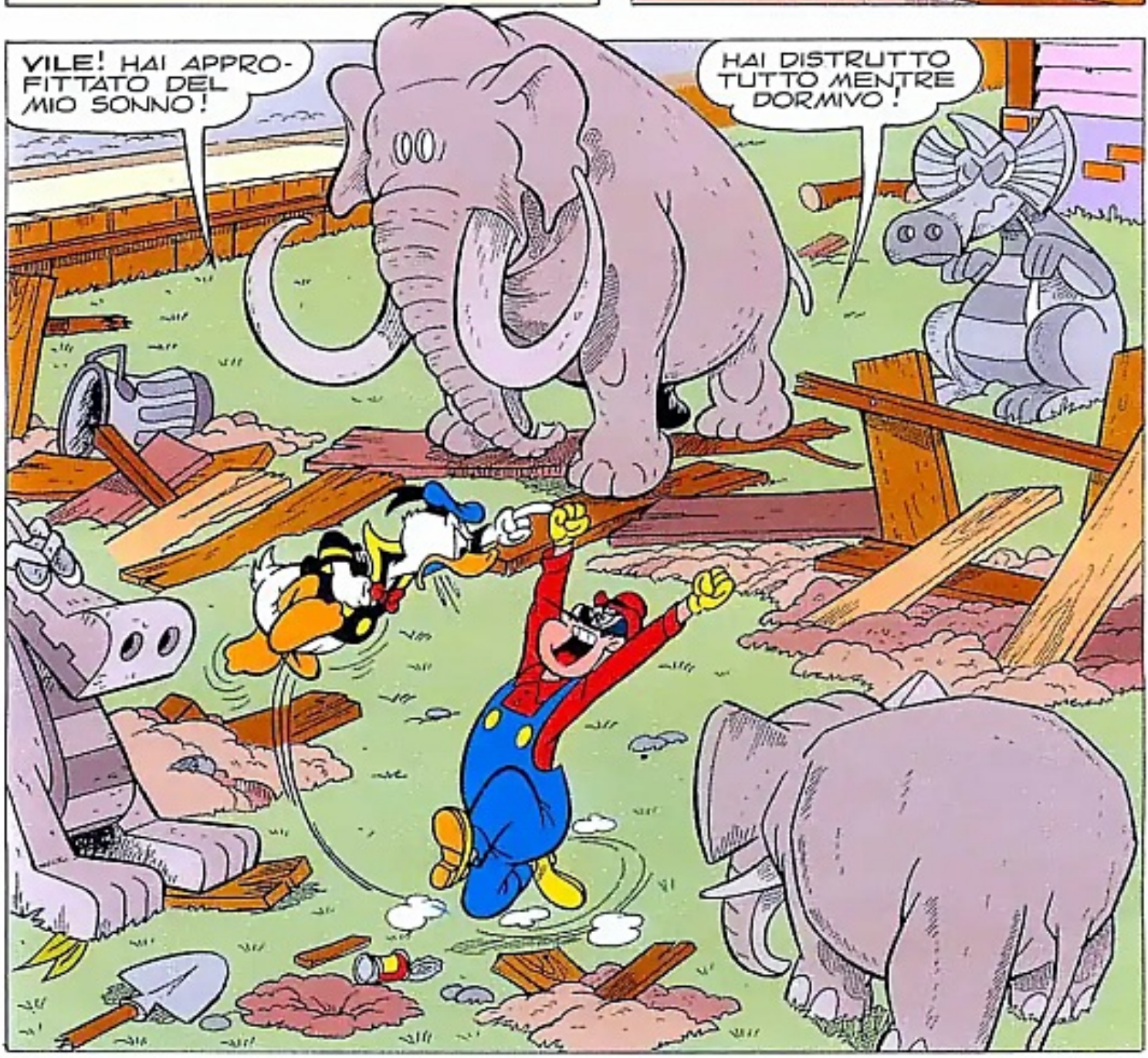
LENTE PASSANO LE ORE DELLA NOTTE, MENTRE PAPERINO E ANACLETO VIGILANO TESI, DETERMINATI, ATTENTI...

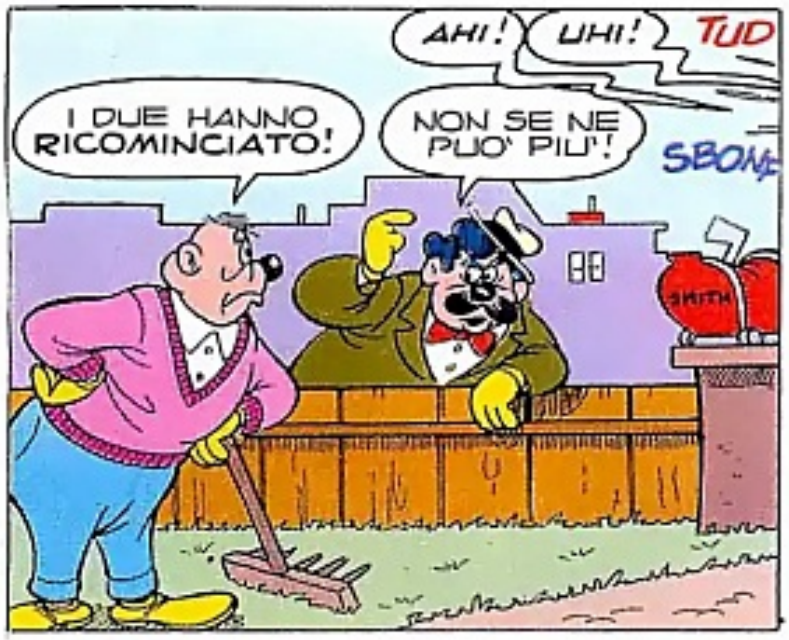

GIUNGE FINALMENTE L'ALBA DEL NUOVO GIORNO...
LA NOTTE E' TRASCORSA TRANQUILLA! ANACLETO NON HA OSATO!
BENE, IL PAPERASTRO E' RIMASTO RINTANATO IN CASA!
LA NOTTE DOPO, IL TURNO DI SORVEGLIANZA SI RIPETE...
PURTROPPO HO SONNO, MA DEVO RESTARE SVEGLIO! DEVO...
POCHI MINUTI DOPO...
NON DEVO DORMIRE! PAPERINO POTREBBE APPROFITTARNE...
MA ANCHE ANACLETO CEDE AL SONNO...

PIU' TARDI...
FAREI VOLENTIERI A MENO DI PASSARE VICINO ALLE CASE DI PAPERINO E ANACLETO. MA IL DOVERE ME LO IMPONE!
OLTRETUTTO, I LORO GIARDINI SONO PIENI DI ORRIDE SCULTURE E...
PAPERINO
AAAHHH!
PAPERINO
AIUTO! AIUTO! I GIARDINI SONO PIENI DI MOSTRI!
EH? UH? CHE... CHE SUCCEDE?


ULP! NON VORREI CHE ANACLETO...

ORRORE!


VILE! HAI APPROFITTATO DEL MIO SONNO!
HAI DISTRUTTO TUTTO MENTRE DORMIVO!

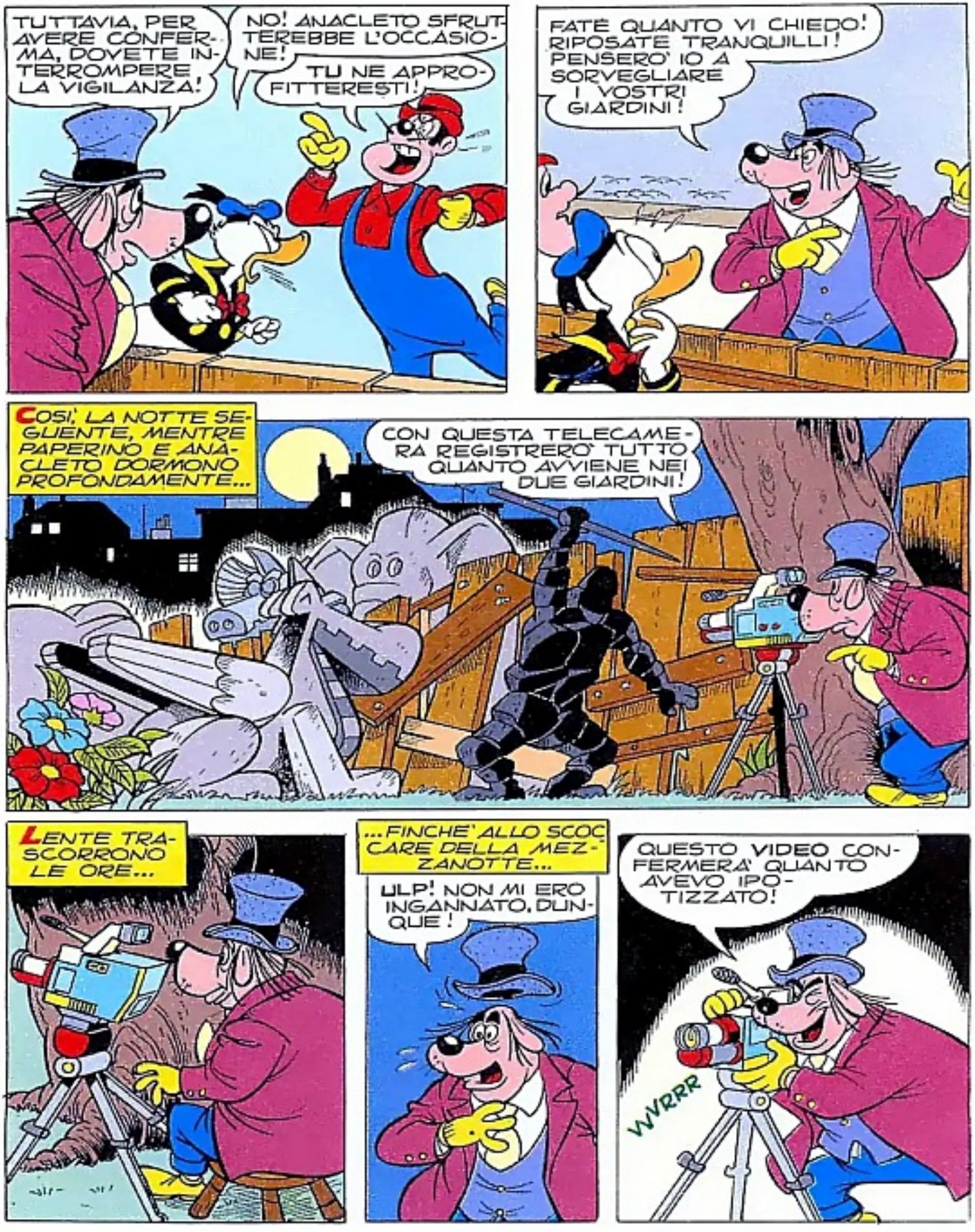

AHI!
UHI!
TUD
I DUE HANNO RICOMINCIATO!
NON SE NE PUO' PIU'!
SBONF
SMITH

STANNO METTENDO I NERVI DI TUTTI ALLO SCOPERTO!
GIA'! IL POLIZIOTTO DI RONDA E' IN STATO DI SHOCK! SEMBRA CHE LO SPAVENTO SIA STATO CAUSATO DALLE ORRIPILANTI STATUE!

PREGO, SIGNORI! CALMATEVI! SOPRASSEDETE UN MOMENTO!
EH?
UH?

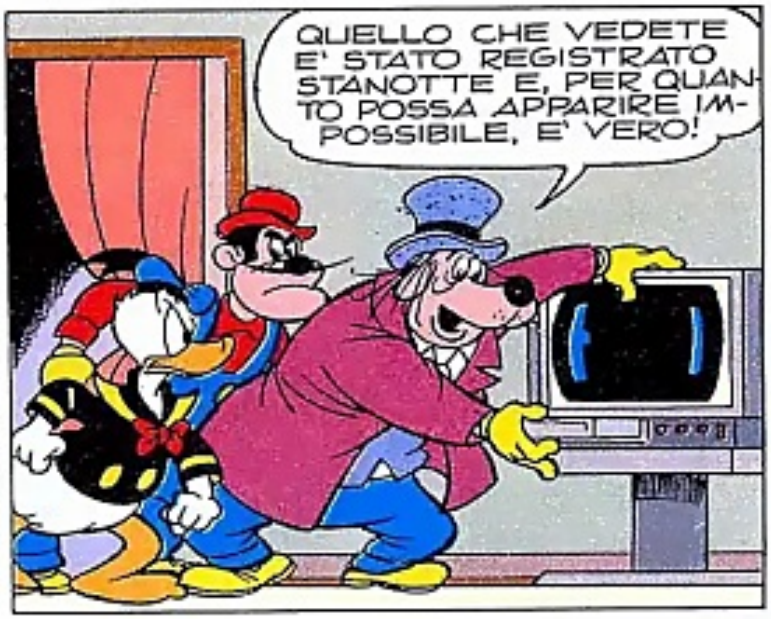
IO NON POSSO CALMARMI!
IO NON VOGLIO SOPRASSEDERE!
SONO IL PROFESSOR DE' PSICHO... E FORSE POSSO SPIEGARE QUANTO ACCADUTO!

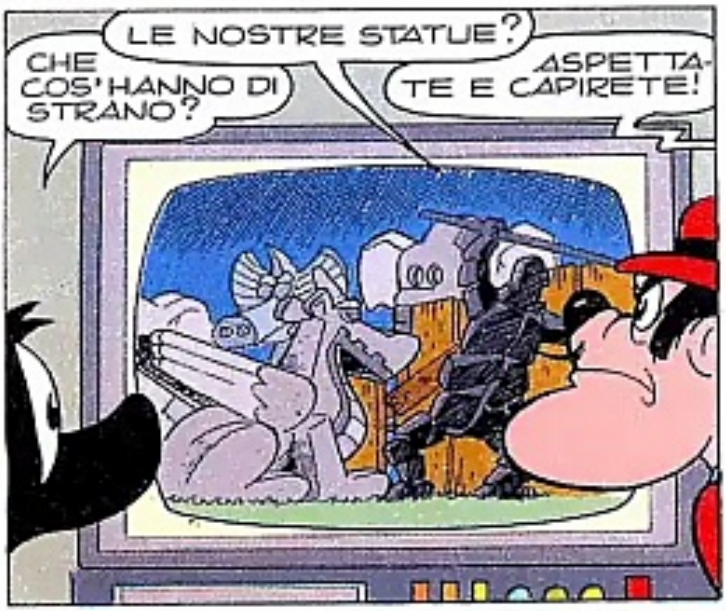
SEGUO DA TEMPO LE VOSTRE LITIGIOSE DIATRIBE! CIRCA GLI ULTIMI AVVENIMENTI HO UNA TEORIA CHE ESCLUDEREBBE UNA VOSTRA MATERIALE PARTECIPAZIONE AI FATTI!
?!

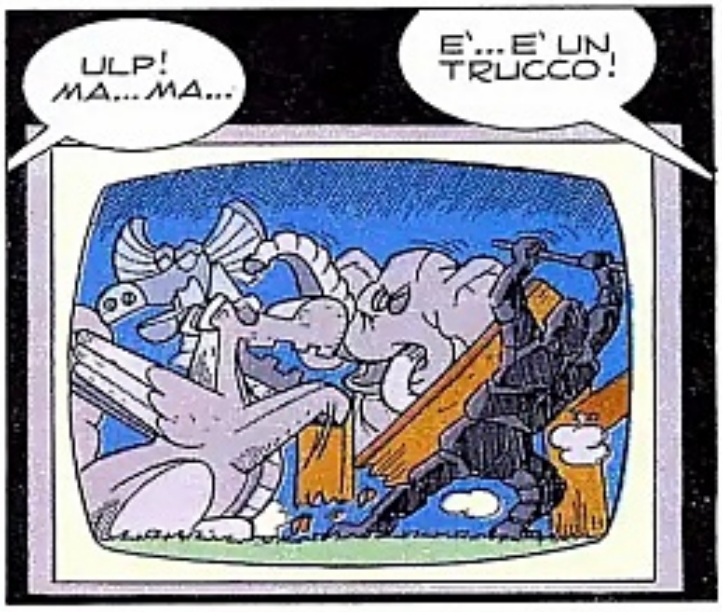

TUTTAVIA, PER AVERE CONFERMA, DOVETE INTERROMPERE LA VIGILANZA!
NO! ANACLETO SFRUTTEREBBE L'OCCASIONE!
TU NE APPROFITTERESTI!
FATE QUANTO VI CHIEDO! RIPOSATE TRANQUILLI! PENSERO' IO A SORVEGLIARE I VOSTRI GIARDINI!
COSI', LA NOTTE SEGUENTE, MENTRE PAPERINO E ANACLETO DORMONO PROFONDAMENTE...
CON QUESTA TELECAMERA REGISTRERO' TUTTO QUANTO AVVIENE NEI DUE GIARDINI!
LENTE TRASCORRONO LE ORE...
...FINCHE' ALLO SCOCCARE DELLA MEZZANOTTE...
ULP! NON MI ERO INGANNATO, DUNQUE!
QUESTO VIDEO CONFERMERA' QUANTO AVEVO IPOTIZZATO!
VVRRR

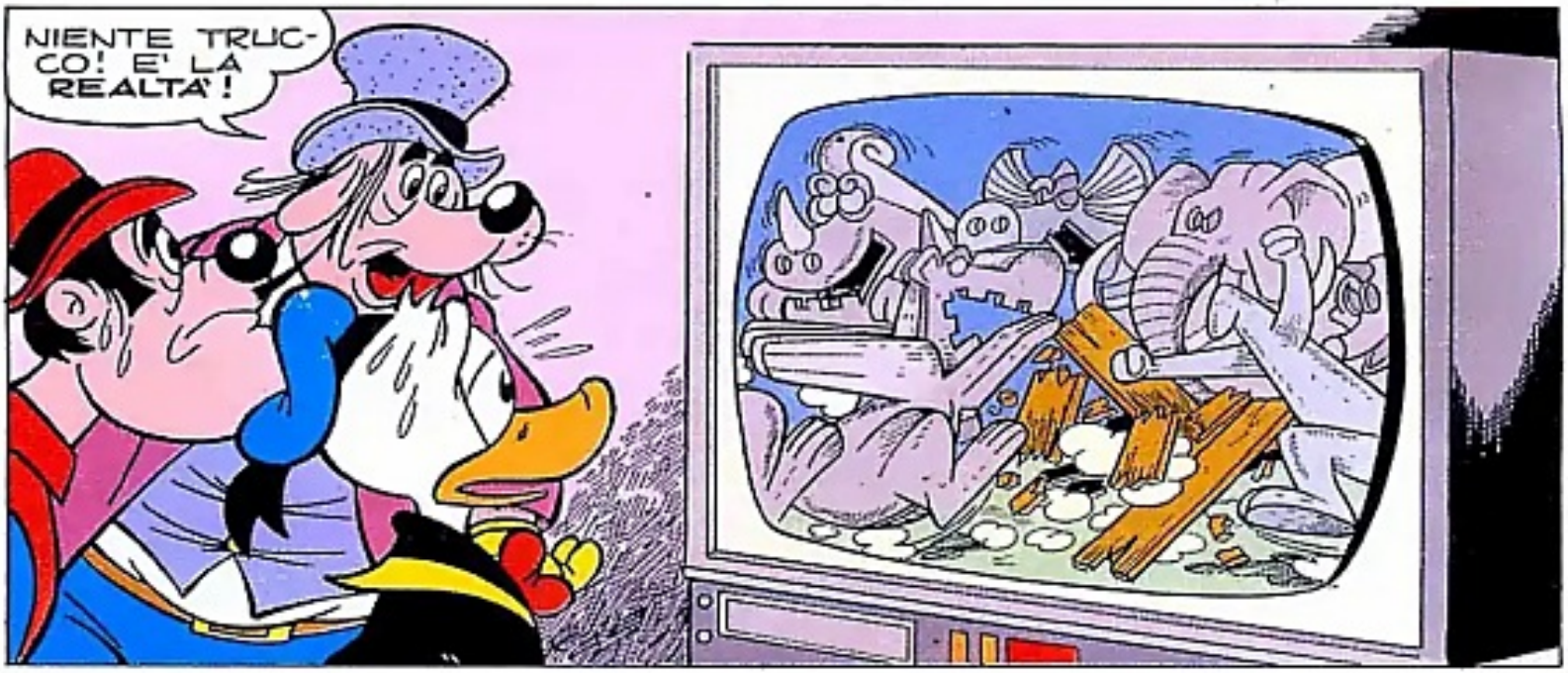
AL MATTINO...
HAI NUOVAMENTE DETURPATO IL MIO GIARDINO! VOGLIO TRITARTI!
TI RIDURRO' IN BRICIOLE PER GLI UCCELLINI!
FERMI! HO RISOLTO IL MISTERO DELLE DEVASTAZIONI!

QUESTA VIDEOCASSETTA VI MOSTRERA' I VERI COLPEVOLI!


QUELLO CHE VEDETE E' STATO REGISTRATO STANOTTE E, PER QUANTO POSSA APPARIRE IMPOSSIBILE, E' VERO!


LE NOSTRE STATUE?
CHE COS'HANNO DI STRANO?
ASPETTATE E CAPIRETE!


ULP! MA... MA...
E'... E' UN TRUCCO!


NIENTE TRUCCO! E' LA REALTA'!

E I RESPONSABILI SIETE VOI!
NOI?!
COME E' POSSIBILE?

DA ANNI VIVETE IN UN CONTINUO CONFLITTO, FATTO DI INVIDIA, RIPICCHE, ASTIO E DISPETTI! TALE STATO DI COSE HA CREATO UNA ATMOSFERA INTENSA...

...CHE INFLUENZA NEGATIVAMENTE QUALUNQUE ESSERE VIVENTE CHE SI TROVI NEGLI IMMEDIATI PARAGGI!

NEGLI ULTIMI TEMPI, TALE ATMOSFERA E' AUMENTATA A DISMISURA FINO A PROVOCARE UNA "DIVERSIFICAZIONE MOLECOLARE" NELLE STATUE DEI VOSTRI GIARDINI!

IN TAL MODO, E SOLAMENTE QUANDO DORMITE, LE STATUE SI ANIMANO E PROSEGUONO IL CONFLITTO CHE VOI VI FATE DURANTE IL GIORNO!

L' UNICO MODO PER PORR FINE AL FENOMENO E' INSTAURARE TRA VOI UNA VERA AMICIZIA!
COSA?!
EH ?!

AMICO DI COSTUI?! GIAMMAI!
GENTILE CON L'ANTIPATICO? NEMMENO PENSARLO!
TSK! TSK! CREDO CHE DOVRETE RIPENSARCI!

POCO DOPO, INFATTI...
FÀTTI SOTTO, CHE TI SPALMO SUL TERREN...
BASTA COSI'!

IL VICINATO VI INTIMA GENTILMENTE QUANTO SEGUE: RIMOZIONE FORZATA DELLE ORRENDE STATUE!

...E IMMEDIATO CESSATE IL FUOCO! IN BREVE, VI VOGLIAMO AMICI!

E LA PROSSIMA VOLTA NON VE LO DIREMO TANTO AMICHEVOLMENTE!
ULP!
GUAP!

ALCUNI GIORNI DOPO...
ECCOCI A CASA!
FINE DELLA VACANZA!
CHISSA' COME VANNO LE COSE TRA LO ZIO E ANACLETO?

FRATELLI, VEDETE VOI QUELLO CHE VEDO IO?
ULP... INCREDIBILE!

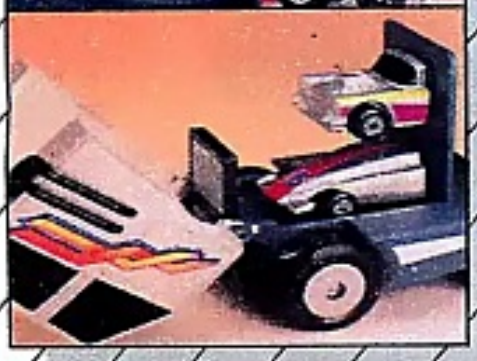
CARISSIMO ANACLETO, GRADISCI ANCORA UN POCO DI ORZATA?
CON PIACERE, GENTILE AMICO MIO!

NON MERAVIGLIATEVI TROPPO, RAGAZZI!

I DUE SI AMANO SOLO GRAZIE AL... RANDELLO DELLA PACE!
AH! AH! AH!
FINE

CON-NECT-ABLES

SUPER TRANSPORT



by MATCHBOX

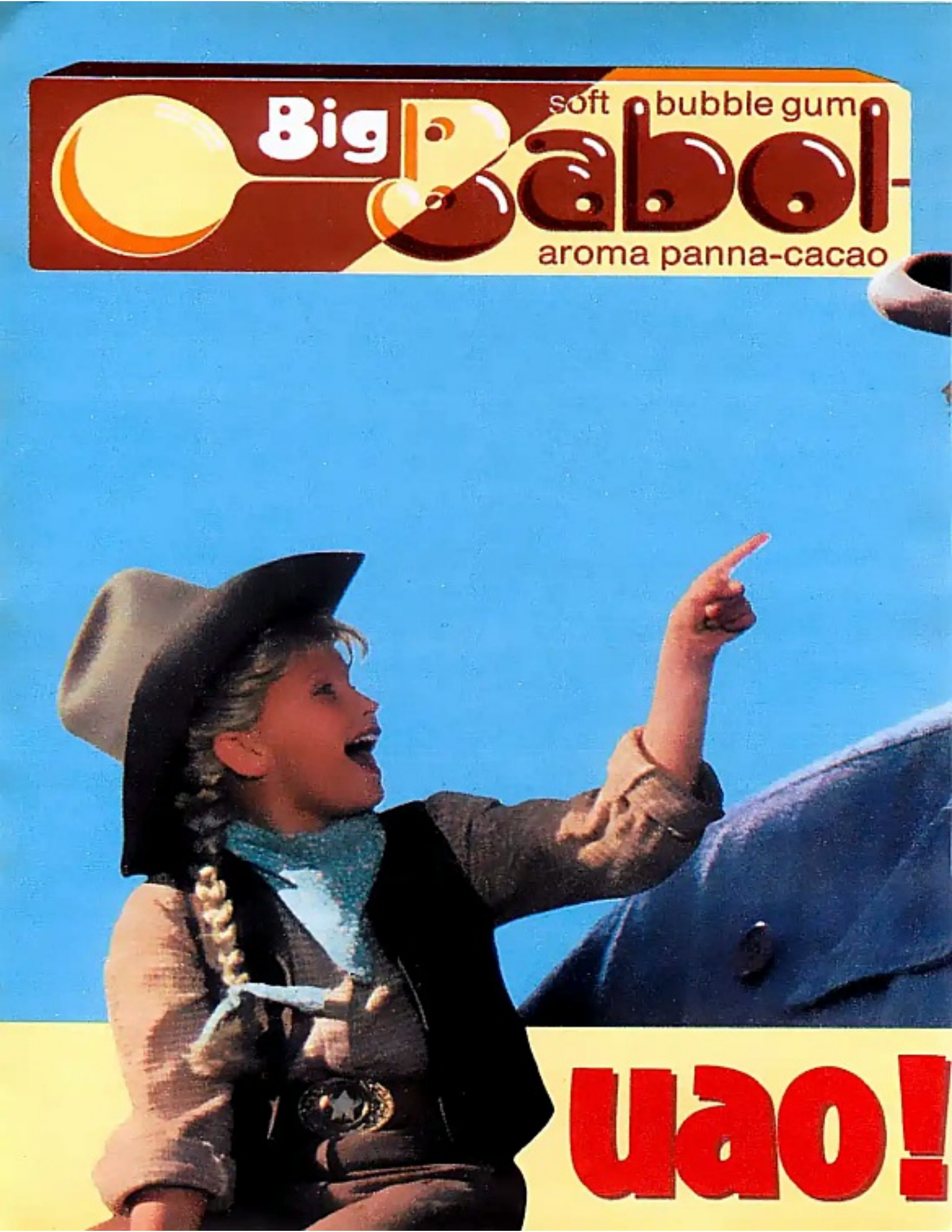
Super Transport! Il nuovissimo camion gigante con 4 parti separabili per collezionare e trasportare le sezioni dei vostri Connectables.*

CON-NECT-ABLES: collezionali tutti!

* Venduti separatamente nella versione blister o nella scatola regalo con 12 sezioni.

GIOCHI PREZIOSI

AGENZIA


Big Babol
soft bubble gum
aroma panna-cacao
uao!

da oggi c'è panna cacao

il gusto più goloso del West

Quanti viaggi fantastici

È bellissimo viaggiare con il Camper da Sogno di Barbie!
E all'arrivo si divide in una agile automobile

con il Camper da Sogno!

ed una comodissima casetta completa di tutto.

Il Camper da Sogno di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

TOPOLINO
1773

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDAZIONE
Marco Ruggiero (caposervizio)
Massimo Marconi
(caposervizio sceneggiature)
Gabriella Valera

REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Franco Lostaffa (caposervizio)
Gabriela Lovati
Beatrice Pallavicini

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Valentina De Poli
Emma Venturini

SEGRETERIA DI PRODUZIONE
Tiziana Cuzzi

• • • •

HANNO COLLABORATO
Ja Bergonzoni, Bertino-Valla,
G. B. Carpi, Battista Fontana,
Silvia Formenton, Angelo Frigerio,
Elisabetta Gnone, Enzo Occhiuto,
Sergio Paoletti, Enza Quinto,
Guido Scala, Alessandro Sisti,
Sveva e Luca Vizzotto.

• • • •

The Walt Disney Company Italia S.p.A.
Via Hoepli 3 – 20121 Milano
tel. 02/8900751

Presidente
Antonio Bertini

Direttore Generale
Umberto Virri

Direzione Periodici Disney
Via Dante 16 - 20121 Milano
tel. 02/72000159
fax 874003

ABBONAMENTI A TOPOLINO
Telefono 02/72022563-72022566-72022567
L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 88.000, tramite:
- conto corrente postale 53040200
- assegno bancario **non trasferibile**

intestati a The Walt Disney Company Italia S.p.A. via Hoepli 3, 20121 Milano.

Arretrati
Gli arretrati, disponibili dal n. 1600 di Topolino, possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina, versando l'importo sul ccp. 53040200

Corrispondenza
- Topolino Casella Postale 340 - 20101 Milano

Fotocomposizione e Fotolito - Tipongraph Verona
Stampa - ILTE - Moncalieri Torino - SAT - Roma
Pubblicità - SIPRA Società Italiana Pubblicità per Azioni Direzione Generale - 10122 Torino - Via Bertola 34 - tel. 011/57531
Tariffa inserzioni a colori: Lire 12.360.000 alla pagina; seconda di copertina Lire 22.248.000; terza di copertina Lire 14.832.000; quarta di copertina Lire 30.900.000.

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia
A. e G. Marco S.p.A. - Via Fortezza, 27 - 20126 Milano - tel. 02/25261 telex 350320 fax 2572940
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988.

TOPOLINO NEL MONDO
Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:
Belgio: 86 Franchi Belgi; Francia: 20 Franchi Francesi; Germania: 6,30 Marchi Tedeschi; - Lussemburgo: 86 Franchi Lussemburghesi; Svizzera Interna: 4,80 Franchi Svizzeri; Svizzera Canton Ticino: 4,20 Franchi Svizzeri.

Sole agent for distribution abroad:
A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione S.p.A.
Via Gadames, 89 - 20151 MILANO
Tel. 3012200 - telex 315367 AIEMI - telefax 306279

© 1989 - The Walt Disney Company

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato N. 1135 del 16 dicembre 1987

La tiratura dello scorso numero (1772) è stata di 576.150 copie

Barbie Superstar. È nata una stella!

Ecco la diva più amata di tutte. È Barbie Superstar, splendida, spumeggiante, bravissima! Questa sarà una serata importantissima per lei, riceverà il premio come migliore attrice dell'anno. Per l'occasione ha indossato il suo vestito più elegante. Sarà meglio lungo e vaporoso o corto con la stola? Aiutala a scegliere e poi fatti bella anche tu, il tuo posto sarà proprio in prima fila!

Barbie®

Barbie Superstar è in vendita dal tuo giocattolaio.

LA MIA BAMBINA È LA PIU' BELLA DEL MONDO

più bella, più simpatica, più dolce
...lo dicono tutte le mamme

UN NUOVO MONDO DI ACCESSORI BELLI COME LEI

Bebi Mia®

L'UNICA BAMBOLA CHE TI FA SENTIRE DAVVERO MAMMA

GiG® nel paese delle meraviglie